

POR SÓLO  
**2,99€**

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: **Wii • NINTENDODS**



Nº 193 - DICIEMBRE 2008

# Nintendo®

## *Acción*



➔ **NO TE LO PIERDAS**

### POKÉMON RANGER 2

¡Descubre el  
Pokémon más  
desafiante!

➔ **¡MÁS DIVERTIDO QUE NUNCA!**

# ANIMAL CROSSING

*Let's go to the City*

## ¡Estrena una nueva vida!

➔ **¡ADELÁNTATE!**

### ¡LO NUEVO PARA 2009!

Sonic and the  
Black Knight  
PES 2009

## Wii Music™

¡Descubre el nuevo  
fenómeno  
musical!



▶  
**¡LOS  
MEJORES  
JUEGOS  
PARA  
NAVIDAD!**



Profesor Layton



Rayman TV Party

- WWE09
- Motoracer
- Skate it!
- Castlevania
- Disaster
- Prince of Persia
- Final Fantasy

➔ **Guía de trucos y consejos de SONIC CHRONICLES**

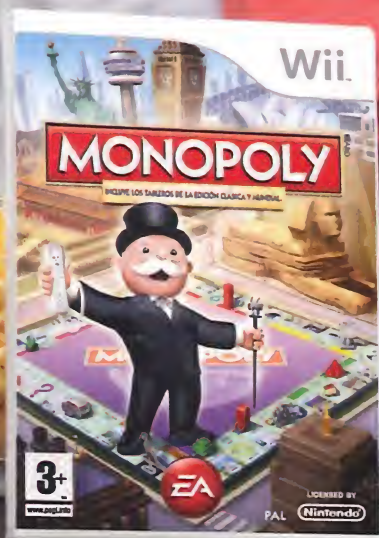
8 424094 81 0024 00193  
00193



# MONOPOLY

BRAND

INCLUYE LOS TABLEROS DE LA EDICIÓN CLÁSICA Y MUNDIAL



GENIALES MINIJUEGOS



PARTIDAS SÚPER RÁPIDAS



**MONOPOLY el videojuego.**  
Incluye la más extensa colección  
de tableros de MONOPOLY,  
geniales minijuegos, partidas  
para cuatro jugadores y un modo  
de juego especial súper rápido y  
súper divertido.

3+

www.pegi.info

WWW.MONOPOLY.EA.COM

Licensed by:



Código de juego y ciertos materiales audiovisuales © 2008 Electronic Arts Inc. EA y el logotipo EA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. Publicado por Electronic Arts Inc. bajo licencia de Hasbro, Inc. HASBRO y su logotipo, el nombre y logotipo MONOPOLY, el diseño distintivo del tablero, las cuatro esquinas cuadradas y el nombre y personaje MR. MONOPOLY, de igual manera cada elemento distintivo del tablero y las piezas del juego son marcas comerciales de Hasbro para su propiedad intelectual juego de operaciones inmobiliarias y equipamiento del juego son utilizados con permiso. © 1935, 2008 Hasbro. Reservados todos los derechos. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ©2006 Nintendo. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.



## 4 NOTICIAS

«PES 2009» promete hacerle frente a «FIFA», mientras Sonic ya prepara otra aventura. Además, te traemos lo último desde Japón.

## 16 REPORTAJES

### 16 Animal Crossing

Nuestro jugazo de portada va a revolucionar el online de tu Wii... ¡y llega con Wii Speak!

### 22 Wii Music

Los juegos musicales no volverán a parecerse lo mismo después de lo último de Miyamoto.

## 33 NOVEDADES

### 34 Rayman Raving

### Rabbids TV Party

### 36 WWE Smackdown vs. Raw 2009

### 38 Carnival Minigolf

### 40 Disaster Day of Crisis

### 42 Trauma Center

### 44 Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!

### 46 Skate it!

### 48 Star Wars The Clone Wars

### 50 Spyro La Fuerza del Dragón

### 52 Shaun White Snowboarding

### 54 Final Fantasy Fables

### Chocobo's Dungeon

### 56 Profesor Layton

### 58 Naruto Ninja Council 2

### 60 Ninjatown

### 62 Castlevania Order of Ecclesia

### 72 Exit

### 74 Lock's Quest

### 76 Prince of Persia

### 78 Mininovidades

## 86 GUÍA DE COMPRAS

Todas las novedades con sus notas y precios, más útiles comparativas y listas de éxitos.

## 90 TRUCOS

Los últimos trucos, secretos y códigos para sacar todo el partido a los mejores juegos.

## 94 GUÍAS

### 94 Sonic Chronicles

¿Problemas para acabar este RPG? Con nuestros consejos será pan comido.

## 98 COMUNIDAD

Lee, pregunta, participa y resuelve tus dudas, también del mundo Pokémon.

## 102 AVANCES

### 102 Pokémon Ranger

### Sombras de Almia

### 104 Dragon Ball Origins

### 106 Fire Emblem DS

### 107 Naruto Clash of Ninja Rev. 2

### 108 Tomb Raider Underworld

### 109 Spectrobes 2

### 110 House of the Dead Overkill



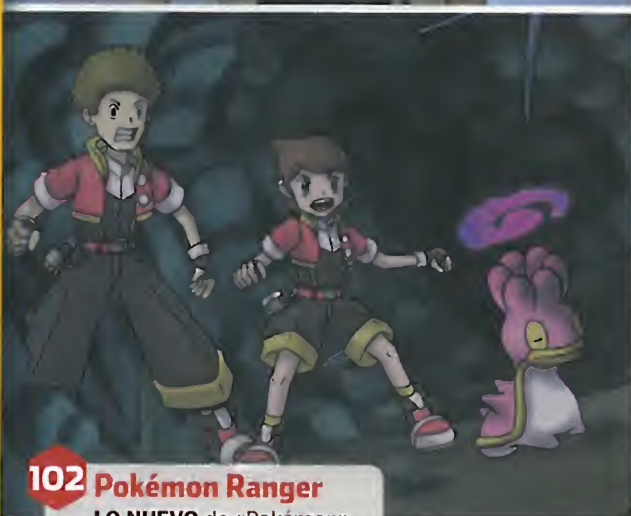
### 16 Animal Crossing

**TU COMUNIDAD VIRTUAL** salta a la Wii con funciones online únicas que incluyen chat de voz. En este reportaje te contamos todos los secretos del juego de las Navidades.



### 48 Clone Wars

**EL MANDO DE WII** al servicio de la fuerza como nunca habías imaginado.



### 102 Pokémon Ranger

**LO NUEVO** de «Pokémon» está a la vuelta de la esquina... y aquí te lo enseñamos ya.



### 22 Wii Music

**DALE CAÑA A TU WII** con un aluvión de juegos musicales encabezados por este revolucionario título.



**PÓSTER DOBLE**  
**¡Descubre el nuevo Animal Crossing!**

### Sonic Chronicles

**94**

**DESCUBRE LAS CLAVES** de la aventura más completa del erizo de Sega. Con nuestra cañera miniguía te convertirás en el mejor aliado de la "Hermandad Oscura".



# Noticias

**Este mes no  
te pierdas nada  
de esto...**

## ➡ ¡QUÉ PASADA!

**Sega confirma el  
lanzamiento de  
«The Conduit»**



página 8

## ➡ ¡VIVA MESSI!

**¡«PES  
2009»  
enseña  
su nueva  
cara... y  
te va a  
flipar!**

página 6



## ➡ MÁS MÚSICA

**El grupo 'Pereza'  
toca en el nuevo  
«Guitar Hero»**



página 12



## ➡ AVENTURA ➡ Wii

# El erizo azul se vestirá de caballero negro

**«Sonic y el Caballero Negro» nos hará viajar a la época medieval para revivir en Wii la leyenda del Rey Arturo.**

**E**l año que viene, Sonic se embarcará en un nuevo viaje legendario. Después de llevarnos al mundo de 'Las mil y una noches' en «Sonic y los Anillos Secretos», esta vez le va a tocar **enfrentarse al mismísimo Rey Arturo** para convertirse en el Caballero definitivo.

### ¡Reescribe la leyenda!

Habrà que recorrer los **laberínticos circuitos** inspirados en un mundo medieval, repletos de bifurcaciones, obstáculos y hordas de criaturas enemigas, a una **velocidad de vértigo**, como en

todo buen «Sonic». No obstante, por si las púas de nuestro erizo favorito no pinchasen lo suficiente, esta vez contaremos con una **potente espada**, que manejaremos, cómo no, a base de mover el mando. El sistema de control está siendo **diseñado** para explotar estas nuevas posibilidades, de manera que también moveremos el nunchako en nuestra gesta en busca de Arturo.

Por el camino, encontraremos personajes que ayudarán a Sonic a convertirse en un auténtico héroe, sin contar las misiones que afrontaremos, ambientadas en parajes bellísimos. ●



## ¡Nuevas imágenes!

Las últimas pantallas de Wii muestran escenarios muy detallados, ambientados en la edad media



➔ **El diseño de los escenarios** está tomando una pinta impresionante. ¡Será como un Final Fantasy supersónico!



➔ **Blandiremos la espada** para doblegar a interminables ejércitos de criaturas medievales en combates desbordantes de acción.

## LO MEJOR DEL MES

### La avalancha de novedades

Muchas y buenas. Joyas como el nuevo Rayman, Disaster, Clone Wars, Final Fantasy... ¡venga, a leer nuestras reviews!



### Y lo que viene para 2009

Pues sí, y aquí podéis empezar a saborearlo. Sonic, PES, House of the Dead... ¡y todo el Tokio Game Show para que lo disfrutéis al máximo!

### Los nuevos usos de la Wii Board

Como monopatín en «Skate it!», snowboard en «Shaun White»; batería en «Wii Music»... ¡empieza a sacarle más partido a la tabla de equilibrio!

### DS en plena forma

¿Quieres puzzles de los buenos? Profesor Layton. ¿Un arcade de acción? Prince of Persia. ¿Habilidad, estrategia? Ninjabtown, Lock's Quest... Pilla una DS o te lo estarás perdiendo.

### La nueva forma de hacer música con «Wii Music»

Cada vez que asoma un nuevo juego de la serie "Wii" (Wii Sports, Wii Play), la competencia tiembla. Este me saludamos a la última creación del genial Miyamoto. Un "instrumento" soberbio para jugar con la música. Echa un vistazo al reportaje de este número...







FÚTBOL Wii

## «PES 2009» se presenta en Wii

Konami sumará más control, más modos e inteligencia mejorada a la fórmula PES.

La primera novedad será la opción de control tradicional, tanto con el mando de Wii como con el clásico. Sin dejar atrás la mecánica de "apuntar y arrastrar" para dirigir a los jugadores, el nuevo sistema de entradas y los mejorados tiros libres, defensa y saques de esquina permitirán un **control fluido y profesional**. En cooperativo, te encargarás del balón mientras un colega mueve a los jugadores. En primavera...



Los jugadores de ambos equipos serán más 'listos'.



Las animaciones en los partidos estarán pulidísimas.



## LA ALEGRÍA DE HARVEST MOON.



Naufragar en una isla desierta tras un accidente marítimo sólo tiene una solución: empezar tu vida desde cero, crear una granja, llevar un negocio y formar una familia. Esto, además de un control táctil mejorado y un ranking de granjas mundial, lo tendrás en «HM: La isla de la alegría», a partir del 12 de diciembre.

## EL ESPÍA



Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡MENUDO CHIVATAZO!

### LLEGA UN NUEVO «ENDLESS OCEAN»

Una de las experiencias más relajantes del año repetirá en Wii en 2009, con una secuela empapada en novedades. Cosas como nuevas misiones, más animales marítimos por descubrir, buceadores protagonistas y sorpresas aún por desvelar. No le quitaré mi lupa de encima...

LLEGA «ROCK REVOLUTION»

### ¡AFINA LAS CUERDAS!

Konami desatará la revolución del rock en Wii y DS. Además de interpretar decenas de temas con tu banda de amigos, vas a crear música, competir online y flipar con las opciones.



UNA TRAMA DE PELÍCULA

### «ELITE FORCES» ASALTARÁ TU DS

Una historia de acción y estrategia sobre amenazas terroristas y misteriosas desapariciones, que llegará a DS a principios de año. Habrá que combinar las habilidades de los cuatro miembros de la Unidad 77 y desarticular la organización. ¡Qué pintaza!



MÁS ALLÁ DEL MISTERIO.

MÁS ALLÁ DEL PELIGRO.

LA BATALLA COMIENZA  
A LAS PUERTAS  
DE LA GALAXIA.

7+

www.pegi.info



#### NUEVO SISTEMA DE BATALLA

CONTROLA DOS  
SPECTROBES A LA VEZ  
EN BATALLAS  
REPLETAS DE ACCIÓN.



#### MEJORA LA EXCAVACIÓN

EXTRAE FÓSILES  
DE ENTORNOS TALES  
COMO LAVA, HIELO  
¡Y MUCHOS OTROS!



#### NUEVAS TARJETAS CODIFICADAS

DESBLOQUEA SPECTROBES  
ESPECIALES Y EXTRAÑAS  
PIEZAS PARA AUMENTAR  
TUS HABILIDADES.

DESENTIERRA A LOS HÉROES,  
DESCUBRE NUEVOS SECRETOS,  
CAVA MÁS HONDO, LUCHA MÁS DURAMENTE...

© Disney. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

NINTENDO DS







ACCIÓN Wii

## ¡«The Conduit» va a armarla!

El juego de acción futurista hará que la potencia de Wii se dispare en primavera.

Sega será al fin la encargada de distribuir uno de los títulos que más expectación han levantado para Wii. En plena invasión alienígena, recorrerás las calles de Washington en la piel de un agente secreto. Acción total en primera persona y con el apartado técnico más brillante que hemos visto hasta ahora en la consola de Nintendo. ●



➔ Hordas de aliens llenarán la pantalla de tiros y acción.



➔ Las armas futuristas ofrecerán un espectáculo visual.



➔ La versión de Wii será como meterse en la peli.



➔ En DS habrá acción a rabiar.



ACCIÓN Wii y DS

## Ha nacido una estrella: ¡Bolt!

El nuevo superhéroe de Disney tiene cuatro patas, ¡y dos juegos en camino!

La revolución animada de estas navidades tendrá sus versiones jugables en Wii y DS, dos aventuras cargadas de acción animal, más concretamente, perruna. Bolt es una estrella televisiva con superpoderes, aunque sólo en el mundo de la ficción... En la vida real, Bolt es un perro como otro cualquiera. Pero 'tranqui', en los juegos sí podrás activar su visión láser o su devastador superladrón. También controlarás a Penny, su dueña, que convertirá una carretilla en una potente motocicleta. Ambos recorrerán cinco países de todo el mundo, entre ellos Rusia e Italia, y la historia será una continuación de la trama que disfrutaremos en el cine. ●

## ¡FLASH!



### Sushi Academy

Entra en contacto con la tradición culinaria más famosa de Japón y aprende a preparar exóticas recetas de sushi. Elige ingredientes, aprende a crear decenas de platos y pon en práctica tus habilidades en la vida real.

### Juguemos a...

Desde ya mismo, los más jóvenes podrán jugar a ser mayores desarrollando actividades propias de los adultos: profesor, dueño de una tienda, bombero, diseñadora de moda, mamá, veterinaria... Está previsto que esta serie incluya hasta 10 nuevos títulos, y los primeros llegarán el 28 de noviembre.



### Detective Conan

¡Se nos retrasa unos mesecillos! La aventura gráfica para Wii basada en la serie de anime, no saldrá hasta el primer trimestre de 2009. Visita escenas del crimen, recoge pruebas y manipula objetos con el mando. Animo, que no falta nada.

### Carmen Sandiego

¿Recuerdas esta serie de dibujos? Pues ya puedes aceptar el nuevo desafío de esta famosa ladrona: ¡atraparla! Usa el puntero para recoger pistas, sopla en el micro para limpiar el polvo de una prueba, utiliza la conexión Wi-Fi...





# TOMB RAIDER

U N D E R W O R L D

EXPLÓRALO TODO. NO TE DETENGAS.



XBOX 360 LIVE

Games for Windows

Wii

NINTENDO DS

PlayStation 2

PLAYSTATION 3



CRYSTAL  
DYNAMICS

eidos

proein

Tomb Raider: Underworld. Eidos Interactive Ltd. 2008. Published by Eidos, Inc. Developed by Crystal Dynamics Inc. Tomb Raider, Tomb Raider: Underworld, Crystal Dynamics, Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All rights reserved. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logo are trademarks of the Microsoft group of companies. and "Games for Windows" and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. Wii and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. ©2008 Nintendo. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association.





**MONSTER HUNTER 3** es uno de los exponentes más claros del empujón de Wii en Japón. Una saga ilustre que llegará a Wii de forma exclusiva.

EVENTOS Wii

## El Tokio Game Show más 'nintendero'

Repaso a lo mejor de la feria japonesa, que hizo vibrar a Wii como nunca.

**Presencia estelar**

Esta edición del TGS es la que más sabor a Nintendo ha dejado entre sus más de 190.000 visitantes.

**Q**ué fuerte! La que se está montando en Japón con el éxito de la Wii. Los desarrolladores más potentes están poniendo toda la carne en el asador.

**Capcom** vuelve al ataque con creaciones exclusivas que dejan los ojos como platos («Dead Rising», «Monster Hunter 3», «Tatsunoko...»); la compa-

ñía **Marvelous Entertainment** («Arc Rise Fantasia») se confirma como un soporte firme y de increíble talento para la máquina de Nintendo, hasta tal punto que colaborará en el esperadísimo «No More Heroes

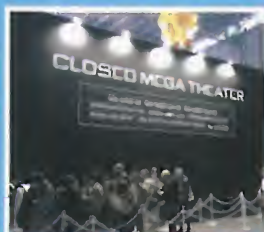
2» de Suda 51; y **Sega**, que innova a tope con «Let's Tap», un título que se juega dando golpecitos sobre una mesa para hacer vibrar el mando.

Vais a leer ahora las novedades de Wii recién nacidas en Japón que más nos sorprendieron. Tened en cuenta que Nintendo no acudió a la feria (ya montaron su propio show), y que la DS se llevó buena parte de los anuncios (como el largamente deseado nuevo Kingdom Hearts). Así tendréis un panorama más completo de la situación. Aunque sí podéis apuntar que esta nueva edición volvió a batir record de público: más de **194.000 visitantes**. ♦

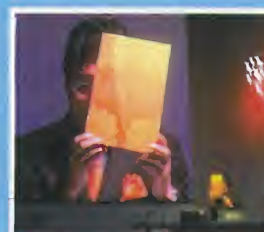
**Un vistazo al TGS'08**



**EL SHOW** se celebró entre el 9 y el 12 de octubre y batió records de visitantes: stands como el de Capcom, no dieron abasto.



**SQUARE ENIX** presentó sus novedades "a puerta cerrada": sólo unos pocos pudieron disfrutar con el nuevo Kingdom DS.



**YUJI NAKA**, creador de **SONIC**, presentó nuevos proyectos tras dos años de silencio. Todo fueron elogios para su Lets Tap.



# Las 6 novedades más prometedoras de Wii

## Little King's Story



✦AVENTURA/ESTRATEGIA ✦MARVELOUS/XSEED GAMES

Te transportará a un reino mágico interactivo, combinando elementos de simulador de vida, estrategia en tiempo real y aventuras. Su impresionante estilo visual de película de animación te cautivará. Pero debes esperar hasta 2009...

## Tatsumoko vs Capcom



✦LUCHA ✦CAPCOM

Los héroes de Capcom pelean contra los del estudio de animación Tatsunoko. Sin duda uno de los juegos más esperados para Wii, que contará con minijuegos especiales y personajes exclusivos. En Japón este diciembre

## Muramasa: the demon blade



✦ACCIÓN ✦MARVELOUS ENT.

Escenarios 2D impresionantes para un arcade de acción de avance lateral en el que los combates apoteósicos contra multitud de enemigos serán los grandes protagonistas.

## No More Heroes 2



✦ACCIÓN ✦MARVELOUS/GRASSHOPPER

«No More Heroes: Desperate Struggle» contará con el temerario Travis Touchdown luchando contra personajes más maléficos con armas más poderosas. Llega en 2010.

## Fragile



✦RPG ✦NAMCO-BANDAI

Un Rol de acción 3D que está dando mucho que hablar. La presentación en el TGS abre la puerta de un juego oscuro e intrigante, con un nivel de detalle bestial, tanto en el aspecto visual como en el argumento. ¡Queremos ver más ya!

## Monster Hunter 3



✦ACCIÓN ✦CAPCOM

Un fenomenal juego de acción en el que la fantasía en el diseño sólo se podrá comparar a las luchas contra sus colosales. En tierra, mar, aire, cuevas, bosques... Una de las sagas más sagradas que escribirá su nuevo capítulo sólo en la Wii.





➤ **En pleno desierto** nos adentraremos en cuevas llenas de lagartos, serpientes... ¡Puu!



➤ **Los feroces combates** serán muy intensos gracias a un control totalmente interactivo.



➤ **La atmósfera de terror** invadirá cada esquina de la aventura.



**Nuevas imágenes**  
Estos pantallazos acaban de llegar y dejan ver criaturas aún más terribles en escenarios inmensos

➤ ACCIÓN ➤ WII

## ¡Se avecina una plaga monstruosa!

Asistimos con THQ a la presentación de «Deadly Creatures» en Londres... ¡y salimos temblando!

La pesadilla de muchos humanos está a punto de hacerse realidad: sobrevivir a **gigantescos escorpiones y tarántulas** en medio del desierto... ¿o son ellos los que deben temernos a nosotros?

La historia se compondrá de **diez capítulos**, divididos en dos partes: en cinco de ellos manejarás a una tarántula, y en los restantes, al escorpión. Ambas historias transcurrirán de forma paralela.

En ciertos niveles te encontrarás con el otro bicho y tendrás que luchar contra él. Por otro lado, se desarrollará una trama con seres humanos que añadirá tensión a la atractiva historia.

Lo que más nos llamó la atención cuando lo probamos fue el **imaginativo control de los combates**. Apuntas a la pantalla para lanzar telarañas, clavas el aguijón mediante un golpe seco del mando, ejecutas las secuencias de movimientos y botones que aparecen en pantalla para rematar a tu presa... Todo ello con coreografías estilo Matrix. ¡Va a ser letal... a partir de **febrero!**

**Crónica de nuestro viaje**



**AQUI SE PRESENTÓ EL JUEGO**  
En este elegante 'Club de Caballeros' de Londres, sus autores nos contaron los detalles del título.



**¡FUDIMOS PROBARLO!**  
Jugamos en la piel de la tarántula, y vimos animaciones muy fluidas en los moviditos combates.



**¡FUDIMOS ATACADOS!**  
En medio de Hyde Park, recibimos la visita de unas criaturas tan terribles como las del juego... ¡o eso creímos!



3+

www.pegi.info

nintendo  
Wi-Fi  
connection

# POKÉMON RANGER SOMBRA DE ALMIA



Nintendo

[pokemon.nintendo.es](http://pokemon.nintendo.es)

NINTENDO DS<sup>lite</sup>

© 2008 Pokémon © 1995-2008 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc.  
TM, ® and Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo

The Pokémon Company





ACCIÓN Wii y DS

## ¿Te apuntas a la guerra?

«Call of Duty: World at War» llega a las dos consolas de Nintendo.

La nueva entrega de «CoD» para Wii nos devuelve a la Segunda Guerra Mundial. Aparte de las batallas en Europa, también lucharemos en el frente Pacífico contra las tropas japonesas, que nos pondrán innumerables trampas mortales. Ambas versiones están listas ya mismo para Wii y Nintendo DS. ●



La calidad técnica del juego en DS va a ser brutal.



Con el puntero se manejará todo tipo de armas.



Los Perezas "apadrinaron" la presentación.

MÚSICA DS

## Sigue la fiebre «Guitar Hero»

Revive la historia del rock con el nuevo «GH on Tour: Decades».

Tras el éxito de su primera gira portátil, la experiencia «Guitar Hero» expande sus horizontes con nuevas características y temazos, que nos llevan de viaje desde la década setentera hasta las canciones más actuales. De

nuevo, la caja incluye Guitar Grip, ese aparato que imita los trastes de una guitarra y que se agarra con una mano mientras rasgas la táctil con la púa. Smashing Pumpkins, Linkin Park o Perezas no faltarán al genial concierto, este mismo mes. ●



Repasa cuatro décadas del rock en tres modos de juego.



Tres títulos que nos hacen suspirar porque pasen los meses y lleguen enero, febrero, la primavera, uy, qué empieza el calor.

## Queda... 1 MES



SIM ANIMALS Wii

En menos que canta un gallo, estaremos organizando las vidas de la fauna salvaje en apacibles (y hostiles) entornos naturales. Sentiremos un poder total sobre la naturaleza gracias al puntero, tanto en DS como en Wii.

## Quedan... 2 MESES



CASTLEVANIA: JUDGEMENT

Continúa la cuenta atrás para que el universo Castlevania viva su gran batalla en Wii: todos contra todos! Será un juego de lucha 3D, donde el clan Belmont y Drácula 'intercambiarán' espectaculares ataques y objetos.

## Quedan... 3 MESES



ULTIMATE BAND Wii

Disney se apunta a la moda 'rockanrolera' con un título orientado al público adolescente. Además de mover mando y nunchako para hacer sonar la música, también podremos organizar conciertos benéficos, al estilo Bono de U2.



# DRAGON BALL ORIGINS

**FECHA DE LANZAMIENTO:  
DICIEMBRE 2008**

**¡VIVE LAS AVENTURAS DE GOKU EN 3D!**



- Juega las aventuras originales de la serie de anime
- Mejora tus habilidades y aprende nuevas técnicas
- ¡Uso exclusivo del lápiz táctil de Nintendo DS!
- ¡Música japonesa original!
- Forma equipo con Bulma y reúne las 7 bolas de Dragón!

[www.dbz-videogames.com](http://www.dbz-videogames.com)

© BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION © 2008 NBGI  
PUBLISHED BY NAMCO BANDAI GAMES EUROPE SAS  
DISTRIBUTED BY ATARI EUROPE SASU.  
THE TITLE LOGO IS UNDER CHECKING BY THE LICENSOR.  
THE LOGO DESIGN WILL MIGHT BE CHANGED IN THE FUTURE.



NINTENDO DS

ATARI



→ EN PORTADA

# ANIMAL CROSSING

## Let's Go to the City

Abran paso al bombazo de estas navidades; saluden al juego que les dará una nueva vida virtual; digan hola al estreno del nuevo «Animal Crossing» en Wii.



**ESTRENO:**  
**5 de diciembre**

En exclusiva para Wii.



**EXTRAS:**  
**conexión  
Wi-Fi Online  
y WiiSpeak**

Para jugar y charlar con los amigos como si tal cosa.



**JUGADORES:**  
**1-4**

Tanto en una sola Wii como con amigos conectados.





# ¿Por qué puede ser el juego del año para Wii?

**PORQUE LO TIENE TODO:** simpatía, cotilleo, jardinería, amistad, ocio, concursos, visitas, humor, decoración, sorpresas... ¡y además, chat de voz!



## 1 Una vida alternativa

**OLVÍDATE DE LAS PREOCUPACIONES** porque en «Animal Crossing» todo está a tu favor. Comienzas una nueva vida en un pequeño pueblo que te acoge con entusiasmo. ¡Y tienes casa nada más llegar!



## 2 Tienes muchos vecinos

**QUE SEAN ANIMALES** no implica que se comporten como tales. Tus vecinos charlan contigo como en la realidad: hablan del tiempo, te piden opinión, algunos favores... y se enfadan contigo si les tratas mal.



## 3 Haz dinero o... no

**ES UN JUEGO** totalmente libre, así que date un largo paseo, recoge conchas en la playa, excava en busca de hallazgos... o dedícate a hacer negocios con muebles, frutas, peces... ¡Es tu vida, tú sabrás!



## 4 ¡Colecciónalo todo!

**FÓSILES, CUADROS, INSECTOS, MUEBLES...** ¡Puedes coleccionar incluso las cartas que te manden!, ¡o camisetas!, ¡o todo! El mismo juego se encarga de ofrecerte nuevos objetos durante todo el año.



## 5 Invita a tus amigos

**LA CONEXIÓN ONLINE** te permitirá visitar pueblos de amigos o invitarlos al tuyo, para que vean lo chula que es tu casa, pesquéis en compañía y, mientras, charléis de viva voz utilizando el novedoso WiiSpeak.



## 6 Ahora hay una ciudad

**LA PUEDES VISITAR** si tienes conexión online, y acudir a espectáculos, comprarte algo en la boutique, cambiar tu imagen en un salón de belleza e incluso participar, vendiendo o pujando, en subastas online.



## ¿YA COMENZASTE TU NUEVA VIDA EN DS? PUES CONTINUALA EN Wii

Nintendo ha pensado en ti, fan acérrimo de «Animal Crossing», y te va a dar la oportunidad de continuar la vidorra que ya deberías haber conseguido en «AC Wild World». Podrás pasar, vía Wi-Fi, tu personaje y tus objetos al pueblo de Wii, ¡y también a la inversa!



## ¿Cómo se juega? ¡¿Qué hay que hacer?! ¡¿Quién soy?!!

**ERES TÚ, HACES LO QUE QUIERAS Y SE JUEGA... TRANQUILO.** Tu misión es disfrutar de la vida en un pequeño pueblo donde lo único que no harás es aburrirte.

**Q**ué harías si tuvieses todo el tiempo del mundo? Ve planteándotelo porque en «Animal Crossing» lo tendrás. Y también total libertad para hacer... ¡lo que quieras!

El pueblo (al que tú das nombre) ofrece un sinfín de posibilidades. Hay árboles que puedes sacudir para coger fruta (y venderla), peces para pescar y coleccionar (y vender), al igual que insectos (verás más si juegas en verano), vecinos con los que hablar, intercambiar muebles, ropa, cartearte o hacerles recados. Más, más: diseña tu propia ropa (ponla a la venta y verás a otros vistiéndola), quita las malas hierbas y planta muchos tipos de árbol y flores para subir el estatus del pueblo (y vendrán más vecinos), dibuja constelaciones que verás en fechas señaladas, ve a un concierto (y hazte con una canción para tu casa), excava para encontrar fósiles... Todo es posible en este genial microcosmos virtual que, además, se desarrolla en tiempo real. ¿No quieres vivir un ratito dentro? ●



● ¿Te apetece ir de pesca? Pues te basta con comprar una caña para pasarte todo el día pescando, si te da la gana. ¡Esto sí que es vida!



### Una casa para ti solito

**ESCOGE, DECORA Y AMPLIA TU CASA.** Al comenzar aparecen 4 casas habitables en lugares aleatorios, pero siempre puedes escoger la de la playa, otra más céntrica... Después empiezas a conseguir sillas, alfombras, papeles de pared, lámparas, sofás, cuadros... ¡de todo! Y si ahorras un poco, podrás ampliarla con más habitaciones, pisos, etc... ¡y meter más cosas!



● La casa es pequeñita cuando entras a vivir, pero más tarde (y pagando, claro) podrás convertirla en un "peazo caserón".



● Una casa ampliada ofrece más habitaciones y permite colocar mejor tus muebles. ¿Cómo decorarías la tuya?







↻ **Nuestras fechas especiales** del año también existirán en «Animal Crossing», y cada una se celebrará de distinta manera: con concursos, fuegos artificiales, flores...

**¡EL DATO!**  
Entre peces, insectos, fósiles, ropas, muebles, etc. ¡podrás conseguir más de 1.000 objetos!



↻ **Si te gustan las caracolas y las conchas**, lo vas a pasar de vicio recogiénolas, coleccionándolas... ¡y vendiendo las que tengas "repes"!



↻ **Sólo podrás cazar bichos** en las estaciones cálidas, que es cuando hay.



↻ **La tienda** será el lugar que más visites. Allí puedes vender lo que te sobre y comprar muebles, herramientas... ¡y cada día cambia la oferta!



## Un juego en tiempo real



**LA FECHA, LA HORA, INCLUSO LA ESTACIÓN DEL AÑO, SON LAS MISMAS EN AMBOS MUNDOS.** Y eso significa que... ¡hay que jugar todos los días para no perderse nada de lo que esté pasando dentro de tu Wii! Busca tiempo porque el juego guardará muchas sorpresas y premios para curiosos. Por ejemplo, prueba a darte un paseo de madrugada, o a jugar en nochevieja y... ya lo descubrirás.



↻ **El concierto de los sábados** en el bar del museo es cita ineludible porque, cada vez que vas, consigues una canción.



↻ **Nieva en invierno** y también llueve, claro, aunque eso puede pasar en cualquier estación. ¡Vas a jugar todo el año!



# Te invito a jugar a mi pueblo, ¿qué me dices?

**UN MUNDO CON MILLONES DE HABITANTES.** Conéctate con tus amigos para jugar juntos y, si te apetece, visita la ciudad y haz negocios y amistades con gente de todo el planeta.

**C**omo en la anterior entrega, la de DS, podremos invitar a nuestros amigos (previo intercambio de códigos) para que vayan a nuestro pueblo (o nosotros al suyo) y jugar un rato juntos. Podemos optar por hacer concursos de pesca, de caza, cambiar objetos o, simplemente, charlar un rato.

Y ahí es donde empiezan las grandes novedades respecto a lo visto en DS porque, en Wii, serán charlas de voz gracias al nuevo periférico WiiSpeak. La otra gran novedad ya la pregonaba a los cuatro vientos el propio título del juego: «Let's go to the City». Nintendo sabe que los antiguos jugadores hacían sus propias comunidades fuera del juego para comprar y vender objetos, así que, ¿qué mejor que darles la oportunidad de hacerlo en el propio universo del juego? Si «vamos a la City»; además de poder visitar la tienda de Graciela, el salón de belleza o el teatro, podremos participar en subastas online con gente de todo el mundo. ¡Viva la «Nintendlobalización»! ●

## WiiSpeak, el micro de Wii

**¡AHORA SÍ QUE TE VAN A OÍR!** WiiSpeak es un micrófono de ambiente que se coloca sobre la barra de infrarrojos. Te permitirá comunicarte con tus amigos de «Animal Crossing» de viva voz, aunque también podrás escribir en el teclado virtual. Recuerda que el juego se lanzará en dos formatos, con o sin Wii Speak incluido. Y que pronto se estrenará en la Wii un canal Wii Speak.



La ciudad nos permitirá relacionarnos con gente de todo el mundo, además de ponernos un look de Mii, ver un espectáculo o comprar ropa y objetos especiales.



Invita a tus amigos a tu pueblo y lo pasaréis pipa!



## Mis amigos están aquí, en mi Wii

Y te los encontrarás en versión «AC», es decir, como alegres cabezoncillos. ¡Una estupendo tema para empezar a charlar y partiros de risa!





# RAYMAN TV PARTY

## RAVING RABBIDS



¡AHORA INVADEN TU TV!, DESCÚBRELO EN:  
[WWW.RAVINGRABBIDS-TVPARTY.COM](http://WWW.RAVINGRABBIDS-TVPARTY.COM)

**¡JUEGA CON TUS AMIGOS  
Y EN FAMILIA, CON O SIN  
WII BOARD!!**



**7+**

www.pegi.info

**Wii**

**NINTENDO DS**



**UBISOFT**

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, Rayman Raving Rabbids, the character of Rayman, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. NINTENDO DS, Wii™ and the Wii logo are trademarks of Nintendo.



# Reportaje







EN PORTADA

# ¡UNA NUEVA FORMA DE JUGAR CON LA MÚSICA!

## Wii *Music*™

Estas navidades, Nintendo dará la campanada con el juego que te hará sentir como un músico profesional, aunque no tengas ni idea de solfeo. A continuación te contamos todos los secretos de «Wii Music».

**Y ADEMÁS...**  
**¡5 juegos para  
bailar y cantar!**

- Boogie Superstar •Popstar
- Guitar Hero World Tour
- HSM3 •Rockband





**Wii MUSIC**

- Nintendo
- 14 de noviembre
- Wi-Fi online
- 49,95€

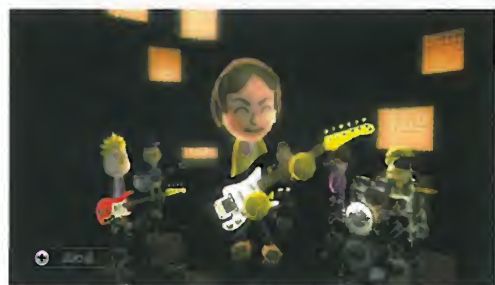


## Antes de empezar

**TU PRIMER CONTACTO CON LA MÚSICA** es muy gratificante. ¡Enseguida sientes el poder de «Wii Music»!



**Con buen pie** Antes de ponerte a improvisar sin rumbo, necesitarás pasarte por el 'modo Clases', donde aprenderás cómo mover los mandos para hacerlos "sonar".



**Solo... y acompañado** Cuando empieces a tocar solito, los profesores se te irán uniendo, adaptándose a tu ritmo y estilo. ¡La clave está en divertirse expresándose!



**Conoce a los "Be-nitos"** Estos pequeñajos saltan con la música para marcarte el ritmo, igual que un metrónomo. Puedes seguirlos a rajatabla... o saltártelos a la torera.



**Secciones orquestadas** Las técnicas avanzadas te enseñarán lo importante que es cada sección por separado (melodía, acordes, percusión, etc.) dentro de una banda.

### Las clases maestras

Tu "profe" particular es Sebastián, este simpático y sabio músico.

#### ◉ LAS TÉCNICAS BÁSICAS

son el alma de «Wii Music». Aquí aprendes a tocar tus primeros instrumentos, a seguir un ritmo base y a ocuparte de una sección concreta.

#### ◉ LAS TÉCNICAS AVANZADAS

sirven para convertirte en un experto: eliges un estilo (tango, por ejemplo) y vas tocando cada una de las secciones (ponemos que el bajo). Dominarás un estilo cuando te hayas encargado de todas sus secciones.



**Libertad de expresión** Ahora ya puedes seguir el ritmo original de una popular melodía... ¡o darle un giro inesperado! Prueba con tu primer tema: Campanitas de San Juan.

## ¡DISEÑA TUS CARÁTULAS!

### Graba tu actuación

en video cuando te hayas familiarizado con las técnicas. Si estás contento con tu improvisación, podrás guardar tu actuación en forma de video, darle una puntuación sobre cien e incluso diseñar una carátula para tu CD, en plan profesional. Puedes elegir entre varios fondos, marcos y tipografías de «Wii Music», e incluir a los Mús de tu orquesta tocando su instrumento en cualquier pose. Guarda tu creación en la videoteca... y envíasel online a tus amigos para que admiren tu talento!



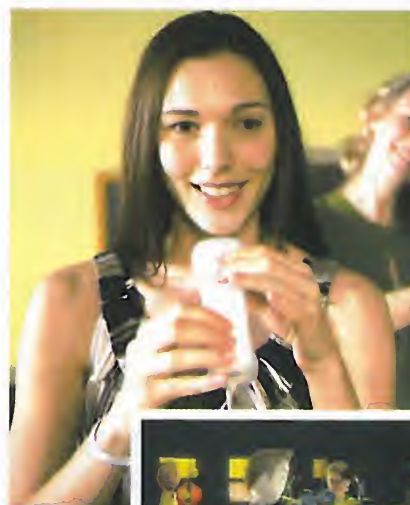


# ¡Así se toca tu Wii!

**IMITA EL MOVIMIENTO DE UN MÚSICO** y alucinarás al escuchar el resultado. Te enseñamos los cuatro tipos básicos de instrumentos.



**1 Violín**  
DESGLIZA EL ARCO con la suavidad de un violinista mientras sostienes el nunchako a la altura del cuello.



**2 Trompeta**  
COGE AL MANDO al revés y alterna los botones 1 y 2 para tocar. Si lo levantas, subirás el volumen.



**4 Piano**  
MUEVE EL NUNCHAKO para tocar con la izquierda y el mando para manejar la derecha, mientras alargas las notas con el stick.



**3 Guitarra**  
RASGA CON EL MANDO y agarra el nunchako como si fuese el mástil. ¡Menéalo para vibrar las notas!



**Los números más curiosos de Wii Music**

**+60**

**INSTRUMENTOS POR TOCAR**

Aparte de los principales, podrás tocar más: silbato, castañuelas, pandereta, maracas, armónica, tuba, gaita, flauta travesera, contrabajo, ukelele, una mesa de DJ...

**11**

**ESTILOS ENTRE LOS QUE ELEGIR**

Puedes tocar a tu aire o interpretar temas estilo rock, pop, marcha, jazz, clásico, hawaiano, latino, reggae, tango, eléctrico e incluso japonés. Genial.

**50**

**CANCIONES PARA REINTERPRETAR**

Desde piezas clásicas como 'Serenata Nocturna' de Mozart hasta 'Material Girl' de Madonna, pasando por 'Every breath you take' de Police, 'La bamba' o el temazo de Zelda.

**6**

**SECCIONES POR CADA ORQUESTA**

Melodía, armonía, acordes, bajo y dos secciones de percusión. ¿De cuál te apetece encargarte en tu banda? ¡Elige sin miedo!

**30**

**VIDEOS QUE PUEDES GUARDAR EN LA VIDEOTECA**

Esa es la capacidad que permite el modo Videos. Podrás verlos cuando quieras y disfrutar de tus sesiones más personales.



## UNA BATERÍA "EQUILIBRADA"

Si tienes una Wii Board, puedes convertirla en el pedal del bombo mientras tocas los tambores y platillos con los mandos. Lo tendrás todo a tu alcance para disfrutar de largas sesiones de batería desde tu sofá... Pulsa el icono de la tabla desde el menú, enciéndela, y comprobarás cómo responde al movimiento.





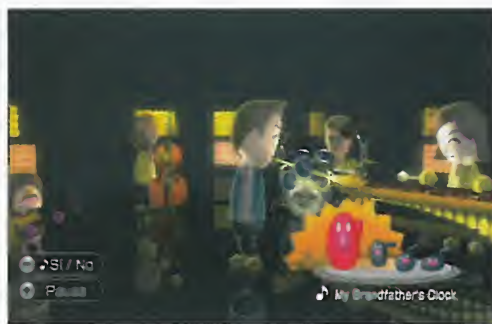
**¡EL DATO!**  
El creador de «Wii Music» es Shigeru Miyamoto, y su objetivo, acercar la música a todo el mundo

## ¡A improvisar!

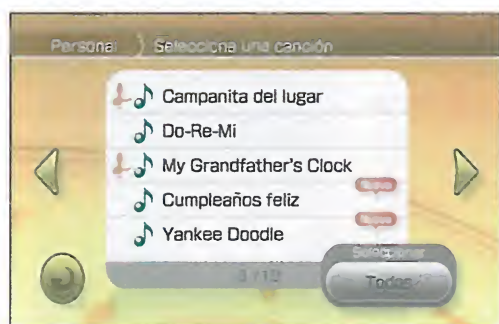
**TOCA SACAR AL MÚSICO QUE HAY EN TI.** Ahora ya puedes crear, experimentar y jugar con la música en decenas de canciones famosísimas... o tocar por tu cuenta.



**¡A tu aire!** Selecciona un instrumento desde este modo, y comprobarás la enorme cantidad de posibilidades musicales que brinda.



**Sesión rápida** Atrévete con una sesión de grupo 'a pelo': estilo, canción e instrumentos aleatorios. ¡Demuestra que puedes con todo!



**Algo más personal** También puedes seleccionar tu canción favorita, sección e instrumento y, si quieres, desactivar las guías.



**Configura tu concierto** En las opciones, puedes elegir tu escenario (hay 10), el tempo, los Miis o cargar un video ya grabado.

## Tres juegos que te regalarán los oídos

En el modo Juegos, puedes relajarte mientras te adentras en la Teoría de la música.

❶ **Mii DIRECTOR** te pone a la batuta de obras maestras como el Himno de la Alegría.

❷ **SINFONÍA DE CAMPANAS** consiste en agitar las de tu color en el momento justo.

❸ **TONO PERFECTO** es una especie de «Wii Play» musical, divertido y didáctico.



**¡Toca con amigos!** El espíritu del juego se materializa en las frenéticas sesiones multijugador, icada uno tocando su sección!

## INSTRUMENTOS MUY 'RARITOS'

### ¿A qué suena esto...?

El modo Improvisación incluye tantos instrumentos, que no pararas hasta probarlos todos. Si la cuica, el güiro, el yambó o el sitar te parecen reliquias de museo, prepárate para flipar con el cuerno de NES, que traduce 'El Lago de los Cisnes' a música de la era 8 bits; el disfraz de perro, que transforma las notas en ladridos; o el beatbox, que pondrá a tu Mii a hacer sonidos con la boca.





# EL PODER PARA SER UN JEDI ESTÁ EN TU MANOS.



**DUELO DE  
SABLES DE LUZ**

## STAR WARS THE CLONE WARS

**LA ALIANZA  
JEDI**



Mueve tu mando de Wii como un sable de luz en duelos épicos.

**Wii**



Toda la acción Jedi con tu lápiz táctil.

**NINTENDO DS**



**LUCASARTS**

[WWW.CLONELWARGAME.COM](http://WWW.CLONELWARGAME.COM)

**12+**

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & TM as indicated. All rights reserved.  
NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.



**Boogie Superstar**

Comentario de Naomi

Continuar

**Y AHORA, 5 JUEGOS MÁS PARA...**

# ¡Bailaaar!

**¡EL DATO!**

La emoción musical también se dispara en precios. Los Guitar Hero y Rockband exigen una gran inversión.

Son el fenómeno del que todo el mundo habla, el tipo juego que todos quieren poner en las reuniones. Si tú también quieres triunfar con tus amigos, mira los mejores juegos musicales que están ya preparados para conectar tu Wii con un mundo de experiencias.

**Boogie Superstar**



► **Mueve los brazos** tal y como se muestra en pantalla y tu personaje bailará como una profesional.



► **Personaliza** a tu estrella con múltiples peinados y prendas de ropa. Luego coge el micro ¡y a cantar!



\*EA Games  
\*Ya a la venta  
\*Incluye micrófono  
\*+40 temas versionados  
**59,95€**

## PARA TRIUNFAR EN CUALQUIER PISTA

Este nuevo «Boogie» te lleva a casa la fiesta más completa. Puedes cantar, bailar o ambas cosas a la vez... ¡para uno o dos jugadores! Los gráficos son bastante resultones y tiene un buen número de canciones. Además, los bailes son sencillos, así que no tienes excusa.





# HSM3

## Fin de curso Dance



Desbloquea nuevos personajes, temas y atuendo, si antes demuestras bailar como un figura.



A diables, la competición de baile se convierte en una fiesta que alcanza límites de locura completa.



### ¡VAMOS 'WILDCATS', A MOVESE CON Wii!

Recién estrenada la película, tendrás un montón de ganas de bailar en casa los temas más guays junto a Troy, Gabriella o Sharpay. Encima, incluye canciones de las tres pelis de HSM, así que coge mando y nunchako y ¡a practicar las marchosas escenas interactivas!

# Guitar Hero

## World Tour



La batalla de grupos desafía a dos grupos completos, 8 jugadores, a competir en modo online.



Las opciones de personalización serán más variadas y "tremendas" que nunca. ¡Alucinaréis!



### LOS MEJORES TEMAS DE 40 AÑOS DE ROCK

De Van Halen a Jimi Hendrix, de Michael Jackson a Bon Jovi, el nuevo Guitar Hero incluye la mayor (y mejor) selección de temas de la historia, y además invita a compartir la experiencia a la guitarra, la batería (inalámbricos) y el micrófono. Un nuevo megahit musical.



## Rockband



La **mecánica** es clavadita a la de «Guitar Hero», pero ofrece diferentes modos y canciones más rockeras.



Puedes jugar solo o con hasta 3 amigos, en un modo carrera (aunque sin online) que te divertirá a tope.



• EA • Ya a la venta  
• Incluye guitarra,  
batería y micrófono  
• 67 temas

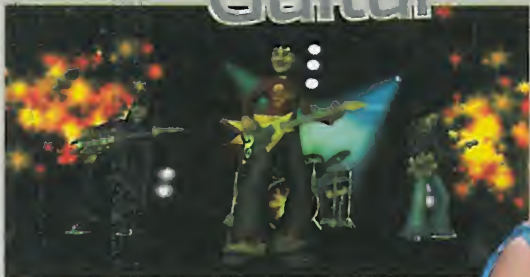
190€

### HOMENAJEA A TUS IDOLOS DEL ROCK ➔

Poneos a los mandos de batería, guitarra y micro, mientras en la pantalla desfilan 67 temas (9 exclusivos de la versión europea) de artistas como Oasis, Blur, Aerosmith, Rolling Stones o REM. ¡No perdáis el ritmo!



## PopStar Guitar



Empezas como una banda amateur, pasas por 25 locales y por fin... al gran concurso mundial.



Disfrutarás temas de Simple Plan, Blink 182 y 3 Doors Down. ¡Toma superclases!



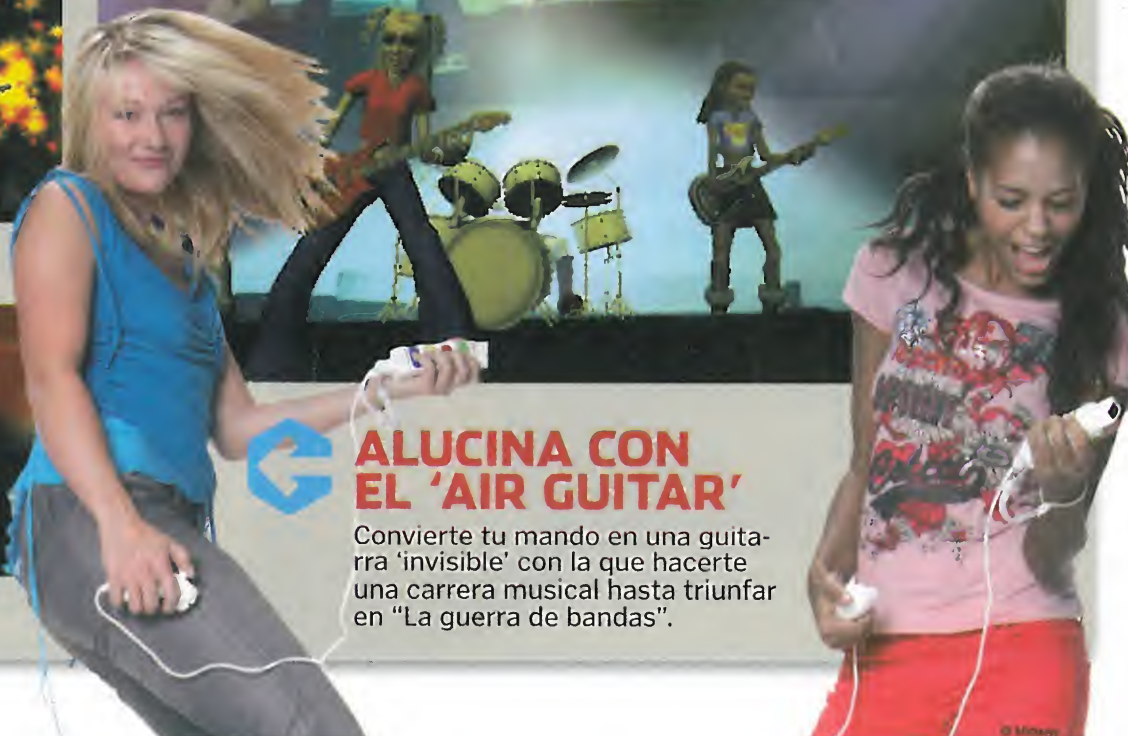
• Midway  
• Ya a la venta  
• Incluye AirG  
• 60 temas,  
originales  
y versiones

59,90€



### ALUCINA CON EL 'AIR GUITAR'

Convierte tu mando en una guitarra 'invisible' con la que hacerte una carrera musical hasta triunfar en "La guerra de bandas".



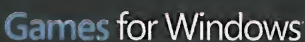
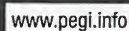


# ¿HÉROES O VILLANOS?

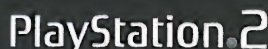
## ¿POR QUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?



**YA DISPONIBLE**



PLAYSTATION 3

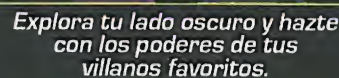
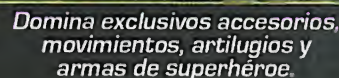


NINTENDO DS™

Wii



g a m e s



© 2016 Hewlett-Packard Development Company, L.P. All rights reserved. HP, the HP logo, and the Hewlett-Packard logo are trademarks or registered trademarks of Hewlett-Packard Development Company, L.P. in the United States and other countries. Other brands and product names are trademarks of their respective owners. The information contained herein is subject to change without notice. The information is provided "as is" without warranty of any kind, either expressed or implied, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. The information shall not be used in advertising or promotional materials, trade shows, or otherwise, without prior written permission from Hewlett-Packard Development Company, L.P.



UNA  
**NUEVA**  
revista de  
videojuegos  
y mucho más

¿CREEES QUE LAS CHICAS  
SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?

VIDEOJUEGOS ★ INTERNET ★ MÓVILES ★ MESSENGER ★ Y... ¡¡CHICOS WAPOS!!

REVISTA DE VIDEOJUEGOS  
Y MUCHO MÁS

**e-girl**

**2 Posters  
GRATIS**

Te regalamos  
**30€**  
AL COMPRAR  
TUS JUEGOS  
FAVORITOS

**Hannah  
Montana**  
PLAY2  
(Únete a su gira mundial)

➔ **SUPER TEST**  
¿Eres una auténtica  
chica e-girl?

➔ **MÓVILES**  
¿Cuál es el que  
mejor te va?

¡NO TE LO PIERDAS!  
TE CONTAMOS TODO SOBRE LOS  
VIDEOJUEGOS Y LA NUEVA PELI

★ **High School  
Musical 3**  
¡FIN DE CURSO!

¿Cómo mola!  
Las webs  
de los más  
guapos

Internet  
¡¡PERSONALIZA  
TU MESSENGER!!

¡este reloj de regalo!

VIDEOJUEGOS

INTERNET

MÓVILES

MESSENGER

¡CHICOS WAPOS!

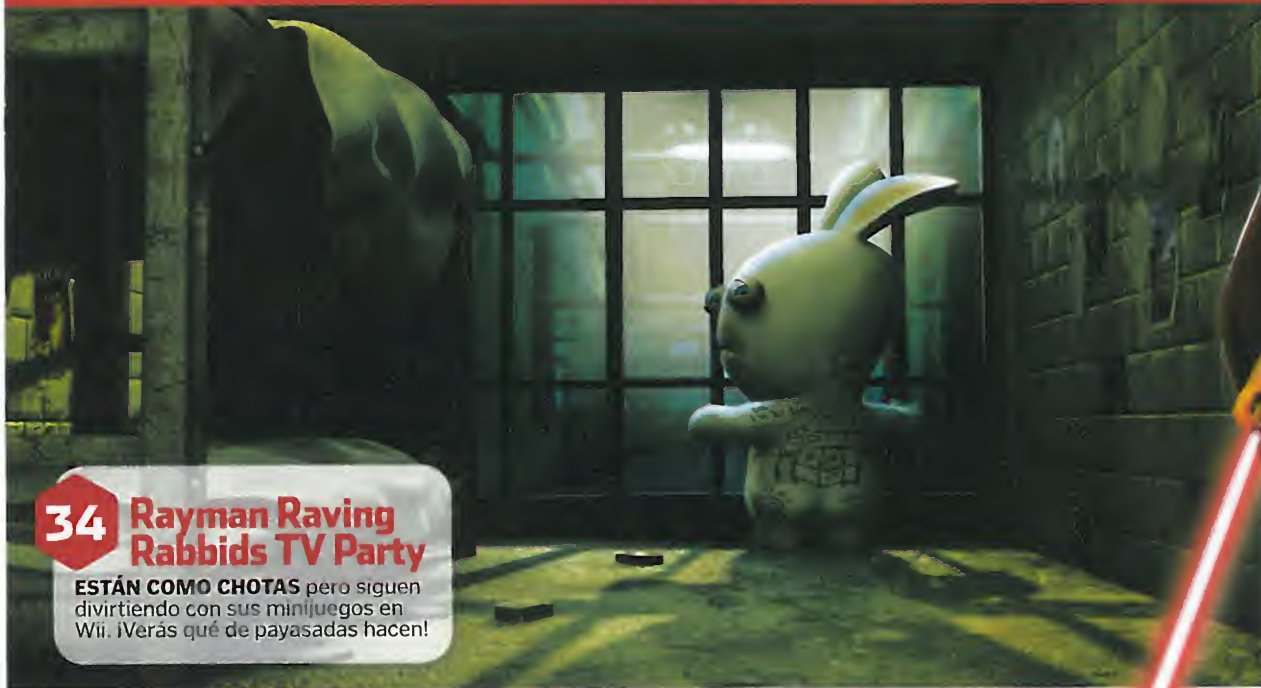
Por sólo  
**1,90€**

**YA EN EL QUIOSCO**

**¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!**



# Novedades



## 34 Rayman Raving Rabbids TV Party

**ESTÁN COMO CHOTAS** pero siguen divirtiéndose con sus minijuegos en Wii. ¡Verás qué de payasadas hacen!



## 48 Clone Wars

**LOS SABLES LÁSER** vuelven a Wii con una aventura basada en la sonada película de animación de 'Star Wars'. ¡Y no veas si se nota! ¡Tiene casi la misma calidad visual!



## 56 Profesor Layton

**EL VIAJE** a la Villa Misteriosa te va a ocasionar quebraderos de cabeza y... mucha diversión.



## 62 Castlevania Order of Ecclesia

**LO GÓTICO** está de moda... también en las pantallas de DS, con la calidad jugable y visual típica de esta saga.

## CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final si es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego? ¿cómo de bien? ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

### Código P.E.G.I. de calificación



### Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.



### Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.



## En diciembre...

**LOS MEJORES** juegos del año empiezan a hacerse notar en cuanto lo hacen las fiestas de Navidad. Este mes tenemos unos cuantos para Wii y DS. El que viene...

### Wii

- 34 Rayman Raving Rabbids TV Party
- 36 Carnival Minigolf
- 38 WWE Smackdown vs Raw 2009
- 40 Disaster
- 42 Trauma Center New Blood
- 44 Crash iGuerra al

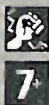
- Coco-maníaco!
- 46 Skate it!
- 48 Clone Wars
- 50 Spyro La Fuerza del Dragón
- 52 Shaun White
- 54 Final Fantasy Fables Chocobo's Dungeon

### NINTENDO DS

- 56 Profesor Layton
- 58 Naruto
- 60 Ninjatown
- 62 Castlevania
- 72 Exit
- 74 Locks Quest
- 76 Prince of Persia
- 42 Mini-novedades

**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.





➔ Tipo de juego:

Mini-juegos

➔ Compañía:

Ubisoft

➔ Jugadores:

1-8 Jugadores

➔ Idioma:

Voces ambientales

Textos en castellano

➔ Precio:

49,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHAKO



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



## ¡QUÉ LOCURA DE TELEVISIÓN!

# Rayman Raving Rabbids TV Party

Los conejos más traviesos regresan con más minijuegos, Wii board y mucho desparrame.

**S**i disfrutaste con sus dos anteriores entregas, este nuevo Raving Rabbids te va a gustar. Porque repite la misma fórmula pero con unas cuantas ideas nuevas y muy alocadas. Para empezar, todo tiene lugar en una **cadena de televisión donde se parodian** todo tipo de programas.

### ¡Estamos en el aire!

El meollo del nuevo RRR son **65 minijuegos** divididos en canales temáticos. Si consigues una buena puntuación, puedes ir desbloqueando nuevas franjas horarias y días que actúan como si fuesen niveles. Y no creas que es lo mismo de siempre, qué va, la mayoría de desafíos resultan atractivos y originales, y no te van a recordar en nada a los de las versiones previas. Por ejemplo, tenemos que poner el control en horizontal para pilotar

veloces karts, o mover el mando y el nunchako haciendo posturitas para seguir el ritmo de la música, o pelear en un combate de pressing catch... Además, como gran novedad podemos jugar con la tabla de equilibrio de Wii, que nos ayuda a afrontar algunas pruebas (controlar a tu rabbid sentado en la tabla es total).

En cualquier caso, el juego siempre se maneja de forma **simple y muy intuitiva**. Lo único es que, al cabo de un rato de disfrutarlo en solitario, los tipos de minijuegos empieza a parecerse entre sí. Pero para eso está el **multijugador**, que nos permite "picarnos" hasta con 7 amigos y disfrutar de la fiesta durante muuuuucho tiempo.

Vale, no es un juego profundo pero entretiene y garantiza risas, sobre todo si lo compartes con unos cuanto colegas. ●

### ¡EL DATO!

El modo historia tiene 65 minijuegos de diferentes estilos y en multijugador hay sitio para 8 colegas







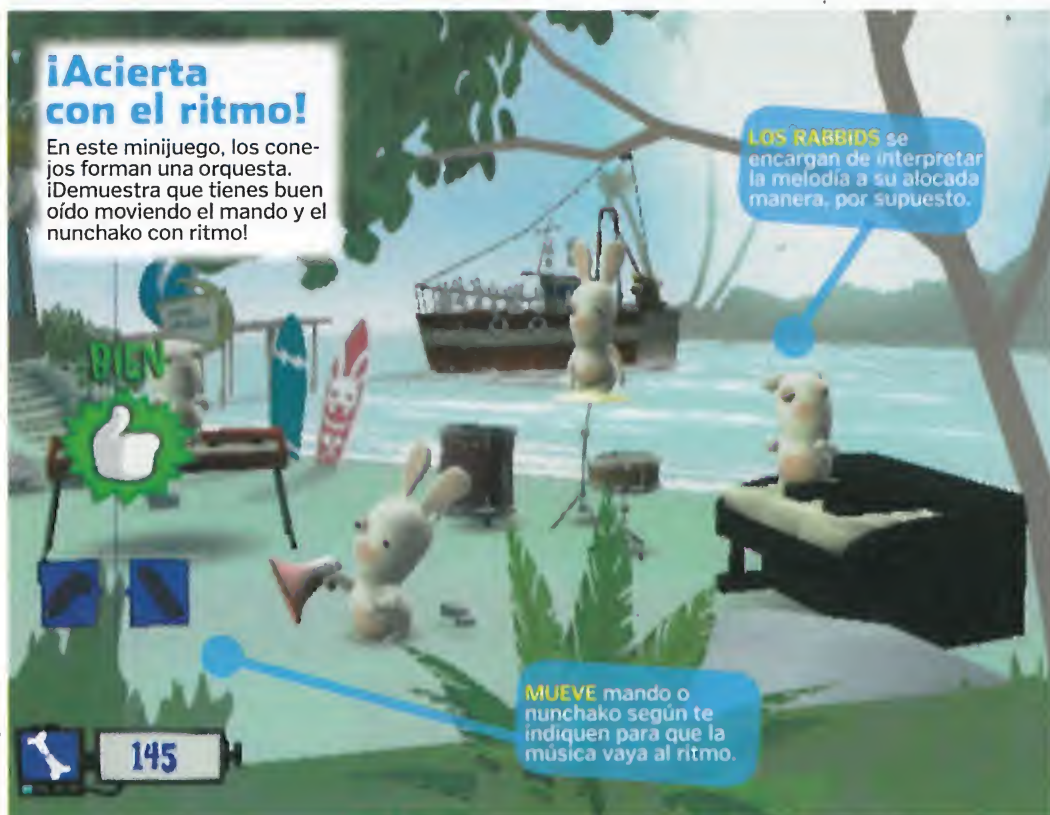
➤ En la programación de los Rabbids caben parodias de pelis de culto, ¡hasta de las de zombies!



➤ ¿Una sesión de baile? Sigue el ritmo de los Rabbids moviendo mando y nunchako. ¡Qué musicón!



➤ En la prueba del espacio, atraviesa los anillos para conseguir puntos... subido en tu tabla de equilibrio.



## ¡Acierta con el ritmo!

En este minijuego, los conejos forman una orquesta. ¡Demuestra que tienes buen oído moviendo el mando y el nunchako con ritmo!

LOS RABBIDS se encargan de interpretar la melodía a su alocada manera, por supuesto.

MUEVE mando o nunchako según te indiquen para que la música vaya al ritmo.

**¡Crea tu propia programación de TV con los minijuegos más divertidos!**

## ¡Dale estilo a tu conejo!

Uno de los minijuegos consiste en darle nuestro toque a uno de los Rabbids. Para ello contamos con un montón de objetos, que debemos usar según pida el jurado. Además, vamos desbloqueando complementos y podemos poner online nuestras "obras maestras" para compartirlas.



## ★ Las Puntuaciones

### Valoraciones

- **Gráficos** ★★★  
Tan divertidos y desenfadados como siempre. Mola la gracia con que parodian los programas.
- **Diversión** ★★★★★  
Entretiene si lo juegas solo, todo un crack si te buscas compañía. Cantidad de pruebas diferentes.
- **Multijugador** ★★★  
Aunque el modo online es flojillo, jugar 8 mola un montón. ¡Menudas juergas te vas a montar!
- **Duración** ★★★★★  
En multijugador una fiesta que dura y dura. Si lo juegas solo, también mantiene alto el interés.

### Lo mejor y lo peor

- 😊 Las pruebas son muy originales, y destila simpatía por los cuatro costados. Y el multijugador.
- 😞 En solitario, algunas pruebas terminan repitiéndose. Falta un modo online.

### Nuestra Opinión

#### ¡Continúa la fiesta de los conejos más locos!

La idea de situar el juego en una cadena de televisión es original y mola, al igual que los nuevos minijuegos, que aprovechan incluso la Wii Board. Te lo vas a pasar en grande, sobre todo si llevas a tus amiguetes a casa.

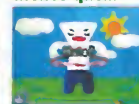
### Te gustará...

Más que...



Carnival Games

Menos que...



Wario Ware

### Puntuación Final

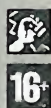
**90**



## ¡Esta tabla da mucho juego!

En este nuevo Raving Rabbids utilizo la tabla de equilibrio para deslizarme por la nieve (sentado sobre ella), pasar a través de los aros de fuego o, cómo no, hacer una sesión de tonificación "Rabbit Fit".





➤ Tipo de juego:

Lucha

➤ Compañía:

THQ

➤ Jugadores:

1-4 Jugadores

➤ Idioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

➤ Precio:

59,95 €

➤ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUKO



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



➤ **Toma guitarrazo!** Como veis, existen objetos de todo tipo para golpear a los rivales.

➤ **La ambientación** es espectacular. Junto al realismo de los luchadores, nos traslada a una noche de lucha en la WWE.

## ¡ESPECTÁCULO EN ESTADO PURO!

# WWE Smackdown vs Raw 2009

Más luchadores, objetos, modo online y un control mejorado se encargarán de hacer las delicias de los fans del wrestling.

Tan vistosa y divertida como los combates de la tele, así es esta nueva entrega de Smackdown que, para empezar, puede presumir de un **control más intuitivo y sencillo** que la edición anterior. Basta mover mando y nunchuko para lanzar puñetazos y patadas; y si pulsas un botón a la vez, imenudas llaves!

### Real a tope pero...

Pero los movimientos y animaciones son tan "ortopédicas" como las del año pasado. Eso sí, metido en la vorágine de golpes y crecido por la grandísima ambientación (aunque nos falte el bueno de Héctor del Mar), casi te pasará desapercibido. Por

no hablar de los 7 modos de combate cargados de submodos, que son más que en la WWE 08. Entre ellos, toma nota de la auténtica estrella: 'Road to Wrestlemania', 6 pequeños modos historia protagonizados por los cracks de la lucha libre (uno de ellos con multijugador).

Los personajes aparecen **realistas y grandotes**, y se pueden "tunear" gracias al completísimo editor que nos deja personalizar desde los tatuajes hasta el color de los ojos. Nos habría encantado que cada uno demostrara su forma de luchar en el ring, es decir, que cada uno tuviera su control "original", pero tendremos que conformarnos. Porque la sensación que queda después de cada combate es igualmente explosiva. ●



## Puntuaciones

- Gráficos ★★★★★
- Diversión ★★★★★
- Multijugador ★★★★★
- Duración ★★★★★

### Valoración

Una cuidada versión que mejora la entrega anterior y que ningún fan de la lucha libre se debería perder. Tiene buenos gráficos, muchos modos de juego y un control dinámico y sencillo de manejar que pica bastante.

# Total 88

**¡EL DATO!**  
Es posible pelear con hasta 4 luchadores a la vez sobre el ring, ¡igualito que en la tele!





# ¡Acepta el desafío!



**E**  
**F P**  
**T O Z**  
**L P E D**  
**P E C F D**  
**E D F C Z P**

**F E L O P Z D**

**D E F P O T E C**

**L E F O D P C T**

**F D P L T C E O**

**P E Z O L C F T D**

**E**  
**F P**  
**T O Z**  
**L P E D**  
**P F C F D**  
**E D F C Z P**

**F E L O P Z D**

**D E F P O T E C**

**L E F O D P C F**

**F D P L T C E O**

**P E Z O L C F T D**

¿Eres capaz de encontrar las 4.800 diferencias?  
¡Pon a prueba tus dotes de observación!



Por sólo  
**29,95€**  
PVP Rec. IVA Inc.

Descubre las Diferencias: Foto Frenzy es un divertido juego con opción multijugador que estimula funciones cognitivas como la percepción, la memoria y la concentración.

240 puzles exclusivos con 6 temáticas; ¡un total de 4.800 diferencias!

Modo multijugador con una sola tarjeta de juego.

Estimula la concentración, la percepción y la memoria visual.



Más información en [www.micronet.es](http://www.micronet.es)





3+

➔ Tipo de juego:

Deportes

➔ Compañía:

2K Games

➔ Jugadores:

1-4 Jugadores

➔ Idioma:

Voces en castellano

Texto en castellano

➔ Precio:

29,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



➔ Gira, apunta y lanza la pelota. Cuantos menos golpes emplees, más puntos conseguirás.

➔ Mueve el mando en todas las direcciones para evitar que la pelota caiga en algún agujero y consiga salir del laberinto.

## MÁS GOLF QUE MINI

# Carnival Minigolf

No necesitas ser Tiger Woods para triunfar en este minigolf... es más, te lo vas a pasar mejor que él en un torneo.

**F**antasía, aventura y deporte, todo junto en un minigolf lo creas o no. Porque «Carnival» no es un simple juego de golf. En él te enfrentas a un montón de **misiones y aventuras disparatadas**, donde rompes huevos, rescatas animales, descubres tesoros... ¡y mucho más!

### Aventuras en el green

Para no perderte entre tanto hoyo cuentas con la ayuda de Barker, el simpático héroe bigotudo de todos los Carnival, que te irá dando información sobre los diferentes niveles. Te vendrán bien sus consejos, porque son greens muy completos, aunque tampo-

co es que se hayan excedido en los detalles. Bueno, una vez listo para golpear viene la clave de todo juego de golf: el control. Aquí hay que utilizar la cruceta para apuntar y colocarte sobre el terreno; los botones 1 y 2 sirven para mover la cámara, y desplazando adelante y atrás el mando controlas la fuerza del lanzamiento. La sorpresa viene cuando nos enfrentamos a minijuegos y pequeñas pruebas como disparos con el puntero, o controlar el suelo girando el mando. Ahí sí que es realmente intuitivo y más divertido el uso del mando.

Por lo demás, un juego largo, que sorprende por su buen doblaje e incluye la chispa (y el precio asequible) que siempre ofrece Carnival. ●

## ¡EL DATO!

Recorre 9 mapas, con 3 niveles cada uno. Consigue nuevos 'greens', accesorios y premios



## Puntuaciones

- ➔ Gráficos ★★★
- ➔ Diversión ★★★★★
- ➔ Multijugador ★★★★★
- ➔ Duración ★★★★★

### Valoración

El minigolf es la excusa para un divertido abanico de minijuegos. Una lástima que el modo principal no se aproveche del intuitivo control que luego ofrecen los minijuegos. Consejo: ¡uégalolo en compañía.

Total **83**





Wii™

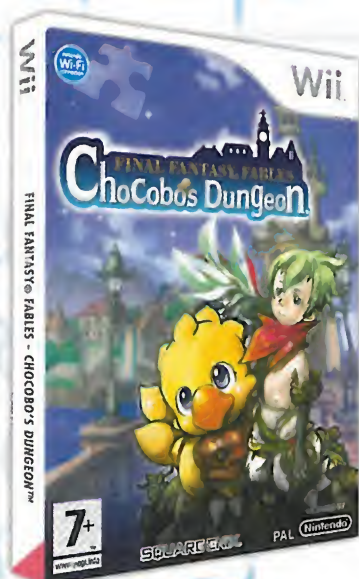
SQUARE ENIX®

# FINAL FANTASY FABLES ChoCobos Dungeon™



## ¡UNA AVENTURA PARA RECORDAR!

A medida que los habitantes de Lostime van perdiendo sus recuerdos con cada campanada de la torre del reloj, Chocobo, nuestro plumífero amigo, intentará recuperarlos abriéndose camino a picotazos a través de los dungeons rebosantes de monstruos. Ya sea porque los personajes son adorables, los gráficos espectaculares o que los controles son de un manejo de lo más sencillo, Chocobo's Dungeon te asegurará a ti y a tu familia una experiencia FINAL FANTASY® de lo más encantadoramente divertida.

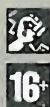


[www.chocobogame.com](http://www.chocobogame.com)

© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: Toshiyuki Itahana CHOCOBO'S DUNGEON, FINAL FANTASY, el logo de Chocobo's Dungeon, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

7+  
www.pegi.info





➔ Tipo de juego:

Aventura

➔ Compañía:

Nintendo

➔ Jugadores:

1 Jugador

➔ Idioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

➔ Precio:

49,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



Wii



## UN JUEGO ARROLLADOR

# Disaster Day of Crisis

Las fuerzas de la naturaleza se desatan en Wii con un frenético juego de supervivencia y... ¡cuidado!

**H**emos tenido la vista puesta en él desde hace dos años porque, **un juego de catástrofes**, no es algo habitual. Además, siendo **exclusivo de Wii**, el uso del mando tendría que ser una delicia de originalidad y realismo. Y si Nintendo estaba dando su apoyo a los desarrolladores, pocas cosas podrían salir mal.

### ¡Todo bien, gracias!

Y eso que al principio, al ver ciertas texturas y animaciones, decepciona un poco. Sí, es cierto que hay momentos en los que uno se pregunta si está jugando con una Wii o una Nintendo 64 (con Expansion Pak, vale). Pero, avanza, avanza un poco en la historia y empezarás a olvidar los gráficos porque **la emoción lo llenará todo**. Como sabes, tienes que sobrevivir a una serie de catástrofes que está provocando un grupo terrorista (con ayuda de unos científicos que

han secuestrado) para hacerse con una bomba nuclear aprovechando el caos general. Tú eres el único que sabe de sus planes, así que debes, además de intentar **salvarte usando los mandos para correr, bucear o lo que toque** cuando hace falta, luchar contra ellos y salvar al mayor número posible de víctimas. Estas tareas se realizan separadamente. Es decir, que cuando estás en un escenario con vista en 3ª persona, debes gritar y, si alguien responde, Ray mirará hacia esa dirección. **Es cosa tuya encontrar la manera de llegar hasta el herido**, saltando entre las ruinas, subiendo escaleras y abriéndote camino aunque sea a patadas con los escombros, para curarle. Después avanzas un poco y, sin pausa alguna, estás metido en **un arcade de disparos, o un juego de conducción**. Lo dicho, a pesar de sus gráficos, ofrece emoción total y espectáculo continuo. Muy recomendable. ●

**¡EL DATO!**

Pudes conseguir 20 armas distintas para abatir a los terroristas en las fses de disparos





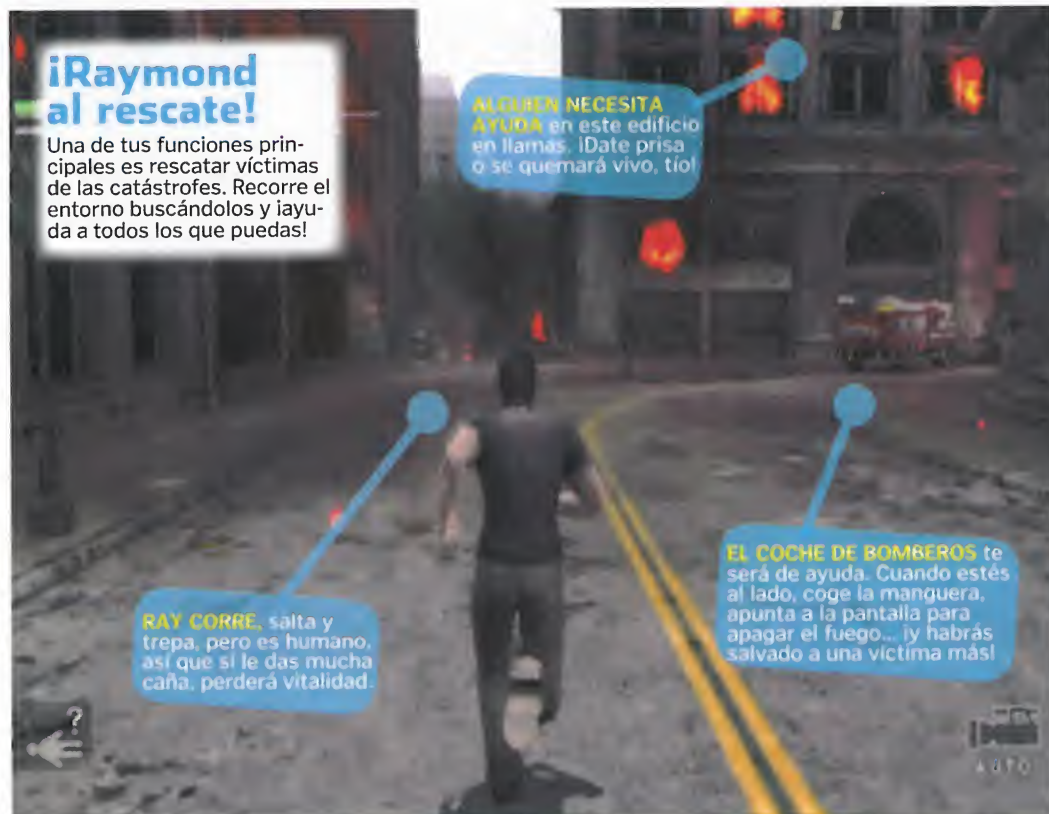
Las fases de conducción también molan porque son persecuciones con un tráfico sumido en el caos.



Las secuencias de disparos permiten cubrirse, elegir el tipo de arma, hacer zooms... muy completas.



Para tender la mano en situaciones como esta, debes mover el mando como lo harías en la realidad.



## ¡Raymond al rescate!

Una de tus funciones principales es rescatar víctimas de las catástrofes. Recorre el entorno buscándolos y ayúda a todos los que puedas!

ALGUIEN NECESITA AYUDA en este edificio en llamas. ¡Date prisa o se quemará vivo, tío!

RAY CORRE, salta y trepa, pero es humano, así que si le das mucha caña, perderá vitalidad.

EL COCHE DE BOMBEROS te será de ayuda. Cuando estés al lado, coge la manguera, apunta a la pantalla para apagar el fuego... ¡y habrás salvado a una víctima más!

La emoción es casi continua en esta original y variada aventura

## Primeros auxilios, también al estilo Wii

Muchos de las víctimas sólo sufren heridas leves. El procedimiento para salvarlos es encontrar la herida apuntando a la pantalla, lavarla con agua pulsando B, vendarla rotando el stick del nunchako y... ¡a correr!



## ★ Las Puntuaciones

### Valoraciones

#### Gráficos

★★★

Texturas borrosas y pocos polígonos, pero la recreación de los desastres está bien conseguida.

#### Diversión

★★★★

El principio, con tutorial incluido, es algo sosete. Una vez metido en faena, te lo pasas como un enano.

#### Multijugador

NO TIENE

El argumento hacía difícil la participación de un segundo jugador. Aunque, quizá unos minijuegos...

#### Duración

★★★

Sus 23 niveles pueden durarte dos días, pero querrás volver a jugarlos para salvar a todo el mundo.

### Lo mejor y lo peor

La originalidad del desarrollo. El excelente y realista uso que da al mando y el nunchako.

Apartado gráfico algo decepcionante. No está doblado al castellano. Sin multijugador.

### Nuestra Opinión

#### No hay desastre que por bien no venga

No es lo mejor que se ha visto en Wii, pero sí uno de esos títulos que desafía al resto por su innovadora temática y una, en principio, alocada mezcla de géneros (disparos, exploración y conducción). Simplemente, ¡arrollador!

### Te gustará...

Más que...



Piratas del Caribe 3

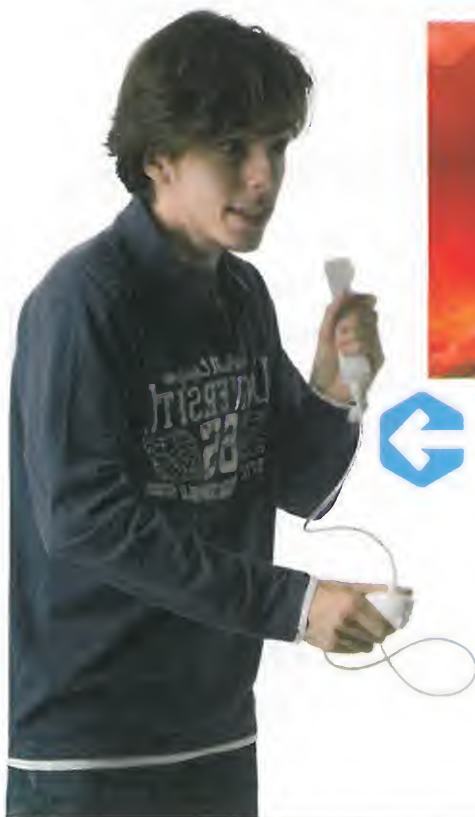
Menos que...



Resident Evil 4 Wii

### Puntuación Final

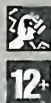
86



## ¡Corro, conduzco, disparo y auxilio!

Puedo hacer un montón de cosas, y todas con el mando y el nunchako. Hay que sacudirlos para correr, apuntar a la pantalla para disparar y lavar heridas, poner el mando en horizontal para conducir... ¡esto sí que es aprovechar el control Wii!





➔ Tipo de juego:

Atlas

➔ Compañía:

Nintendo

➔ Jugadores:

1-2 jugadores

➔ Idioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

➔ Precio:

49,95 €

➔ Lanzamiento:

28 de noviembre

## FUNCIONES DEL MANDO



NUMCHAKO



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET

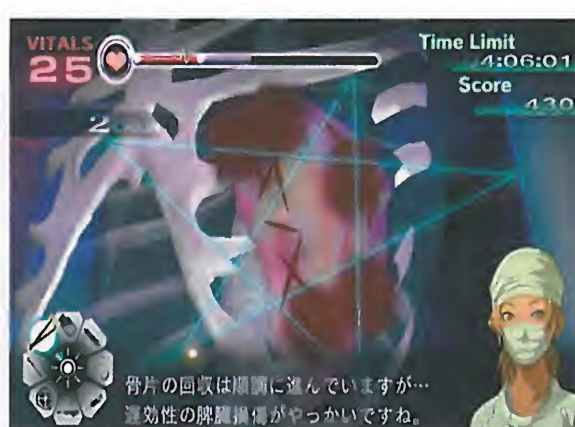


SUTURES

First, you'll need to sew up the laceration with the sutures.



➔ Un segundo jugador puede unirse a nosotros para echarnos una mano, o mejor dicho, dos.



➔ Para activar el Toque Curativo, dibuja una estrella como esta para entrar en un estado de máxima concentración.

## VUELVEN LOS SUDORES FRÍOS

# Trauma Center New Blood

El quirófano de Wii cuenta con nuevo instrumental, exigentes misiones y modo cooperativo. ¡Se puede cortar la tensión!

**D**os nuevos médicos, Markus y Valerie, trabajan en el **Hospital Montgomery Memorial** de Alaska. Su primer paciente es un varón de 40 años, presenta una herida en el pecho y una fractura en el brazo... ¿Algún médico en la sala?

### A vida o muerte

Tras un breve tutorial de consejos básicos, empiezas a operar. Realizas una incisión sobre el brazo del paciente, la cámara se 'mete' dentro, y retiras cuidadosamente los cristales y reconstruyes los huesos girando tu muñeca para encajar las piezas, como si fuera un puzle. Estas maniobras

se ejecutan con el mando, mientras seleccionas el instrumental con el stick. Hasta aquí, todo es pan comido, pero a medida que vas recibiendo pacientes, la dificultad llega a hacerse agobiante. Cada mínimo error cuenta, y a menos que tengas los nervios de acero, acabarás haciéndote un lío en medio de la presión: pasa el ultrasonido sobre la piel, incide con el bisturí, drena el citoplasma, desprende el tumor, extírpalo, colócalo sobre la bandeja, cura la herida... ¡y mantén las constantes vitales del paciente! Por suerte, vuelves a disponer del **Toque Curativo**, una habilidad que permite ganar tiempo, aunque eso apenas rebaja el nivel de exigencia de este nuevo hospital. Desde luego, un juego no apto para cardíacos. ●

## Puntuaciones

➔ Gráficos	★★★★
➔ Diversión	★★★★
➔ Multijugador	★★★★
➔ Duración	★★★★

### Valoración

Aunque ya no sorprende tanto, la atmósfera de tensión, la sensación de interactividad y un nuevo ranking online enganchan lo suyo. Eso sí, esta vez la dificultad llega a convertirse en un verdadero 'Trauma'.

Total **82**

**¡EL DATO!**

Incluye un emocionante modo cooperativo que permite compartir el quirófano con otro amigo





# PopStar<sup>TM</sup> guitar

¡Apasíonate con las mejores  
canciones de la música **POP!**

¡Más de 50 éxitos!  
Con canciones de:  
**Maroon 5, Rihanna,**  
**Jonas Brothers,**  
**Miley Cyrus, Paramore**

**¡YA A LA VENTA!**



Incluye accesorio  
**AirG<sup>TM</sup>** que convierte el  
mando de tu Wii  
en una guitarra

12+

Wii



[www.popstarguitar.com](http://www.popstarguitar.com)

© 2008 Midway Games, Inc. All rights reserved. PopStar guitar is a trademark of Midway Games, Inc. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.

**MIDWAY**





➤ Tipo de juego:

Plataformas

➤ Compañía:

Vivendi Games

➤ Jugadores:

1-2 Jugadores

➤ Idioma:

Voces en Castellano

Textos en castellano

➤ Precio:

39,95 €

➤ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET

**¡EL DATO!**

Ahora Crash puede guardarse a los mutantes, moverse bajo tierra y escalar superficies



➤ El mando de Wii se aprovecha para dar los famosos giros y coger gemas con el puntero.



➤ Las secuencias de vídeo narran la historia con una calidad fantástica y dando buena muestra del humor de la saga.

## UN REGRESO ESPERADO

# Crash ¡Guerra al Cocomaníaco!

Ya está aquí la última aventura de Crash, que vuelve a Wii más chulo, más ágil y más libre... ¡no habrá quien le pare!

**D**espués de pasarlo pipa con «Lucha de Titanes», Crash le ha cogido el gustillo al mando de Wii, y encima ha convencido a Coco para que le acompañe en esta nueva aventura. ¡Esto huele a lío gordo!

### Un saltito adelante

El concepto de la saga hace ya tiempo que no se mueve un pelo. Como de costumbre, un enemigo de Crash quiere montar un buen follón y el simpático bichejo se lanza a impedirlo por un mundo 3D lleno de plataformas y obstáculos... Sin embargo, en esta Guerra al Cocomaníaco, Crash presenta un aspecto gráfico

más nítido y completo que nunca, además de tener varias novedades jugables. Para empezar, sigue controlando mutantes subiéndose en su chepa, pero ahora puede guardarlos para usarlos cuando le convenga; además, el segundo jugador, que puede entrar y salir a su antojo, tiene la posibilidad de llevar un práctico puntero que dispara gallinas y recoge gemas, y también puede controlar a la simpática Coco. Por otra parte, se ha dado más uso al mando para realizar ataques, magias de los mutantes o accionar palancas.

El entorno es muy abierto y tienes que explorarlo a tope; y no faltará la casa, en la que consultaremos objetivos y extras, y donde podrás cambiar el vestuario de Crash. ●

## ★ Puntuaciones

➤ Gráficos	★★★★☆
➤ Diversión	★★★★☆
➤ Multijugador	★★★☆☆
➤ Duración	★★★☆☆

### Valoración

Crash ofrece de nuevo un divertido plataformas al que añade más opciones y gráficos esmerados... Entretiene, pero se echa en falta una renovación más profunda. Juégalo con un amigo, mola más.

**Total 83**



Shaun  
**White**  
Snowboarding  
¡Nos vemos en la cima!



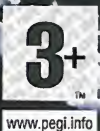
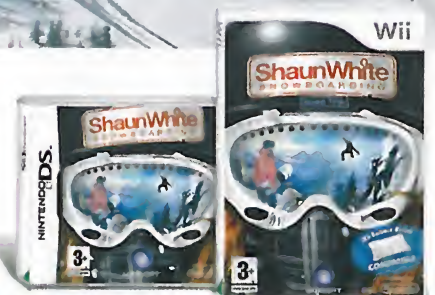
Reta a tus amigos en  
el modo multijugador online\*



Diviértete explorando cada montaña  
hasta convertirte en el mejor snowboarder



Desarrollado específicamente para el uso de  
la tabla Wii Balance Board y el Wii-Mote



**Wii**™

**NINTENDO DS**™



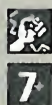
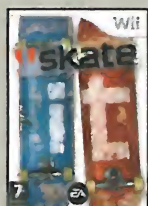
**UBISOFT**

[www.shاونwhitegame.com](http://www.shاونwhitegame.com)

\* Hasta 4 jugadores en Wii. Sólo se permite una Wii Balance Board por persona. No es necesaria para jugar (se compra por separado).

© 2006 Ubisoft. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Snowboards. Wii and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo





➔ Tipo de juego:

Skate

➔ Compañía:

EA Games

➔ Jugadores:

1-4 Jugadores

➔ Idioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

➔ Precio:

49,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



➔ En París también puedes patinar! Y por una zona real, pero también muy limitada.

➔ Cada reto puede ser simplemente superado... ¡o arrasado! Así desbloquearás nuevas ropas, tablas y... más retos, claro.

## ¡QUÉ BIEN PATINO!, ¡Y SIN RUEDAS!

# Skate it!

Con la Wii Balance Board, un mando y toda la agilidad que puedas echarle... ¡ya hay otra manera de disfrutar del skate!

**¡EL DATO!**

Puedes patinar en zonas reales de ciudades como Londres, Shanghai, Río de Janeiro y París

Desde siempre, los juegos de skate se han controlado con el mando. Todo el mundo era muy bueno, los combos se hacían eternos, lo desbloqueabas todo... Pero ahora, amigo, a los señores de EA se les ha ocurrido que podrías demostrar **tus verdaderas dotes para el skate** subiéndote realmente a una tabla. De equilibrio, sí, pero una tabla, ¿no?

### ¡Vas a caer!

Si te hiciste con «Wii Fit» y te gusta el skate, estás destinado a caer en la tentación de probar «Skate It!» con **control de tabla más mandos**. Pero no 5 minutos, porque entonces te frustrarás. Lo suyo es dedicarle el tiempo que necesites hasta que vayas hacién-

dote al nuevo sistema de control y flipándote al mismo tiempo.

La tabla está dividida en 6 partes, y pisando sobre cada una verás que haces los distintos tipos de 'flips'. Si pulsas B, no serán 'flips' sino 'grabs', y si además mueves el mando hacia un lado, harás girar 360° la tabla (la del juego) en pleno truco. Está bien ideado y, desde luego, es muy realista; el único pero que se le puede poner es que patinar en línea recta te va a llevar muchas horas de práctica.

Por lo demás, te las verás en 14 escenarios muy realistas, un modo historia en el que tendrás mucha libertad, campeonato para hasta 4 jugadores y otros dos tipos de control, por si no tienes Wii Board o ganas de usarla, que también puede ser. ●



## Puntuaciones

➔ Gráficos	★★★★
➔ Diversión	★★★★
➔ Multijugador	★★★
➔ Duración	★★★★

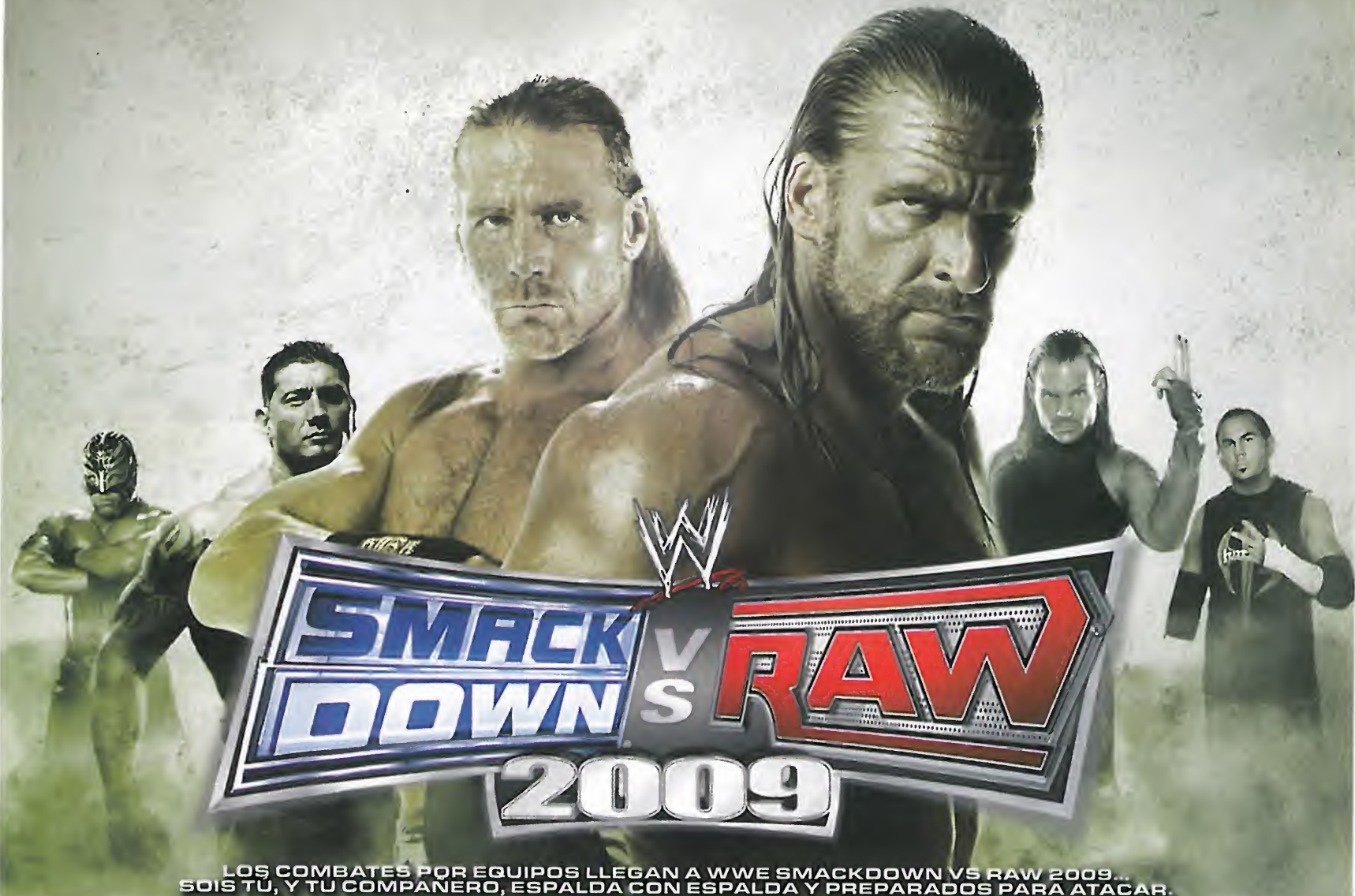
### Valoración

Usar la tabla como monopatín es todo un acierto. Y, aunque se quede algo corto de escenarios y no incluya muchos skaters famosos, es la experiencia más cercana al skate real que puede ofrecer un videojuego.

**Total 85**



# SOLO, ERES GRANDE JUNTOS SOIS IMPARABLES



LOS COMBATES POR EQUIPOS LLEGAN A WWE SMACKDOWN VS RAW 2009...  
SOIS TU, Y TU COMPAÑERO, ESPALDA CON ESPALDA Y PREPARADOS PARA ATACAR.



ATAQUES BRUTALES EN EQUIPO

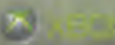
NUEVO "CREA UN GOLPE FINAL"

NUEVO COMBATE INFERNO

CAMINO A WRESTLEMANIA COOPERATIVO

**16+**  
TM

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation 2

PLAYSTATION 3

NINTENDO DS

Wii

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2008 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

© 2008 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

"X", "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO





➔ Tipo de juego:

Lucha

➔ Compañía:

LucasArts

➔ Jugadores:

1-2 Jugadores

➔ Idioma:

Voces en castellano

Textos en castellano

➔ Precio:

59,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHAKO



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



# ¡MUÉVELO, MUÉVELO!

# Star Wars The Clone Wars

La "fiebre galáctica" sube la temperatura con un juego de lucha que explota a tope el mando de Wii.

**P**rimero fueron los muñecos de Lego y luego «El Poder de la Fuerza» pero, ¿de verdad sabíamos lo que era dar "sablazos láser" con el mando de Wii? Tras probar «Clone Wars» ya os podemos avanzar que no teníamos ni idea.

## La galaxia está en guerra

Siguiendo la trama del último "invento" de George Lucas, este nuevo «Star Wars» nos pone a luchar contra las fuerzas Sith en formato de **juego de lucha tridimensional**. Así pues, nos desplazamos por cada nivel con el stick del nunchako, nos cubrimos con B, saltamos con A, levantamos objetos con C, invocamos la fuerza con Z, y el sable es nuestro mando de Wii... ¡y menudo sable! Nuestro personaje **reconoce cinco movimientos diferentes** con tanta fidelidad, que no será complicado ejecutar

los **numerosos y exclusivos combos** que tiene cada uno de ellos. Además, en determinados momentos los sables chocarán y comenzará un minijuego que da más ritmo a unos combates cargados de diálogo (completamente doblados al castellano) muy al estilo de la saga.

Tampoco el apartado gráfico y sonoro se ha descuidado lo más mínimo, con unos personajes y escenarios que rayan a gran altura. ¡Pero si hasta el altavoz del mando da un toque de lujo en la ambientación de los combates!

¿Dónde está lo malo? Pues resulta que **es corto**. El modo historia se acaba en 7 combates (y es facilón) y los desafíos no son nada del otro mundo. Además no tiene modo online, así que los piques se quedan en casa. Aún así, ¡menudos piques! y encima podemos desbloquear bocetos, pelis y ropas. Ya puedes sentir cómo se mueve este mando... ¡de verdad! ●

## ¡EL DATO!

Los 10 personajes más importantes de la peli y la serie se dan cita en 12 espectaculares escenarios.







➤ **Un magnífico tutorial** nos enseña a jugar en un momentillo nada más empezar la campaña.



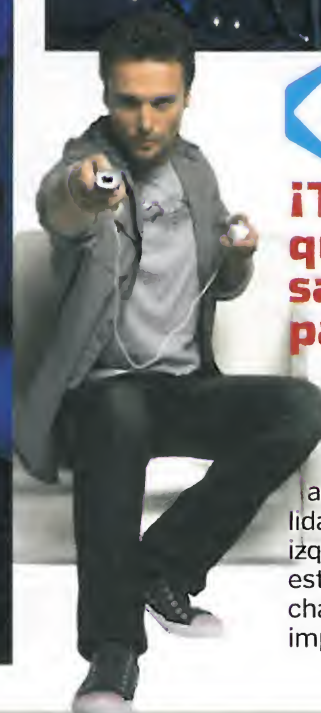
➤ **¡Genial aspecto!** Todo el fondo está vivo, la cámara gira, los personajes son espectaculares...

**«Clone Wars» es uno de los juegos que mejor uso hacen del mando de Wii**



**¡Todo lo que hago sale en pantalla!**

Hay cinco movimientos del sable que el juego reconoce con asombrosa fidelidad: arriba, abajo, izquierda, derecha y estocada. Con el nunchako puedo lanzar impulsos de la fuerza.



## Sablazos en la galaxia

El desarrollo es el de un juego de lucha clásico con sus 'rounds' y todo, pero las luchas están muy bien integradas en la historia.

**COMBINANDO GOLPES** puedes ejecutar movimientos impresionantes.

**LA FUERZA** te permite lanzar objetos al rival, lanzar impulsos y hacer supergolpes.

## El parte de guerra... es un películón!

¿Has visto ya la peli? ¿No? Bueno, no te preocupes, este juego te resume lo más importante de las 'Guerras Clon' con unos vídeos HD alucinantes. Todo está sacado de la peli y la serie, y la narración es como si fuera un 'parte de guerra'. Además, varios vídeos se intercalan durante las propias peleas, para que se os caiga la baba.



➤ **Cuando los sables se cruzan** se activa un duelo de velocidad. ¡Haz las acciones rápido!



➤ **El escenario también actúa**, no sólo para usarlo como arma... ¡también nos ataca!

## ★ Las Puntuaciones

### Valoraciones

#### ➤ Gráficos

★★★★

Espectaculares e interactivos escenarios, personajes clavados a la peli y vídeos en alta calidad.

#### ➤ Diversión

★★★★

El control funciona de lujo y se aprende muy rápido. Llevar un sable laser así es la repera.

#### ➤ Multijugador

★★★

Tiene un modo duelo en el que puedes elegir indumentaria... Nada de online o cooperativo.

#### ➤ Duración

★★★

Sólo 7 combates en el modo principal. 10 personajes saben a poco. Los desafíos no están mal.

### Lo mejor y lo peor

El control funciona francamente bien. El apartado visual es muy espectacular.

Escaso número de personajes y modos de juego. Se hace demasiado corto.

### Nuestra Opinión

#### Así debe ser el juego de lucha de Star Wars

Jugabilidad sobresaliente, personajes geniales y piques de locura. Para rematar, está muy cuidado, desde el apartado técnico hasta el aprovechamiento del mando de Wii. Para la próxima que incluya online y... ¿Wii Motion Plus?

### Te gustará...

Más que...



SW El Poder de la F.

Menos que...



Dragon Ball Z B.T. 3

### Puntuación Final

**90**





7+

➤ Tipo de juego:

Aventura

➤ Compañía:

Vivendi

➤ Jugadores:

1-2 Jugadores

➤ Idioma:

Voces en castellano

Textos en castellano

➤ Precio:

39,99 €

➤ Lanzamiento:

21 de noviembre

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHAKO



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET

**¡EL DATO!**

Los dragones pueden ejecutar 32 golpes diferentes y protegerse con 9 piezas de armadura



➤ **Potencia tus poderes** destruyendo las rocas celestes. Las rojas dan vida y las verdes magia.

➤ **Los espectaculares jefes finales** ponen a prueba tu velocidad con los mandos. ¡Pulsa rápido ese botón!

## ABRE LAS ALAS DE LA MAGIA

# Spyro La Fuerza del Dragón

El dragón ha vuelto a Wii, pero ojo, está crecido y muy bien acompañado. Coge los mandos y vive la aventura.

Una historia épica narrada a base de vídeos nos lleva por el **precioso mundo** de Spyro. Las bonitas imágenes dan paso a un desarrollo típico: entorno de **plataformas 3D** plagado de enemigos, y la misión de cumplir pequeños objetivos. Pero «Spyro» ofrece **más novedades** de lo que parece, por ejemplo...

### Dos mejor que uno

En esta edición se estrena el nuevo modo **multijugador**. En «La Fuerza del Dragón», un amigo puede coger otro mando en cualquier momento y unirse a la partida controlando a **Cynder**, que tiene poderes distintos a los de nuestro dragón. Pero no

te preocupes, si juegas solo no habrá nada que no puedas hacer, ya que, con sólo pulsar "+", pasas a tener el control del otro dragón.

Por lo demás, el manejo **mezcla con acierto movimientos y botones**. Llamen especialmente la atención el uso del nunchako –te cubres si lo levantas– y la **increíble variedad de combos**. Una pena que la cámara se descoloque tanto, sobre todo en los cambios de control entre personajes, y que muchas acciones sean tan imprecisas (el vuelo, los caminos o los salientes a los que agarrarte resultan bastante "caprichosos").

No obstante, **gráficos y sonido lucen a muy buen nivel**, con especial mención al doblaje, y jugar en compañía resulta muy entretenido. ●



## Puntuaciones

➤ Gráficos	★★★★
➤ Diversión	★★★
➤ Multijugador	★★★
➤ Duración	★★★★

### Valoración

La mejora gráfica es notable y el modo multijugador es un buen añadido a la saga. Sin embargo, entre los fallos de la cámara y los desajustes de dificultad, la jugabilidad se resiente bastante.

**Total 80**





ardistel

# NDSLITE™ BOLSAS LICENCIADAS



▶ BOLSA NDS 1000



▶ NDSL 400 - NDSL 80



▶ BOLSA POKEMON 811



▶ MEGAPACK 20 EN 1



▶ PACK BOLSAS 2 EN 1 (más modelos disponibles)



◀ **PACKS**  
con **NUEVOS**  
**DISEÑOS**  
DE BOLSAS  
**NDSLITE™**

## ANIMAL JUNGLE PACK



## MONSTERS FAMILY PACK







3+

❖ Tipo de juego:

Deportes

❖ Compañía:

Ubisoft

❖ Jugadores:

1-4 Jugadores

❖ Idioma:

Voces en castellano

Textos en castellano

❖ Precio:

49,95 €

❖ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



❖ El estilo "dibujado" se plasma en los gráficos del juego, los menús y las secuencias de vídeo.

❖ El modo multijugador admite cooperativo, competición y 'silla caliente' para turnarnos la Wii Board. Todo para 4.

## SNOW A TOPE EN TU SALÓN

# Shaun White Snowboarding

Ya está aquí el primer juego de 'snow' para la Wii Balance Board... y encima viene apadrinado por todo un campeón.

El control sobre la famosa tabla de «Wii Fit» es, sin duda, lo más interesante del juego. La colocas en vertical y empieza la acción. ¿Que cómo funciona? Te inclinas hacia delante y aceleras, con el pie de atrás controlas los giros y simulando un salto...

### ¡Vuelas por los aires!

Aquí llegan los trucos, que se realizan combinando los botones A y B del mando con determinadas posiciones sobre las que presiones en la tabla (delante, detrás e izquierda o derecha). Este aspecto ha quedado poco intuitivo, ya que consiste en memorizar posiciones y botones, aunque, en general, el control

responde bastante bien una vez te acostumbras. Lástima que el desarrollo de las carreras no incluya más ítems o resulte más variado.

Jugar con el mando es más fácil: cógelo apuntando a la pantalla, y giras y saltas con movimientos naturales, mientras agitas y pulsas A y B para los trucos. La tabla mola más, pero el multijugador sólo admite una 'Wii Board', así que hay que practicar con los dos controles.

Por otra parte, técnicamente es bastante soso, aunque se ha conseguido una buena sensación de velocidad. Una pena que el modo principal se acabe rápido, por mucho que después puedas pasártelo en cooperativo y luchar por medallas. Júntate con amigos, te molará más. ♦

## Puntuaciones

❖ Gráficos	★★★★
❖ Diversión	★★★★
❖ Multijugador	★★★★
❖ Duración	★★★

### Valoración

El modo principal es bastante corto, pero sobrevive a base de piques con los amigos a ver quien consigue más trucos. El control de la 'Wii Board' apunta maneras y la sensación de velocidad mola bastante.

Total **80**

### ¡EL DATO!

Recorre las montañas de 5 países con los 9 'snowboarders' más famosos del mundo





K E A N U R E E V E S

PENSAMOS QUE LA TIERRA ERA NUESTRA. ESTÁBAMOS EQUIVOCADOS.

12.12.08

# ULTIMÁTUM A LA TIERRA







➔ Tipo de juego:

RPG

➔ Compañía:

Square Enix

➔ Jugadores:

1 Jugador

➔ Idioma:

Voces en inglés

Textos en inglés

➔ Precio:

39,95 €

➔ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHUK



PUNTERO



VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO



ALTAVOZ



INTERNET



Wii



## ESTA VEZ MANDA CHOCOBO

# Final Fantasy Fables Chocobo's Dungeon

**Rol, acción, combates por turnos y muchas mazmorras; vuelve Final Fantasy a Wii, ¡genial!**

La leyenda de 'Final Fantasy' vuelve a revivir con el genial Chocobo de protagonista indiscutible. Tras innumerables aventuras que nos han conmovido y divertido en nuestras Nintendo, los de Square-Enix vuelven a la carga con un genuino RPG en el que Wii ha sido de nuevo la elegida. ¡Maravilloso!

### ¿Olvidas los recuerdos?

Cada vez que la torre del reloj de Memoria da una campanada, uno de sus habitantes pierde sus recuerdos y su personalidad, paralizando la vida en la ciudad. Para acabar con esta situación, tú y tu Chocobo debéis afrontar una serie de **mazmorras y laberintos** para acabar con todos enemigos y rescatar los recuerdos de cada aldeano.

La clave del juego está en sus fases, que se crean de forma aleatoria. Así que, cada

vez que accedes a un mismo piso, encuentras objetos diferentes (garras, monturas, pociones, libros de magia...), aunque la estructura y apariencia sean las mismas.

El juego no destaca por unos gráficos impresionantes, pero tiene un **diseño bastante resultón y unos efectos interesantes**, sobre todo en los combates (ataques, magias, etc), que se desarrollan con un sistema de **batallas por turnos y casillas**. Así, siempre debes tener en cuenta tu situación y la de cada enemigo para evitar trampas y trazar la mejor estrategia (patadas, hechizos, venenos...). Una mecánica de combate que, aunque limite un poco tu libertad de movimiento, añade la dinámica suficiente para no hacer el juego aburrido.

Si te gustan los RPG de mazmorras, no lo dudes, y lucha junto a Chocobo en este nuevo e interesante episodio de la saga. ●

### ¡EL DATO!

La memoria de cada aldeano te dará la pieza de un puzzle que tendrás que completar







➤ **Aprovecha los espacios estrechos** para acabar con estos bichos uno a uno y sufrir el menor daño.



➤ **Los combates** son auténticos duelos de titanes, aunque sean por turnos. ¡Cárgate a ese jefe final!



➤ **Un misterioso niño llamado Rafaelo** te prestará el poder para rescatar la memoria de los aldeanos.



**«Chocobo's Dungeon» trae a Wii toda la esencia de un Final Fantasy**

### Habilidades especiales para tu Chocobo

En el primer nivel de cada mazmorra podrás elegir entre cuatro tipos de habilidades: natural, caballero, mago negro o mago blanco. Elige bien o te las verás canutas para sobrevivir en cada fase.



### ¡Mando horizontal o mando clásico!

No hay que utilizar ni el sensor de movimiento ni el puntero de Wii, pero en realidad tampoco es algo necesario para este tipo de juego. Aunque puedo usar el mando horizontal, prefiero pillarme un mando clásico, así le saco mayor jugo al control.



### Las Puntuaciones

#### Valoraciones

- **Gráficos** ★★★  
Personajes bien diseñados y efectos curiosos. Es un juego de mazmorras, pero cuida la estética.
- **Diversión** ★★★  
Los combates son ágiles y variados, y la mecánica de "casillas" mola. No mola que esté en inglés.
- **Multijugador** **NO TIENE**  
Sólo tienes la opción de un jugador y carece de modo online, pero un juego como éste no lo necesita.
- **Duración** ★★★★★  
Jugando todas las mazmorras, más de 40 horas; y el doble, si haces especiales, minijuegos...

#### Lo mejor y lo peor

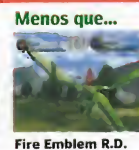
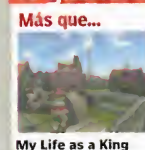
- **La cantidad de golpes especiales, magias y habilidades que consigues.** Un nuevo Final Fantasy.
- **Un RPG con tanta historia debería llegar traducido.** No aprovecha el mando de Wii para nada.

#### Nuestra Opinión

#### Una gran opción RPG para vuestra Wii

Un título que satisfará el apetito insaciable de los fans Final Fantasy. Tiene una historia emotiva, personajes divertidos y una mecánica de combate muy jugable. Por eso nos da pena que no llegue en castellano; pero aún así, muy recomendable.

#### Te gustará...



#### Puntuación Final

**89**





7+

➤ Tipo de juego:

Puzles

➤ Compañía:

Nintendo

➤ Jugadores:

1 jugador

➤ Idioma:

Voces en inglés

Textos en castellano

➤ Precio:

39,95 €

➤ Lanzamiento:

28 de noviembre

## FUNCIONES DS



PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL



SIN CABLES



CHAT

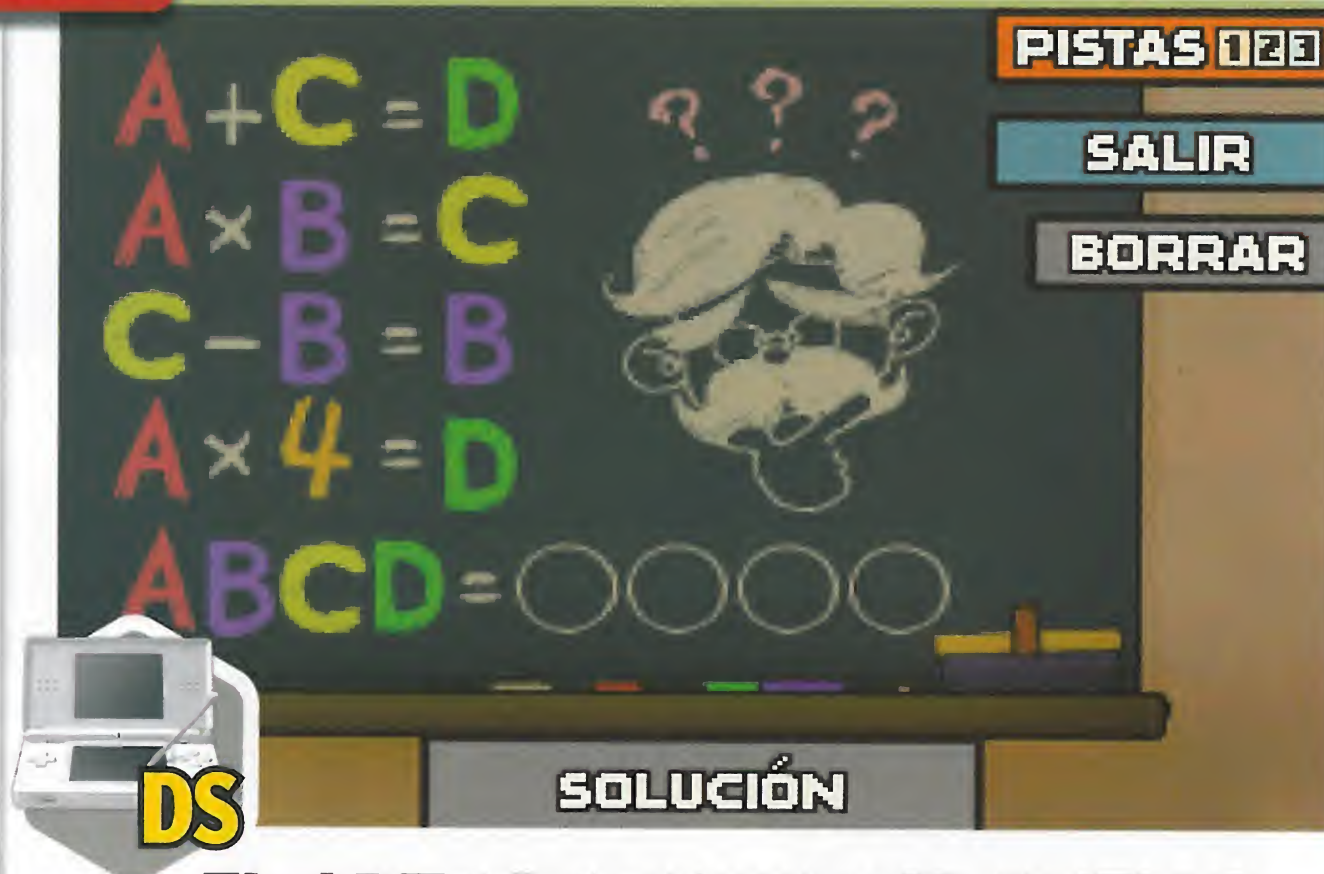


MICROFONO



Wi-Fi

Wi-Fi ONLINE



## EL ARTE DE RESOLVER PUZZLES

# Profesor Layton y la Villa Misteriosa

¿Un «Brain Training» en plan aventura? Sí, además de desafíos para el coco, tiene una atmósfera de cine.

**E**l Profesor Layton ha sido llamado por Lady Dahlia para resolver el enigma que encierra el testamento de su difunto marido. Acompañado por su discípulo Luke, Layton no duda en acudir a una **villa plagada de puzles** en la que le aguardan innumerables sorpresas.

### Inteligencia con buen gusto

La idea del juego casi podría resumirse como el exitoso reto de «Brain Training» llevado a un desarrollo en plan aventura. Para ello se han creado unos **personajes peculiares y carismáticos**, que se mueven en escenarios estáticos de un diseño precioso. Prestando atención a los vídeos, y tomando buena nota de lo que nos digan los habitantes de St. Mystere, avanzaremos por la villa

solucionando algunos misterios... y encontrando otros muchos nuevos. Ten en cuenta que todos los habitantes y lugares esconden algún puzle que resolver. Algunos son imprescindibles para avanzar, mientras otros no pasan de simples retos escondidos tras un espejo, un reloj, un cuadro, unas velas... **¡no te dejes nada por tocar!** De hecho, la única forma de conseguir pistas es con monedas, y éstas pueden estar escondidas en cualquier rincón u objeto.

El sistema funciona a las mil maravillas, porque la curva de dificultad de los puzles está muy cuidada y la historia de misterios le va que ni pintada. La pega es que, una vez superado, el juego no supone ningún reto, pero con las actualizaciones online hay puzles para largo. Ah, en una sola tarjeta hay para tres perfiles, así que toda la familia quedará atrapada. ♦

**¡EL DATO!**  
La aventura principal consta de 135 puzles y 10 misterios diferentes para resolver





0:018 80 PICARATS 0: 44

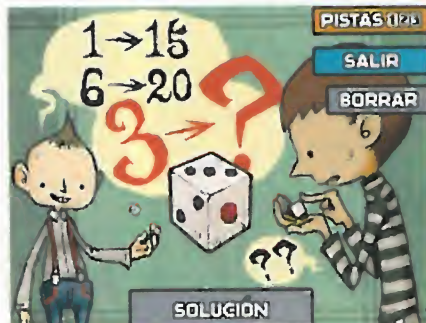
¡Ocorro! Hay 15 personas atrapadas a bordo de un barco que se va a hundir exactamente dentro de 20 minutos. Por suerte, hay una isla no muy lejos y tienen un bote salvavidas, pero el bote solo tiene capacidad para cinco personas. Llegar nadando a la isla está descartado: el mar está plagado de tiburones, así que solo queda el bote.

Si un viaje de ida y vuelta a la isla con el bote lleva nueve minutos, ¿cuántas personas vivirán para ver la tierra firme?

Pantalla Superior



❖Puzles de este calibre te mantendrán algún tiempo dándole vueltas a la cabeza...



❖Si no puedes con un puzle, puedes comprar pistas con las monedas que recolectes.

**Es como unir al genial «Brain Training» la trama de un buen libro**

## No te pierdas ni un detalle

En los puzles es tremendamente útil tener el acertijo arriba mientras ejecutamos movimientos o tomamos notas debajo. En los desplazamientos también es una ayuda fundamental tener el mapa arriba para estar bien seguros de hacia dónde hemos de ir.



## Toda una peli de animación en mi DS

Los personajes rebosan personalidad y el diseño es fantástico. Tanto, que parte de la historia está narrada en vídeos de una calidad a la altura de las grandes producciones. No está doblado al castellano, pero los actores ingleses actúan tan bien que, gracias a los subtítulos, nos servirá hasta para repasar idiomas.



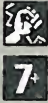
## Jugabilidad táctil a tope

Si toco una puerta entro en la habitación, si toco a una persona hablo con ella y si toco cualquier objeto... ¡puede que tenga una moneda escondida! Las posibilidades se multiplican en los puzles.

## Las Puntuaciones

Valoraciones	Lo mejor y lo peor
<b>Gráficos</b> ★★★ Estética 'manga' que sorprende y atrae, aunque no controlas a ningún personaje en movimiento.	La estética es fantástica y la historia atrapa. Los puzles son casi siempre geniales.
<b>Diversión</b> ★★★★★ El sistema de pistas evita que te atasques, la historia engancha, y el sistema es extraordinario.	La rejugabilidad es casi inexistente. No hay ningún tipo de modo multijugador.
<b>Multijugador</b> NO TIENE A ver si las próximas entregas traen editores de puzles online o piques de tiempo...	<b>Nuestra Opinión</b> <b>Los 'rompecocos' se pasan a la aventura</b> Es un título fresco, divertido, bien hecho y que dura lo suyo. Además se actualiza online y vienen dos más en camino. A pesar de no tener multijugador, es una auténtica joya que no podrás soltar hasta acabártelo.
<b>Duración</b> ★★★ Unas 15-18 horas más puzles semanales descargables. Eso sí, rejugarlo no ofrece nada.	<b>Te gustará...</b> <b>Más que...</b> Hotel Dusk <b>y más que...</b> Phoenix Wright
<b>Puntuación Final</b> <b>93</b>	





➤ Tipo de juego:

Acción

➤ Compañía:

Tomy

➤ Jugadores:

1 Jugador

➤ Idioma:

No tiene voces

Textos en castellano

➤ Precio:

39,95 €

➤ Lanzamiento:

Ya disponible

## FUNCIONES DS



PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL



SIN CABLES



CHAT



MICROFONO



Wi-Fi ONLINE

**¡EL DATO!**

Hay 19 ninjas para elegir, entre principales y de apoyo, cada uno con sus propias técnicas



**DS**

➤ **Dibuja la sombra** y llévala hasta el rival diez veces, antes de que acabe el tiempo.



Pantalla Superior

Pantalla Inferior

➤ **Desata las técnicas ocultas** tocando a los ninjas en la táctil o sopla en el micrófono para ejecutar técnicas ígneas.

## UNA DESCARGA DE CHAKRA

# Naruto Ninja Council 2

El malvado Orochimaru saca el lado aventurero de Naruto en un plataformas muy directo, con toques de acción táctil.

**N**uestro héroe de Konoha vuelve a repartir leña, esta vez para evitar que los Cuatro Ninjas del Sonido invadan su aldea. ¿Qué más necesita Naruto para ponerse en marcha?

### Una misión única

Aunque visualmente sea igual que el primer «Council», el desarrollo sí ha evolucionado. En lugar de misiones cortitas e inconexas, esta vez nos trae **una sola historia, más aventurera** y dividida en episodios, que no dan mucho de sí (en tres o cuatro horas te ventilas sus siete niveles), pero al menos divierten,

gracias al puntero. Aparte de utilizarlo para tocar el icono de uno de nuestros dos 'ayudantes', y desatar sus técnicas ocultas a doble pantalla, también se usa en varios combates en forma de minijuegos: arrastra la sombra de Shikamaru hasta el enemigo o toca varias moscas antes de que se acabe el tiempo.

Por otro lado, si mantienes L y tu barra de chakra está llena, podrás dibujar círculos rápidamente para activar la técnica de tu personaje principal. Son **ataques espectaculares**, y añaden un toque de estrategia al juego, ya que debemos pensar en ellos a la hora de formar nuestro equipo de tres ninjas. El resto es saltar, caminar por las paredes, machacar enemigos clónicos y... poco más. ●

## ★ Puntuaciones

➤ Gráficos	★★★★
➤ Diversión	★★★★
➤ Multijugador	NO TIENE
➤ Duración	★★★★

### Valoración

Naruto deja las misiones para ponerse a correr, pero con las prisas, se ha dejado la duración y los modos (sólo hay un modo historia) por el camino. Los 'naruterros' más conformistas encontraréis la acción que buscáis.

**Total 75**





# EMPRENDE EL VUELO Y CUMPLE CON TU DESTINO.



Alza el vuelo en  
cualquier momento.



Enfrentate a enemigos  
feroces y gigantescos.



Juega como Spyro o  
Cynder en modo cooperativo  
para dos personas.

LA LEYENDA  
DE  
**SPYRO**  
LA FUERZA DEL DRAGÓN

[www.spyrothedragon.com](http://www.spyrothedragon.com)

7+

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation 2

PLAYSTATION 3



XBOX 360



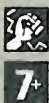
Wii

NINTENDO DS

SIERRA

© 2008 Sierra Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. Spyro, Sierra y el logotipo de Sierra son marcas registradas o marcas comerciales de Sierra Entertainment Inc. en los Estados Unidos y/o en otros países. "PlayStation", "PLAYSTATION" y el logo de familia "PS" son marcas comerciales y/o registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Wii y Nintendo DS son marcas comerciales y/o registradas de Nintendo. © 2006 Nintendo, Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft. Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos dueños.





- Tipo de juego: Estrategia
- Compañía: Southpeak
- Jugadores: 1-2 jugadores
- Idioma: No tiene voces  
Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 21 de noviembre

## FUNCIONES DS



PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL



SIN CABLES



CHAT



MICROFONO



WI-FI ONLINE



➤ Los ninjas están inspirados en una línea de juguetes llamada 'Shawnimals'.



➤ Utiliza el mapa para saber cuándo vendrá la próxima oleada y por dónde aparecerán las hordas de minidemonios.

## MINININJAS VS MINIDEMONIOS

# Ninjabattle

Dile a tus colegas que te acabas de comprar un juego increíble, diferente, y que se van a echar unas cuantas risas.

### ¡EL DATO!

Batalla contra los demonios en 35 mapas, agrupados en 9 barrios distintos de la ciudad de los ninjas

La propuesta de «Ninjabattle» es una mezcla de estrategia, arcade y mucho cachondeo, con un ejército de pequenínas como protagonista estelar. Resulta que se acerca una **gran batalla entre ninjas y demonios** en la que tú debes acabar con el enemigo y salvar tu ciudad ninja.

### Estrategia ninja

En la pantalla de arriba, el mapa te señala los lugares donde puedes **fabricar tus cabañas ninjas**, así que echa un vistazo antes de empezar y, de paso, ves qué tipo de demonio se acerca. Con un toque de pun-

tero, creas tu cabaña teniendo en cuenta que debes utilizar un tipo de ninja determinado para acabar con esa clase de demonio. Entonces lo siguiente que ocurre es que salen tus ninjas, llegan a los demonios... y a partir de ahí, tu puntero va a echar humo con estas **frenéticas batallas**. También puedes usar ciertos poderes especiales soplando o gritando al micro. Al ganar una batalla te dan cookies con las que puedes construir nuevas y mejores torres.

El **modo historia** es sólido y adictivo, pero se completa con un **multijugador** que va a crear muchos piques... aunque solo tengáis un juego. En fin, un título que destaca por su personalidad gráfica, y que divierte con su planteamiento superjugable. •



## Puntuaciones

- Gráficos ★★★★★
- Diversión ★★★★★
- Multijugador ★★★★★
- Duración ★★★★★

### Valoración

Aprovecha la táctil a tope y ofrece un estilo gráfico original. Se queda algo corto en profundidad y duración si te gusta la estrategia... y es complicado si buscas un juego de acción. Aún así, muy original y divertido.

Total **87**





¡DISFRUTA CON  
**36** DIVERTIDOS  
MINIJUEGOS!



¡VIAJE AL  
MUNDO!  
\_\_\_\_\_



WB SHIELD:™ &amp; © Warner Bros. Entertainment Inc. (s)







12+



- Tipo de juego:  
Acción/Aventura
- Compañía:  
Konami
- Jugadores:  
1 Jugador
- Idioma:  
No tiene voces  
Textos en castellano
- Precio:  
39,95 €
- Lanzamiento:  
Ya disponible

## FUNCIONES DS



PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL



SIN CABLES



CHAT



MICRÓFONO



Wi-Fi ONLINE



## MÁS DE LO QUE ESPERABAS

# Castlevania Order of Ecclesia

Oscuridad, vampiros, monstruos, Drácula, acción, belleza, dificultad... ¡esto es Castlevania!

**D**espués de dos estupendas entregas, la venerada serie regresa a DS con **jugosos cambios**. Para empezar, tenemos nueva chica: **Shanoa**. No es del clan de los Belmont, así que di adiós al látigo... y hola a increíbles nuevos poderes. El desarrollo de la aventura ya no obliga a dar marcha atrás continuante, para buscar nuevos niveles por el castillo; ahora **es más lineal**, avance directo, aunque eso no significa que no puedas volver a buscar objetos escondidos o pequeñas misiones. Pero lo que más nos ha impresionado es...

**¡EL DATO!**

En total existen más de 100 glifos distintos con los que podemos atacar o ganar habilidades

### ¡El poder de los glifos!

Son **diferentes magias** que vamos encontrando a lo largo del juego y nos permiten realizar golpes o combos espectaculares y alcanzar zonas

antes inaccesibles. Los glifos nos hacen subir de nivel, como en los juegos de rol, y así afrontar retos cada vez más difíciles. Sin su versatilidad (ya verás cuando experimentes sus combinaciones destructivas) no podríamos limpiar algunas zonas de esbirros ni tampoco superar a ciertos jefes finales con los que hay que tener **paciencia, precisión y mala leche**. Tanta como la que destilan muchos de ellos...

Respecto al control, te mueves con la cruzeta y los botones sirven para saltar y golpear. El puntero no interviene. Está pensado como un arcade de acción "tradicional", y se permite pocas innovaciones, pero hay que estar más que satisfechos con su nivel de precisión.

El aspecto audiovisual repite elogios. **Gráficos** espectaculares y detallados, jefes brutales y banda sonora impecable. La guinda perfecta. ●







# 3+™







LET'S GO TO THE CITY

# Animal Crossing

Welcome to



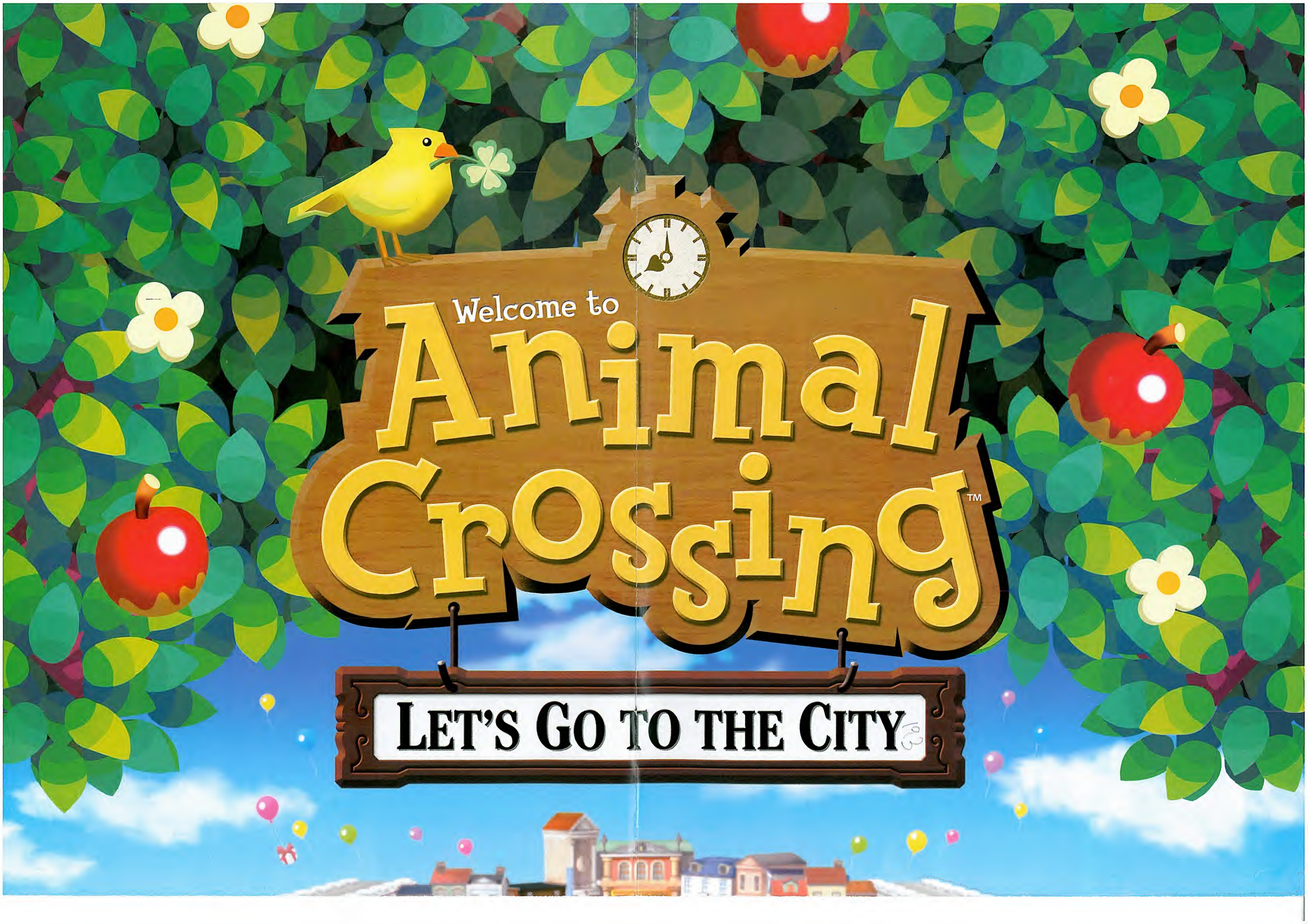




Welcome to

# Animal Crossing™

LET'S GO TO THE CITY





# Animal Crossing

Welcome to

LET'S GO TO THE CITY





The image is a title screen for the video game Animal Crossing. It features a large, brown, wooden sign with a clock face at the top. The sign says "Welcome to Animal Crossing" in a stylized, yellow, 3D font. Below the sign is a smaller, dark brown sign with the text "LET'S GO TO THE CITY" in white, serif capital letters. The background is a vibrant, cartoonish landscape with rolling green hills, a blue sky with white clouds, and a winding road. Various animal characters are scattered throughout the scene, including a fox on a hill, a dog in the foreground, and a blue bird on the right. There are also trees, bushes, and a small building with a clock tower in the bottom left corner.

# Welcome to Animal Crossing™

LET'S GO TO THE CITY





Nintendo®  
Acción

Nintendo®

Wii.

3+  
TM

© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.









Para llegar a zonas altas, tenemos que utilizar un glifo especial que se activa con R.



Vencer enemigos es imprescindible para poder ir subiendo de nivel y ganar fuerza.

**La famosa saga  
vuelve a DS  
con un alto nivel  
de acción...  
¡y dificultad!**

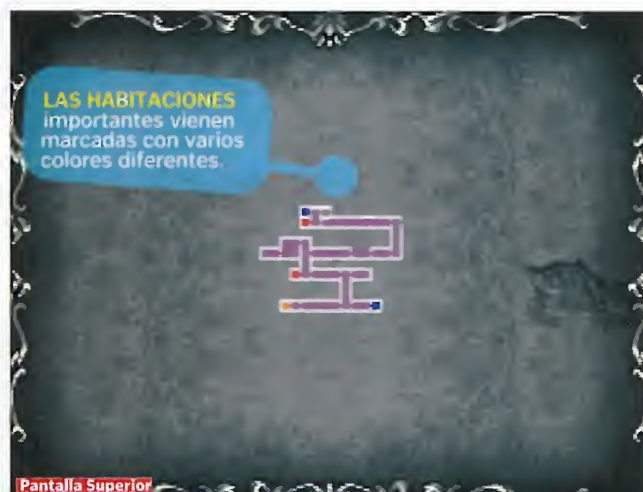
## ¡Una chica de armas tomar!

Los glifos son, sin duda, la gran novedad de este nuevo «Castlevania». Al combinarlos con magia, es posible realizar golpes especiales, como invocar el "espadón" de la foto. Además, podemos equiparnos uno en cada brazo, para luego hacer diferentes combos solamente pulsando los botones X e Y. ¡Duro con ellos!



## Utiliza el mapa, aventurero!

Aunque el juego es relativamente lineal, cada nivel tiene muchas habitaciones y pasillos que debemos recorrer al completo. Para ello, puedes usar el mapa de la pantalla superior, que resulta muy útil. Presta atención, sobre todo, a los puntos de guardado.



**LAS HABITACIONES** importantes vienen marcadas con varios colores diferentes.

**CADA ENEMIGO** usa siempre los mismos ataques. ¡Aprende los y podrás esquivarlos!



## ★ Las Puntuaciones

### Valoraciones

#### Gráficos ★★★★★

Fondos increíblemente detallados y unos personajes animados a la perfección. Rezuma belleza.

#### Diversión ★★★

Subir de nivel mola, y la cantidad de enemigos y de glifos aportan variedad y diversión de lo lindo.

#### Multijugador ★★

Podemos intercambiar objetos con cualquier usuario a través de la conexión Wi-Fi.

#### Duración ★★★

Hay 20 zonas para explorar, pero lo llamativo es que las que el nivel de dificultad es altísimo!

### Lo mejor y lo peor

**+** Trepidante acción que atrapa rápido. Soberbio espectáculo gráfico. El sistema de glifos.

**-** Algunos jefes son imposibles de vencer. Ciertos escenarios acaban repitiéndose.

### Nuestra Opinión

#### El Conde Drácula nunca morirá...

...para que podamos disfrutar de las geniales aventuras que nos prometen su "cabeza". Sencillo control y desarrollo lleno de acción son argumentos aplastantes. Sólo falta que entrenes tu habilidad: es de los difíciles.

### Te gustará...

Más que...



Castlevania PoR

Menos que...



Ninja Gaiden

### Puntuación Final

**90**



Los jefes finales te van a poner las cosas difíciles. Al principio no te pondrán problemas, pero después... ármate de paciencia y valor, son muy listos y escurridizos, y aguantan un montón.





- Tipo de juego:  
Plataformas / Puzzle
- Compañía:  
Square-Enix
- Jugadores:  
1 Jugador
- Idioma:  
No tiene voces  
Textos en castellano
- Precio:  
29,95 €
- Lanzamiento:  
Ya disponible

## FUNCIONES DS



➤ **Debes superar obstáculos** como zonas inundadas, llamas o puertas bloqueadas.

➤ **Trabajar en equipo** con las personas que vayas rescatando es imprescindible para alcanzar la salida de algunos niveles.

## ¡INGENIO AL RESCATE!

# Exit

Si lo tuyo es darle al coco, vas disfrutar de esta original aventura, repleta de plataformas y desafíos a tu inteligencia.

Juegos de puzzles hay muchos en las tiendas, pero tan originales, plataformeros y entretenidos como «Exit», no tantos. Y es que las peripecias de Mr. Esc nos obligan a utilizar toda nuestra **habilidad mental para salvar a las víctimas** de incendios y otras catástrofes. Así qué prepárate para ser...

### ¡El mejor rescatador!

A lo largo de más de cien niveles tenemos que **saltar, correr, trepar, nadar, agacharnos, empujar objetos y activar interruptores** con el fin de rescatar gente y llevarlos hasta la salida antes de que se acabe el tiempo. Por suerte, el buen control táctil ayuda: para mover al protagonista o realizar cualquier acción, simple-

mente tienes que **pulsar en el personaje y después en el lugar exacto** adonde quieres ir o el objeto con el que quieras interactuar. Aunque, si lo prefieres, también puedes manejar a Mr. Esc con los botones y la cruceta, al estilo clásico. Y lo mismo sucede con los supervivientes que encuentras en cada nivel, a quienes debes ir controlando para **que todo el mundo llegue a la salida** sano y salvo. Además, luce un estilo visual en plan cómic que gusta al primer vistazo, y propone una curva de dificultad muy bien ajustada. Si a esto sumamos un **divertido, sorprendente y variado** desarrollo, resulta un juego ideal para todo tipo de usuarios, incluso aquellos con menos experiencia en este sesudo género. ●

### ¡EL DATO!

Incluye más de 100 niveles que pondrán a prueba tu inteligencia... y tu destreza con el puntero

## ★ Puntuaciones

- Gráficos ★★★★★
- Diversión ★★★★★
- Multijugador **NO TIENE**
- Duración ★★★★★

### Valoración

Un ocurrente lanzamiento que mezcla sabiamente los puzzles y las plataformas con una estética de dibujos estilo cómic. Todo ello combinado con un control y un desarrollo que te atrapan desde la primera partida.

Total **88**





# OLVÍDATE DEL SOFÁ Y APÚNTATE A LA DIVERSIÓN...

YA A LA VENTA

## FAMILY TRAINER

ファミリートレーナー



**16 Trepidantes retos** Re-actívalo con más de 16 retos repletos de acción y diversión.



**Ayuda Mii** Juega con tu Mii, te ayudará a superar las diferentes pruebas y seguirá tus progresos.



**¡Juega en equipo!** Utiliza la alfombrilla tanto en el modo competitivo como en el cooperativo. ¡Hay un montón de retos esperándote!



3+

www.pegi.info

¡DA UN SALTO HACIA LA DIVERSIÓN! ¡RE-ACTIVATE!

Family Trainer™ © 2008 NAMCO BANDAI Games Inc.

BANDAI  
NAMCO  
Games

BAN  
DAI





- ➔ Tipo de juego: Estrategia
- ➔ Compañía: THQ
- ➔ Jugadores: 1-4 Jugadores
- ➔ Idioma: No tiene voces  
Textos en castellano
- ➔ Precio: 39,95 €
- ➔ Lanzamiento: Ya disponible

## FUNCIONES DS



➔ **Construye** tus fortificaciones y lucha contra los enemigos a golpe de puntero.



➔ **En la pantalla de arriba** puedes ver la localización de los enemigos y las defensas que necesitas reparar.

## CONSTRUYE, DEFIENDE Y DIVIÉRTETE

# Lock's Quest

Construir fortalezas y defenderlas de las invasiones suena fenómeno; si lo combinas con Rol y estrategia... ¡se sale!

**L**ock es un joven aprendiz de arquitecto. Su mundo está siendo invadido así que deberá dedicar toda su astucia y valor para derrotar a Lord Agony y sus mecasoldados. La historia es muy bonita, sí, pero lo que sorprende es su **eficaz planteamiento**. Aquí tienes que construir, combatir, ser rápido, tener visión espacial...

### ¡Multiplícate!

El modo principal se desdobra: por un lado, un modo de construcción en el que utilizas tus habilidades de arquitecto para **construir castillos**, torretas defensivas y fortificaciones, para defenderte de invasiones. Tienes que hacerlo

en un tiempo récord, aunque el juego te brinda una herramienta sencilla y eficaz. Y por otro lado, en el **modo batalla** alternas entre reparar las defensas dañadas y combatir mano a mano utilizando una gran variedad de habilidades.

Todo esto se hace aprovechando al máximo las posibilidades de la pantalla táctil, gracias al control del puntero. Nos permite movernos rápido por el mapa y puntear las zonas dañadas para repararlas, o elegir las piezas y el terreno donde asentarse.

El estilo gráfico es muy parecido a «Drawn to Life», de los mismos creadores. Mola su paleta de colores vibrante, el gusto por los detalles... eso completa un modo historia que atrapa y un multijugador total. ♦

## ★ Puntuaciones

- ➔ Gráficos ★★★★★
- ➔ Diversión ★★★★★
- ➔ Multijugador ★★★★★
- ➔ Duración ★★★★★

### Valoración

Combina de forma notable rol, estrategia y acción, buen uso del puntero, y jugabilidad rápida y directa. El estilo gráfico también entra en la parte positiva. Como "pero", que acabe repitiéndose más de la cuenta.

**Total 85**

**¡EL DATO!**  
Supera 100 escenarios en 4 grandes mundos, haz fortalezas, repáralas y machaca al enemigo



# GUITAR ROCK TOUR

CANCIONES INCLUIDAS

BEAT IT  
GIRLFRIEND  
MESSAGE IN A BOTTLE  
UNDERCLASS HERO  
BANQUET  
ROCK YOU LIKE A HURRICANE  
Y MUCHAS MÁS...

TOCA LA GUITARRA  
Y LA BATERÍA

¿QUIERES SER  
UN DIOS DEL ROCK?



TOCA LA GUITARRA ¡COMO UNA ESTRELLA DEL ROCK!



TOCA LA BATERÍA ¡Y ENCIENDE AL PÚBLICO!

12+

www.pegi.info

NINTENDO DS

Disponible en el iPhone  
App Store

www.guitarrocktour.com

Distribuido por:



UBISOFT

Desarrollado y publicado por:

gameloft

NINTENDO DS ES UNA MARCA REGISTRADA DE NINTENDO. Apple, el logo de Apple, iPod, iTunes son marcas registradas de Apple Inc. en EE.UU. y/o en otros países. iPhone es una marca registrada de Apple Inc. en EE.UU. y/o en otros países. Gameloft, todos los derechos reservados. Publicado por Gameloft bajo licencia de Ubisoft Entertainment. Gameloft, el logo de Gameloft y Guitar Rock Tour son marcas registradas de Gameloft en EE.UU. y/o en otros países. Ubisoft y el logotipo de Ubisoft son marcas registradas de Ubisoft Entertainment en EE.UU. y/o en otros países.





➤ Tipo de juego:

Plataformas

➤ Compañía:

Ubisoft

➤ Jugadores:

1 Jugador

➤ Idioma:

No tiene voces

Textos en castellano

➤ Precio:

39,95 €

➤ Lanzamiento:

4 de diciembre

## FUNCIONES DS



PANTALLA DOBLE



PANTALLA TÁCTIL



SIN CABLES



CHAT



MICRÓFONO



Wi-Fi ONLINE



## EL REINADO DEL PUNTERO

# Prince of Persia El Rey Destronado

Descubre una vibrante aventura en la que todo se puede hacer con el puntero sobre la pantalla táctil.

**N**os vamos a poner nostálgicos. Nada menos que **16 años** hace que este atlético príncipe debutó en GameBoy y aún sigue en plena forma. De hecho, para «el Rey Destronado» ha recuperado la jugabilidad clásica aunque, claro, el paso por DS le sienta de lujo a cualquier saga.

### Una Persia de ensueño

Lo primero que llama la atención es el **mimo** en el **diseño del juego**. Hemos tenido acceso a los bocetos originales y resulta sorprendente lo bien que luce esta nueva Persia de dibujos en DS. Puede que los personajes sean algo pequeños, pero se ha conseguido un **estilo dinámico y vivo** que enseguida recuerda a «New Super Mario Bros.». El príncipe **salta, corre**, liquida enemigos, recoge monedas, supera diferentes mun-

dos con sus mapas... en definitiva, todos los componentes de un buen plataformas, pero con una historia de conspiraciones y magos muy trabajada y, sobre todo, un **control muy especial**. Aquí todo es posible con el puntero: saltar, combatir... incluso robar la espada a un enemigo o desbloquear algunas plataformas.

Cuando encuentras a **Zal, el mago**, empieza una nueva aventura. Una en la que debes colaborar con él desde el primer momento, o de lo contrario no podréis avanzar. **La espada del príncipe** es letal a corta distancia, pero Zal controla los elementos mágicos y ataques lejanos. Por cierto que para ejecutarlos tendrás que usar cualquier botón junto al puntero.

Además, entre los dos, príncipe y mago, se establecerá una relación que será muy importante al final de la historia... ●

**¡EL DATO!**

Sólo con el puntero y un botón, el príncipe y Zal pueden ejecutar hasta 17 movimientos





El mapa general nos indica el camino completo de cada nivel. ¡Es como Mario!



Los escenarios están llenos de detalles y reflejan un diseño cuidado al máximo.

**Tiene el estilo vivo y dinámico de New Mario Bros y el manejo genial de Zelda**

## Nunca te sentirás perdido

Los puzzles son una parte fundamental del juego. Constantemente encontrarás caminos bloqueados y, para seguir adelante, tendrás que pulsar algún botón de difícil acceso, o golpear determinados objetos. Mirando el mapa sabrás dónde se encuentran las claves.



## Domina la magia... con un sólo botón

Aunque las primeras plataformas parezcan sencillas, la cosa se complica cuando encontramos al mago Zal. Una vez se nos une, basta pulsar cualquier botón para ejecutar sus acciones con el puntero. Al principio sólo puede lanzar débiles bolas de energía, pero poco a poco va adquiriendo nuevas habilidades mágicas.



## El principado del puntero

Si algo destaca en este juego es el genial uso que hace de la función táctil... Y no creas que por no usar los botones, el príncipe estará limitado: podrá saltar, trepar, atacar, correr...

## ★ Las Puntuaciones

### Valoraciones

- Gráficos** ★★★ Los diseños sorprenden. El príncipe es pequeño pero lo compensa su colorido y nivel de detalle.
- Diversión** ★★★ La aventura engancha y el control gusta, aunque flojea un poco en las zonas complicadas.
- Multijugador** **NO TIENE** Aunque el príncipe camina acompañado, no hay posibilidad alguna de que otro controle al mago.
- Duración** ★★★ El primer mundo es sencillo, pero luego se complica. Puedes rejugarlo para buscar tesoros.

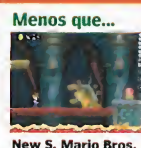
### Lo mejor y lo peor

- Lo mejor:** Jugabilidad directa y muy divertida. Historia con muchos secretos. Y el puntero.
- Lo peor:** En las acciones rápidas el control no es preciso y provoca caídas injustificadas.

### Nuestra Opinión

**Nueva jugabilidad para un viejo amigo**  
El desarrollo horizontal y los movimientos del príncipe recuperan el toque clásico de la saga... pero con unos diseños 3D de lujo y una jugabilidad táctil que, si bien no es perfecta, sí que lo hacen divertido y original.

### Te gustará...



### Puntuación Final

**89**



# Novedades



**DS**

↻ Carreras ↻ Nobilis ↻ 1-8 Jugadores  
↻ Textos en castellano ↻ 39,95 € ↻ Ya disponible

## Moto Racer DS

Ni en Jerez ni en Lemans, el mejor motociclismo se disputa ahora en tu Nintendo DS. Y es que «Moto Racer» se ha estrenado en la portátil con un juego **realista, divertido y muy manejable** gracias al puntero. Simplemente tenemos que arrastrarlo por la táctil para acelerar (hacia arriba), tomar las curvas (a los lados) o frenar (atrás). Esto permite pilotar la moto con una suavidad inusual (ideal para principiantes) por **circuitos de asfalto, tierra, e incluso en**

**tramos de ciudad.** Vamos, un título bien completito, que además cuenta con un **gran número de motos** (no son las reales, eso sí) entre las que elegir. ¡Más variado imposible! Por desgracia, los campeonatos resultan algo cortos ya que no tienen tantas etapas como cabría esperar. Aunque se le perdona cuando pruebas el modo multijugador, que puedes **compartir hasta con 7 amigos**. Si te gusta la velocidad, y el cross, y las motos, vaya, no le pierdas la rueda.



**★ Puntuaciones**

↻ Gráficos ★★★★★  
↻ Diversión ★★★★★  
↻ Multijugador ★★★★★  
↻ Duración ★★★★★

**Valoración**

Un gran juego de motos, completo, divertido y bueno gráficamente, aunque algo corto.

**86**



↻ En las pistas de supercross podemos hacer piruetas así de espectaculares.



↻ ¡Cómo está el tráfico! Mucho cuidado con los coches al correr por la ciudad.

## Martin Mystery



↻ Aventura ↻ Ubisoft ↻ 1 Jugador  
↻ Textos en castellano ↻ 39,95 € ↻ Ya disponible

Basado en la serie animada de Cartoon Network, Martin Mystery es una aventura en la que debes resolver historias paranormales. **Tu objetivo es explorar** un mapeado dividido en habitaciones con Martin, Diana y Java. Cada uno de ellos tiene una **habilidad exclusiva** que debes usar en los lugares adecuados y... poco más, excepto que al terminar te enfrentas a un enemigo final a base de minijuegos táctiles. Resulta entretenido, más si ves la serie de TV y... quieres aprender a escribir.



### ★ Puntuaciones

↻ Gráficos ★★★★★  
↻ Diversión ★★★★★  
↻ Multijugador NO TIENE  
↻ Duración ★★★★★

**Valoración**

Aunque sencillo en gráficos, atrapa a los más pequeños.

**72**



## Guitar Rock Tour



↻ Musical ↻ Gameloft ↻ 1-2 Jugadores  
↻ Textos en castellano ↻ 29,99 € ↻ Ya disponible

Atención, que llega a DS un nuevo título que convierte la consola en guitarra... ¡y también en batería! La mecánica de juego es muy similar a la de «Guitar Hero»... pero sólo puede jugarse con los botones o, en el algo soso modo batería, **con el puntero, que hace las veces de baqueta.** La sensación de tocar la guitarra resulta más pobre que en «GH», no obstante ofrece un repertorio con **30 grandes éxitos** que suenan bastante bien. Emula a «Guitar Hero», pero gastándose algo menos...



### ★ Puntuaciones

↻ Gráficos ★★★★★  
↻ Diversión ★★★★★  
↻ Multijugador ★★★★★  
↻ Duración ★★★★★

**Valoración**

Una manera económica de convertir tu DS en instrumento.

**74**





➔ Aventura ➔ EA Games ➔ 1 jugador  
➔ Textos en castellano ➔ 39,95 € ➔ Ya disponible

# MySims Kingdom



**E**l universo «MySims» regresa a la DS con una nueva historia. Tienes que ayudar al rey Raimundo a reconstruir su reino, del que están desapareciendo de forma misteriosa árboles, casas, fuentes... ¡todo! Tú debes ir creando todos estos objetos y colocándolos por el mapeado del reino con casi absoluta libertad. Es una mecánica bastante simple, pero le da cierto toque creativo a la aventura. En cualquier caso, su principal atractivo está en los **9 minijuegos** que incluye: juegas partidos de tenis, practicas

salto de esquí o ayudas a dirigir un zoo... de la forma más sencilla que puedas imaginar, eso sí. La primera vez jugarás para contentar a tus vecinos, pero luego podrás disfrutarlos cuando quieras. El escaso número de pruebas se ve compensado por una gran duración y las simpáticas animaciones de los Sims. ¡Menudas caras! Una aventura simple pero entretenida, ideal para todos los públicos.

## Puntuaciones

➔ Gráficos ★★☆☆  
➔ Diversión ★★☆☆  
➔ Multijugador NO TIENE  
➔ Duración ★★☆☆

Valoración  
Más limitada y menos innovadora que la primera entrega. Se ha quedado algo corta.

**76**



➔ Los variados minijuegos, como éste de tenis, son de lo más divertido del título.



➔ Este extraño aparato nos sirve para crear nuevos objetos. ¡Dale a la táctil!

# Hell's Kitchen



➔ Minijuegos ➔ Ubisoft ➔ 1 Jugador  
➔ Textos en castellano ➔ 29,95 € ➔ Ya disponible

**L**a moda cocinera sigue dorando la DS y esta conversión del concurso homónimo, a pesar de incluir recetas, no ayuda a hacerlas. De hecho, es un arcade en toda regla. Debes ocuparte de sentar a los clientes, **preparar sus pedidos en la cocina** (sólo hay 6 ingredientes y se distinguen por el color) servirlos y recoger la mesa... lo más rápido posible. Y todo se hace a base de toques de puntero, lo que **divierte por frenético**, simplemente. Nos habría gustado más si no estuviera tan... poco hecho.



## Puntuaciones

➔ Gráficos ★★☆☆  
➔ Diversión ★★☆☆  
➔ Multijugador NO TIENE  
➔ Duración ★★☆☆

Valoración  
Hombre, puede gustarte, si eres de los de pan con pan.

**55**



# Star Wars: el Poder de la Fuerza

➔ Acción ➔ LucasArts ➔ 1-4 Jugadores  
➔ Textos en castellano ➔ 39,95 € ➔ Ya disponible

**F**orma parte del lado oscuro de la Fuerza en esta nueva aventura, donde controlas al alumno del mismísimo Darth Vader. Se trata de un **juego de acción**, durante el cual visitas escenarios típicos de la saga, usando poderes de la Fuerza como atacar o mover objetos y lanzarlos. Todo se controla pulsando en la táctil para elegir cada acción, lo cual no resulta muy intuitivo que se diga. Pero por lo menos tiene multijugador en el que montarte batallas con hasta 3 colegas más. **Gustará a los fans** de la saga.



## Puntuaciones

➔ Gráficos ★★☆☆  
➔ Diversión ★★☆☆  
➔ Multijugador ★★☆☆  
➔ Duración ★★☆☆

Valoración  
Una aventura demasiado sencilla para ser de Star Wars.

**75**





➔ Aventura Gráfica ➔ Focus Interactive ➔ 1 Jugador  
➔ Textos en castellano ➔ 39,95 € ➔ Ya disponible

## The Last King of Africa

A estas alturas, está claro que las Aventuras gráficas se adaptan de maravilla a las características de DS; pero si alguien todavía no se lo cree, ¡que pruebe este juego! Comienza en el misterioso reino de Maurania, donde nuestra protagonista despierta sin recuerdo alguno sobre su pasado. ¡Menos mal que estamos nosotros para ir descubriéndolo! Tu cometido es coger el puntero e ir tocando en la pantalla para **interactuar con los objetos** del escenario y hablar con los distintos personajes que aparecen en nuestro camino; vamos, como en todos los juegos de este tipo. Cada una de las acciones se lleva a cabo **pulsando con el puntero en el lugar adecuado**; un control totalmente intuitivo y sencillo con el que cualquier jugador se siente cómodo. Así se compensa un poco la dificultad de algunos de los originales puzzles que se van planteando durante la histo-

ria (hacer de alquimista mezclando elementos ya nada más empezar, sorprende). Pero lo más espectacular del lanzamiento son los gráficos, sobre todo **los conseguidos paisajes y los efectos de luz, iuna auténtica pasada!** Así que, ya sabes, si te gustan las aventuras pausadas y "sesudas", prepárate para disfrutar de un reto difícil, visualmente espectacular y bastante entretenido.

### ★ Puntuaciones

- ➔ Gráficos ★★★
- ➔ Diversión ★★★
- ➔ Multijugador NO TIENE
- ➔ Duración ★★★

Valoración  
Una exótica aventura gráfica de espectaculares imágenes con difíciles y originales enigmas.

# 81



➔ El mapa de la pantalla superior resulta muy útil para no perderte en la aventura.



➔ Los escenarios son la clave: revísalos a fondo para encontrar distintas pistas!

## Mazes of Fate



➔ RPG ➔ Neko Ent. ➔ 1-2 Jugadores  
➔ Textos en castellano ➔ 39,95 € ➔ Ya disponible

Un RPG de espada y brujería que ya se jugó en GBA, pero **bien adaptado a DS**. Tanto por el control táctil, que facilita la navegación en menús, como por el uso de la doble pantalla en las mazmorras para mostrar el imprescindible mapa. Pero además, puedes crear el tipo de héroe que te apetezca, eliges a tus compañeros, tiene cientos de diálogos interactivos, 45 hechizos, 500 objetos, **enormes mazmorras en 3D...** pero los gráficos son GBA. Aunque, si te gusta el género, lo disfrutarás igualmente.

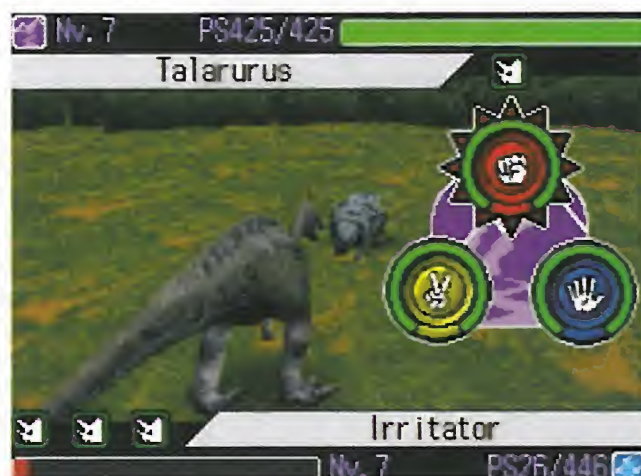


### ★ Puntuaciones

- ➔ Gráficos ★★★
- ➔ Diversión ★★★
- ➔ Multijugador NO TIENE
- ➔ Duración ★★★

Valoración  
Un rol muy agradable, y clásico 100% excepto por lo táctil.

# 79



## Dinosaur King



➔ RPG ➔ Sega ➔ 1-2 Jugadores  
➔ Textos en castellano ➔ 39,95 € ➔ Ya disponible

Imaginas un «Pokemon» pero con dinosaurios? Pues eso es lo que vas a encontrar en este divertido RPG. Claro que esta vez en lugar de capturar monstruos, tenemos que **buscar y desenterrar fósiles** por los escenarios. Las batallas se llevan a cabo mediante "piedra, papel o tijera", algo que acaba resultando demasiado simple. Por suerte **el aspecto de los dinosaurios en 3D es total y, las animaciones, muy realistas**. Si te gusta la serie de dibujos, te mantendrá pegado a tu DS durante días.



### ★ Puntuaciones

- ➔ Gráficos ★★★
- ➔ Diversión ★★★
- ➔ Multijugador ★★★
- ➔ Duración ★★★

Valoración  
Estilo «Pokemon», pero con dínos como 'estrellas'.

# 82



# BRATZ KIDZ™

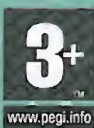
Party!

Las Bratz Kidz™  
se van de fiesta...  
¡Y tú estás invitada!



## ¡Ya a La venta!

¡Las Bratz Kidz™ se van de fiesta y se lo van a pasar en grande! Invita a tus amigas a una noche de diversión, moda y juegos y saca todas las fotos que quieras para tu álbum personal. Cada Bratz Kidz™ puede ser como tú elijas: cambia sus uñas, el peinado, su maquillaje, la ropa y hasta sus joyas. ¡Yasmin™, Sasha™, Jade™ y Cloe™ están listas para pasarlo bomba contigo!



Wii

NINTENDO DS™



proein games





↻ Simulador Social ↻ EA Games ↻ 1 Jugador  
↻ Textos en castellano ↻ 39,95 € ↻ Ya disponible

## Sim City Creator

La constructora más prestigiosa del mundo 'videojueguil' no se achica ante la crisis y nos ofrece su nueva saga también en DS. Manejar una ciudad nunca fue tan cómodo y divertido. ¡Y todo gracias al lápiz táctil! Con el puntero te deslizas por las calles de tu 'city' y por cantidad de opciones para crear tu imperio.

Puedes introducirte en el apasionante mundo de la construcción de dos maneras: por el 'modo libre' o por el 'modo desafío', que en esta versión resulta especialmente entretenido y completo. Comienzas desde los albores de la civilización, donde los primeros Sims de la historia introducen la agricultura y el comercio para subsistir y donde, por supuesto, no existían los simoleones. A partir de aquí debes cumplir los objetivos y que la población de tu ciudad llegue a una cifra concreta, momento en el que pasas a la era siguiente. Hay hasta 8 periodos históricos distintos, desde el Renacimiento hasta la

futura... ¡era del calentamiento global! Pasar períodos también te permitirá poder probarlos en el 'modo libre'. Y aquí eres el jefe absoluto, pero ojo, para disfrutarlo al máximo tienes que superar todos los desafíos y **desbloquear los mapas y los edificios**. Quizá echamos en falta más chicha en multijugador, ya que sólo permite intercambiar imágenes, pero es bastante largo para uno solo. Además, incluso aprendes historia de la civilización y del arte. ¡Apasionante!

### ★ Puntuaciones

- ↻ Gráficos ★★☆☆
- ↻ Diversión ★★★★★
- ↻ Multijugador ★★☆☆
- ↻ Duración ★★★★★

#### Valoración

Un juego de estrategia educativo y divertido que te durará tanto como tú quieras.

# 84



↻ **¡Las catástrofes** vienen solitas! Así que cuídate de los tornados y terremotos.

TRAF	ME	702	100%	87 \$
POL	ME	9100		135 \$
ME	ME	0	100%	0 \$
HSP	ME	0	100%	0 \$
EDU	ME	0	100%	0 \$
				222 \$
Presupuesto total 2.532 \$				
Ingresos mensuales 491 \$				
Presupuesto mensual 3.023 \$				
Prev. presup. anual 4.496 \$				

↻ **Ante la crisis**, vigila los presupuestos, así como los gastos e ingresos.

## Piratas al Abordaje



↻ Aventura ↻ Mindscape ↻ 1 Jugador  
↻ Textos en castellano ↻ 34,95 € ↻ Ya disponible

El mundo de los bucaneros está de moda y los chicos de Playmobil no ha querido desaprovechar la ocasión. Nos propone una aventura compuesta por **70 misiones** (comerciales o piratas) que debes superar para ir descubriendo el mapa general. Exploras 16 islas jugando a **12 divertidos minijuegos** y fases de plataformas con el fin de salvar a una sirena e **ir mejorando tu embarcación**. Aunque está dirigido a los peques, es un título bastante completo, y sus trabajados gráficos suben el listón.



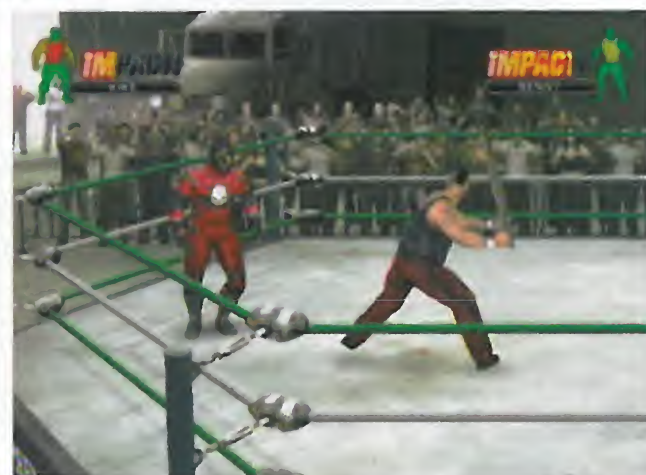
### ★ Puntuaciones

- ↻ Gráficos ★★★★★
- ↻ Diversión ★★★★★
- ↻ Multijugador ★★★★★
- ↻ Duración ★★★★★

#### Valoración

Tiene un desarrollo muy variado y da la talla visualmente.

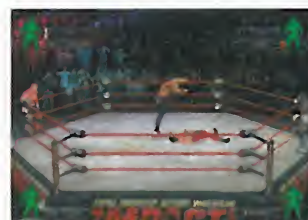
# 80



## TNA Impact!

↻ Lucha ↻ Midway ↻ 1-4 jugadores  
↻ Textos en castellano ↻ 46,95 € ↻ Ya disponible

El "otro" show televisivo de lucha libre americana también ha llegado a Wii. Y lo ha hecho mostrando un **control bastante intuitivo**, ya sea usando mando y nunchako o el pad clásico. Además, cuenta con un entretenido (aunque algo corto) modo historia y distintas pruebas que **podemos jugar hasta con tres amigos**. Es cierto que no resulta tan espectacular o completo como «Smackdown», ni tiene modo online, pero los muchos aficionados del género seguro que saben perdonárselo.



### ★ Puntuaciones

- ↻ Gráficos ★★★★★
- ↻ Diversión ★★★★★
- ↻ Multijugador ★★★★★
- ↻ Duración ★★★★★

#### Valoración

Un correcto juego de lucha, aunque inferior a «Smackdown».

# 81



▶ PISTOLA WII PARA MANDO



▶ MANDO NUNCHAKU RF



▶ PISTOLA LÁSER PARA MANDOS  
CON PUNTERO DE LUZ INCLUIDO



▶ PACK 2X VOLANTES



▶ SUPER GAMER PACK 8 EN 1



▶ PACK 2X RAQUETAS  
LUMINOSAS



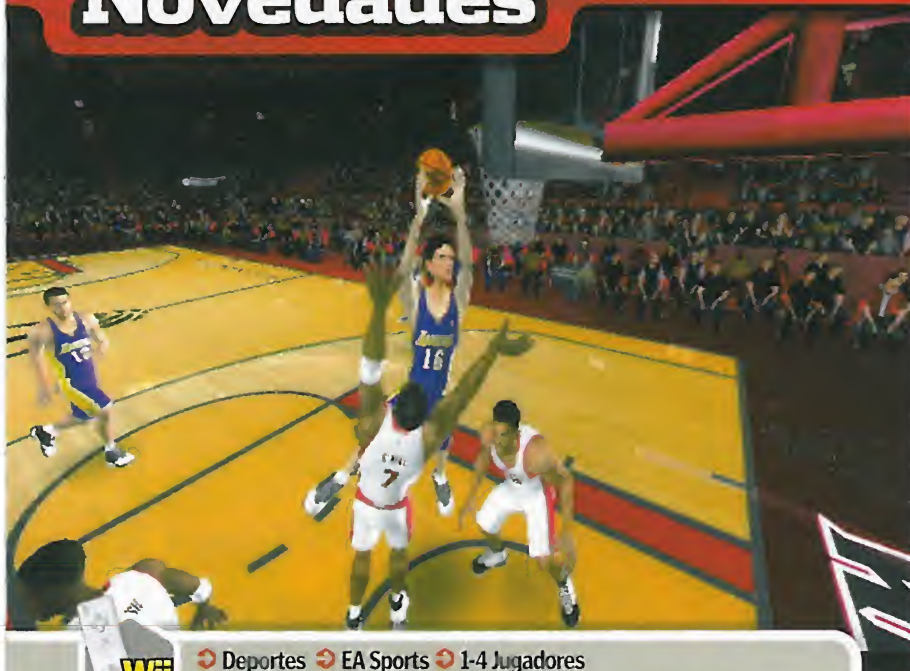
▶ GUITARRA INALÁMBRICA  
PARA MANDO



▶ PACK JUEGO REDSTEEL + PISTOLA WII







Wii

Deportes EA Sports 1-4 Jugadores  
Textos y voces en castellano 46,95 € Ya disponible

## NBA LIVE 09 All Play



Una temporada más, vas a poder ponerte en la piel de Pau Gasol y todas las demás estrellas de la NBA gracias a esta veterana saga de "basket", que vuelve a Wii con una versión demasiado similar a la del año pasado. Como es habitual, cuenta con todas las **licencias reales** de los equipos de la prestigiosa liga norteamericana y una veintena de selecciones (entre las que se encuentra España). Y al igual que en «FIFA 09», se han incluido **dos estilos de controles**: avanzados y clásico, aunque no resultan tan intuitivos como en la saga futbolera. Por fortuna, el título dispone de muchos modos, entre los que destaca el de temporada, donde se

te invita a dirigir a tu equipo favorito tanto sobre la pista como a la hora de fichar jugadores. También puedes disfrutar del modo fiesta, participando en concursos de mates, triples, partidos de 2 contra 2 o un "21". Gráficamente se presenta "sosete" y el modelado de los personajes está poco cuidado. Además, el desarrollo de los partidos resulta **demasiado básico**. No pasa de entretenido simulador.

### Puntuaciones

Gráficos	★ ★ ★ ★
Diversión	★ ★ ★
Multijugador	★ ★ ★
Duración	★ ★ ★ ★

#### Valoración

Sigue siendo el simulador más completo, pero le hace falta mejorar a nivel técnico... y jugable.

72



Para los tiros libres hay una barra de fuerza. ¡No te pases moviendo el mando!



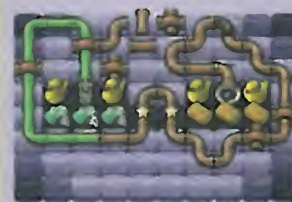
Algunos minijuegos se desarrollan en canchas callejeras, igual que en el cole!

## Pipemania



Puzzle Empire 1 Jugador  
Textos en castellano 29,95 € Ya disponible

Mentes pensantes, uno de los puzzles más exitosos de **hace casi 20 años** ha vuelto para desafiaros. Y no veáis cómo mejora con el control táctil, ya que puedes ir colocando piezas mucho más rápido que "botoneando". Porque este juego va de eso, **colocar las piezas de tubería** que van apareciendo de manera que llegues a cerrar un circuito antes de que el líquido te alcance. Hay **muchas innovaciones respecto al original**, pero sigue provocando embobamiento total. Ideal para viajecitos.



### Puntuaciones

Gráficos	★ ★ ★ ★
Diversión	★ ★ ★ ★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★ ★ ★ ★

#### Valoración

Un antiguo y divertido puzzle que gana con el control táctil.

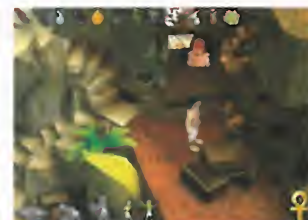
78



## Ankh: La maldición del Rey Scarab

Aventura Xider Games 1 Jugador  
Textos en castellano 39,95 € Ya disponible

Una aventura gráfica en la que deberemos salvar al joven Assil de las garras de una maldición mortal. **Su punto fuerte es el humor**, reflejado en la serie de hilarantes situaciones que debemos superar a base de destreza mental, **resolviendo complicados puzzles** y afrontando gran cantidad de obstáculos. Los gráficos están muy bien pero incluyen tantos elementos en tan poco espacio que, en ocasiones, dificultan las acciones con el lápiz. Si te gustan las aventuras al estilo clásico, la disfrutarás.



### Puntuaciones

Gráficos	★ ★ ★ ★
Diversión	★ ★ ★ ★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★ ★ ★ ★

#### Valoración

El sentido del humor y sus divertidos personajes son la clave.

79



# MONSTER LAB

## DISEÑA TU PROPIO MONSTRUO

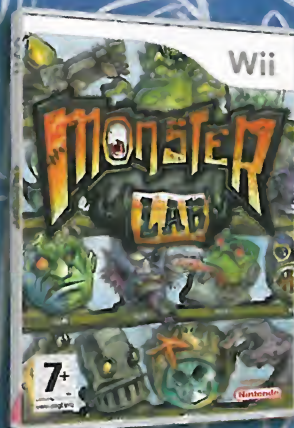
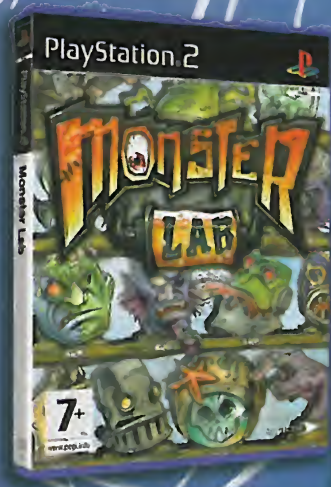
Braço hecho con cráneo de tiranosaurio  
a prueba de mordiscos de bichos prehistóricos

Máscara de gas  
para protegerse de  
ataques venenosos

Gira hacia  
todos los  
Ángulos

Lanzador de lava  
fundida para ataques  
volcánicos a gran escala

327210000 años de Cristo  
(pues sí que es viejo)



[WWW.MONSTERLABTHEGAME.COM](http://WWW.MONSTERLABTHEGAME.COM)

NINTENDO DS

Wii



PlayStation 2

procin

eidos

Monster Lab © Foundation 9 Entertainment Inc. 2008. Developed by Backbone Entertainment. Published by Eidos Interactive Ltd. 2008. Monster Lab is a trademark of Foundation 9 Entertainment Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All rights reserved. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "P" "PlayStation" "A" "X" "D" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



## Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Más de 40 nuevos juegos han pasado este mes por nuestras manos... ¡así uno no sabe qué comprarse! Bueno, echa un ojo a nuestra guía y decídate por alguno.

### ★ LAS APUESTAS DE ESTE MES

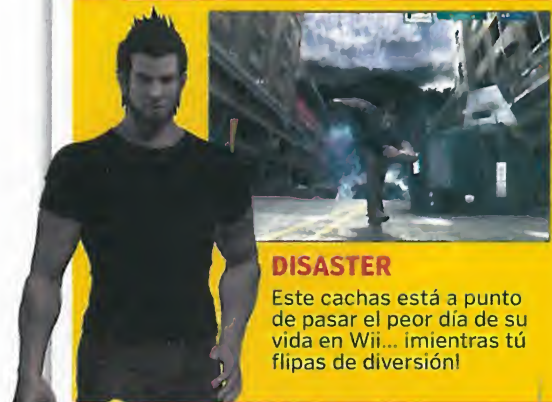
#### ➔ NINTENDO DS:



##### PRINCE OF PERSIA DS

El príncipe del desierto pone un punto y aparte en la saga con una gran aventura muy, muy táctil.

#### ➔ Wii:



##### DISASTER

Este cachas está a punto de pasar el peor día de su vida en Wii... ¡mientras tú flipas de diversión!

#### ➔ NINTENDO DS:



##### CASTLEVANIA

La tercera entrega en DS de esta gran saga pone a una chica a luchar contra el maligno.



### DS LITE

➔ Opciones de compra:  
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

➔ Precio: 149,95€

➔ Lanzamiento: 31 agosto 2006

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

### Plataformas

#### DRAWN TO LIFE

➔ THQ ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1 Jugador  
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...  
**Puntuación 91**

#### EXIT DS

➔ Square-Enix ➔ 29,95€ ➔ +7 años ➔ 1 Jugador  
Plataformas y puzzles con un estilo muy particular... y más de 100 niveles que completar. Puntero a tope y diversión total.  
**Puntuación 88**

#### NARUTO NINJA COUNCIL 2

➔ Nintendo ➔ 39,95€ ➔ +7 años ➔ 1 Jugador  
Naruto se recorre la ciudad en una aventura llena de acción y con 19 ninjas sacados del anime. Eso sí, muy cortita.  
**Puntuación 75**

#### NEW SUPER MARIO BROS.

➔ Nintendo ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1-4 Jugadores  
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!  
**Puntuación 97**

### Deportes + Carreras

#### FIFA09

➔ EA Sports ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1-4 Jugadores  
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.  
**Puntuación 92**

#### MARIO KART DS

➔ Nintendo ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1-8 (4 Online)  
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!  
**Puntuación 98**

#### MOTO RACER DS

➔ Nobilis ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1-8 Jugador  
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.  
**Puntuación 86**

### RACE DRIVER GRID

➔ Codemasters ➔ 49,95€ ➔ +12 años ➔ 1-4 Jug.  
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.  
**Puntuación 92**

### Acción

#### BLEACH

➔ Sega ➔ 39,95€ ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores  
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!  
**Puntuación 93**

#### CALL OF DUTY 4

➔ Activision ➔ 39,95€ ➔ +16 años ➔ 1-4 Jugadores  
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.  
**Puntuación 88**

#### NINJA GAIDEN

➔ Tecmo ➔ 39,95€ ➔ +16 años ➔ 1 Jugador  
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.  
**Puntuación 89**

### Aventura

#### ANKH LA MALDICIÓN DEL REY SCARAB

➔ Xider Games ➔ 39,95€ ➔ +3 años ➔ 1 Jugador  
Aventura gráfica de estilo clásico, llena de puzzles y obstáculos, que destaca tanto por su fino sentido del humor.  
**Puntuación 79**

#### CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

➔ Konami ➔ 39,95€ ➔ +12 años ➔ 1 Jugador  
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.  
**Puntuación 90**

#### DRAGON QUEST CAPÍTULO DE LOS ELEGIDOS

➔ Square Enix ➔ 39,95€ ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores  
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.  
**Puntuación 85**





# TOP 10 LECTORES

Todos os habéis hecho bien pronto con el «FIFA 09» de DS, mientras Samus y Goku os han vuelto a viciar. «GH» sigue inamovible.

## MOVERSE EN 2D MOLA

**LA ACCIÓN CLÁSICA SIGUE DE MODA.** El auge de las aventuras 3D protagonizado por «Super Mario 64» dejó de lado al estilo "horizontal" que sobrevivió en GBA. Ahora «Wario Land» o «PoP» demuestran que este tipo de desarrollo da pie a una jugabilidad de oro.

### Prince of Persia



- ▲ Entornos 3D y diseño de oro.
- ▲ Control táctil muy trabajado.
- ▲ Revolución de una saga mítica.
- ▼ El protagonista es el príncipe.

VS

### New S. Mario Bros.



- ▼ Un mundo 2D bastante simplón.
- ▼ Mandan botones y cruceta.
- ▼ Secuela casi sin innovaciones.
- ▲ Muchos personajes molones.

### FINAL FANTASY IV



→ Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores  
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

**Puntuación 91**

### FINAL FANTASY XII REVENANT...



→ Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador  
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

**Puntuación 92**

### HOTEL DUSK: ROOM 215



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador  
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

**Puntuación 94**

### LOCK'S QUEST



→ THQ → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador  
Control táctil para más de 100 fases en las que construir castillos y fortificaciones, combatir y reparar los daños.

**Puntuación 85**

### MARTIN MYSTERY



→ Ubisoft → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador  
La famosa serie de Cartoon Network llega a DS con una aventura entretenida, cargada de minijuegos táctiles.

**Puntuación 72**

### POKÉMON MUNDO MISTERIOSO 2



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 Online  
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

**Puntuación 88**

### POKÉMON PERLA Y DIAMANTE



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-16 Online  
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Pokémon-maníaco!

**Puntuación 99**

### SONIC CHRONICLES



→ Sega → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores  
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar «Chaos» con los colegas.

**Puntuación 86**

### PRINCE OF PERSIA EL REY DESTONADO



→ Ubisoft → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador  
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.

**Puntuación 89**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS



→ Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-4 Online  
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

**Puntuación 99**

### ZUBO



→ EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores  
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents». ¡Y menudo juego te sale! Además, los gráficos son de aupa.

**Puntuación 91**

## Varios

### ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Online  
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

**Puntuación 92**

### CIVILIZATION REVOLUTION



→ 2K/Firaxis → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores  
Escoge un imperio y lánzate a la conquista del mundo por turnos. La estrategia pasa a otro nivel cuando juegas online.

**Puntuación 89**

### ELITE BEAT AGENTS



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores  
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

**Puntuación 95**

### FINAL FANTASY TACTICS A2



→ Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador  
Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

**Puntuación 90**

### GUITAR HERO ON TOUR



→ Activision → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. ¡Y tiene multijugador!

**Puntuación 85**

### HELLO POCOYÓ!



→ Zinkia/VirginPlay → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador  
El éxito televisivo llega a DS con una versión que calca la esencia (y la voz) de la serie: divierte y educa.

**Puntuación 80**

### MÁS BRAIN TRAINING



→ Nintendo → 29,99 € → +3 años → 1-16 Jugadores  
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

**Puntuación 95**

### PROFESOR LAYOTN Y LA VILLA MISTERIOSA



→ Nintendo → 39,99 € → +7 años → 1 Jugador  
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.

**Puntuación 93**

### SOUL BUBBLES



→ Eidos → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador  
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Átrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.

**Puntuación 91**

### VIVA PIÑATA



→ Rare/THQ → 39,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
Esta original aventura sorprende y entretiene a partes iguales. Cuidar tu jardín da para muchas horas y luce de lujo.

**Puntuación 90**

## Wii:



- 1 Metroid Prime 3 Corruption
- 2 Guitar Hero III Legends of Rock
- 3 Dragon Ball Z Budokai T 3
- 4 Mario Kart Wii
- 5 Super Mario Galaxy
- 6 Super Smash Bros. Brawl
- 7 Medal of Honor Heroes 2
- 8 Tomb Raider Anniversary
- 9 Wario Ware Smooth Moves
- 10 Zack & Wiki

## NINTENDO DS:



- 1 FIFA 09
- 2 Metroid Prime Hunters
- 3 Brain Training
- 4 Dead 'n' Furious
- 5 Más Brain Training
- 6 Pokémon Exploradores Oscuridad ..
- 7 Pokémon Exploradores Tiempo
- 8 AMF Bowling Pinbusters
- 9 Mario Kart DS
- 10 Advance Wars Dual Strike

N Novedad

S Sube

B Baja

I Igual



# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

«Mario Galaxy» y «Mario Kart DS» aún nos atrapan mientras intentamos ganar la liga en los FIFA y cazamos nuevos vampiros en DS.

### Wii:



- 1 Super Mario Galaxy
- 2 Mario Kart Wii
- 3 Super Smash Bros. Brawl
- 4 Zelda: Twilight Princess
- 5 Metroid Prime 3 Corruption
- 6 FIFA 09 All Play
- 7 Wario Land The Shake Dimension
- 8 Resident Evil The Umbrella Ch.
- 9 Dragon Ball Z Budokai T. 3
- 10 Wii Fit

### NINTENDO DS:



- 1 Mario Kart DS
- 2 Zelda: Phantom Hourglass
- 3 Castlevania Order of Ecclesia
- 4 New Super Mario Bros.
- 5 Final Fantasy IV
- 6 Guitar Hero On Tour
- 7 Sonic Chronicles
- 8 FIFA09
- 9 Más Brain Training
- 10 Ninja Gaiden

N Novedad S Sube B Baja I Igual



Wii

→ Precio: 249,95 €  
→ Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

→ Opciones de compra:  
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

### Plataformas



#### CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO

→ Vivendi → 39,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
El marsupial vuelve a Wii más bonito y completo que nunca. Plataformas 3D a tope y el humor clásico de la saga.

Puntuación 81



#### DE BLOB

→ THQ → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores  
Plataformas y puzzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!

Puntuación 88



#### LOST WINDS

→ Frontier → 1.000 puntos Wii → +3 años → 1 Jugador  
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.

Puntuación 84



#### SPYRO LA FUERZA DEL DRAGÓN

→ Vivendi → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores  
La gran odisea del dragón toca a su fin en una aventura plataforma clásica, con mejoras en el control.

Puntuación 80



#### SUPER MARIO GALAXY

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.

Puntuación 99



#### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

→ Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador  
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataforma. Diversión a tope en movimiento.

Puntuación 89

### Deportes + Carreras



#### FIFA09 ALL PLAY

→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores  
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.

Puntuación 95



#### MARIO KART Wii

→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 años → 1-4 (12 Online)  
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.

Puntuación 98



#### PES 2008

→ Konami → 59,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.

Puntuación 94



#### TIGER WOODS 09 ALL PLAY

→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores  
El golf realista por fin encuentra su sitio en Wii. Podrás crear tu propio jugador y competir online con cuatro amigos.

Puntuación 89

### Acción



#### BATTALION WARS II

→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 (16 Online)  
Una de batallas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.

Puntuación 91



#### DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3

→ Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Online  
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.

Puntuación 95



#### DISASTER DAY OF CRISIS

→ Nintendo → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador  
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!

Puntuación 86



#### GUILTY GEAR XX ACCENT CORE

→ 505 Games → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores  
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias, y unos gráficos que parecen dibujos animados.

Puntuación 92



#### LINK'S CROSSBOW TRAINING

→ Nintendo → 29,95 € + Zapper → +12 años → 1-4 jug.  
La mejor manera de entrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».

Puntuación 80



#### METROID PRIME 3 CORRUPTION

→ Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador  
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!

Puntuación 99



#### R.E. UMBRELLA CHRONICLES

→ Capcom → 29,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores  
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.

Puntuación 88



#### STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

→ LucasArts → 59,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores  
El nuevo discípulo de Darth Vader es un poderoso sith que mueve como nadie el mando de Wii en esta aventura 3D.

Puntuación 81



#### STAR WARS THE CLONE WARS

→ LucasArts → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores  
El mando de Wii se convierte en el sable más real que puedas imaginar en un espectacular juego de lucha estelar.

Puntuación 90



#### SUPER SMASH BROS. BRAWL

→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores  
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...

Puntuación 97



#### WWE SMACKDOWN VS RAW 09

→ THQ → 59,95 € → +16 años → 1-4 Jugadores  
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites

Puntuación 88

N Nueva entrada P Precio económico



## DE BESTIAS VA LA COSA

**LOS BUENOS HÉROES NUNCA MUEREN.** Así lo atestiguan este mes dos de los "bichejos" más veteranos del panorama consolero. «Crash» y «Spyro» siguen trayendo aventuras anuales plagadas de plataformas con estilo de dibujos animados y mucha diversión.

### Crash



- ▼ Los mismos golpes de siempre.
- ▲ Jugabilidad sencilla y efectiva.
- ▲ Gráficos y animaciones chulas.
- ▲ No sabes dejar de jugarlo.

### VS Spyro



- ▲ Multitud de magias.
- ▼ Control algo fallón.
- ▼ Problemas con la cámara.
- ▼ Curva de dificultad desajustada.

## Aventura



### FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador  
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.

**Puntuación 90**



### LEGO BATMAN

→ Warner → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores  
Esta vez es Batman el que se convierte en Lego. Sigue la línea, pero con novedades como vehículos y puntero.

**Puntuación 86**



### MYSIMS KINGDOM

→ EA Games → 45,95 € → +3 años → 1 Jugador  
El estilo Mysims se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.

**Puntuación 89**



### NO MORE HEROES

→ Grasshopper → 59,95 € → +16 años → 1 Jugador  
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.

**Puntuación 93**



### OKAMI

→ Capcom → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador  
La aventura más artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.

**Puntuación 90**



### SUPER PAPER MARIO

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1 Jugador  
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!

**Puntuación 96**



### ZACK & WIKI

→ Capcom → 29,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores  
Esta aventura gráfica plagada de puzles, hará que te estructures los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.

**Puntuación 95**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS

→ Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador  
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia y funciones únicas para el mando!

**Puntuación 99**



### Varios

### BOOM BLOX

→ EA Games → 29,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores  
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.

**Puntuación 90**



### GUITAR HERO III

→ Activision → 99,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores  
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temas, seas o no un rockero.

**Puntuación 92**



### RAYMAN RR TV SHOW

→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-8 Jugadores  
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.

**Puntuación 90**



### SAMBA DE AMIGO

→ Sega → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores  
La fiesta empieza cuando suenan las maracas. Sigue el ritmo "sabrosón" tú solo o en compañía de un colega.

**Puntuación 86**



### SIM CITY CREATOR

→ EA Games → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador  
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir y luego destruirlo todo!

**Puntuación 87**



### TRAUMA CENTER NEW BLOOD

→ Atlus → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores  
Vuelve a sala de operaciones acompañado por un amigo, con casos más complicados, e inscribe tu nombre en la red.

**Puntuación 82**

## ¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

Cuatro juegos triunfan en todo el mundo y todos llevan Wii en el título... sin embargo aún hay hueco para un quinto valiente.

### ... ESTADOS UNIDOS?



### Kirby Super Star Ultra

#### El clásico de SNES

se reestrena en DS con un éxito brutal. ¡Ya estamos contando los días!

- 1 Kirby Super Star Ultra
- 2 Sonic Chronicles
- 3 Lego Batman
- 4 Nintendogs
- 5 Pokémon Perla y Diamante

### ... JAPÓN?



### Dragon Ball Action

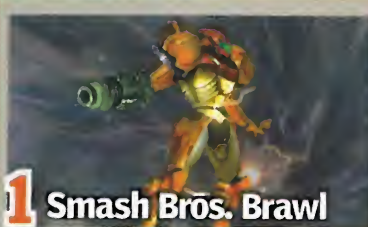
Goku y compañía vuelven a sus inicios y convencen al público nipón. ¡Que llegue ya!

- 1 Pokémon Platino
- 2 Rythm Tengoku Gold
- 3 World Destruction
- 4 Dragon Ball Action
- 5 Daigasso! Band Brothers DS

## LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

### Zurrarte con los amigos

**LOS JUEGOS DE LUCHA** están cogiéndole el gusto a Wii. A la espera del deseado «Tatsunoko vs. Capcom», el listón está pero que muy alto.



### 1 Smash Bros. Brawl

**EL REY DEL RING.** Uno de los más grandes juegos de la consola. Pica tanto que durará para siempre.



### 2 Dragon Ball Z BT3

**EL MEJOR GOKU.** Ninguna versión de ninguna consola ha conseguido superarle.



### 3 WWE 2009

**ESPECTÁCULO PURO.** Crea tu luchador y participa en peleas a cuatro en el ring o en los vestuarios.



# Nintendo DS

## 42 JUEGOS DE SIEMPRE:



### DESBLOQUEAR DISEÑOS

- Diseño de ropa: gana 5 juegos de cartas.
- Diseño de agua: gana 10 juegos de cartas.
- Diseño de Bambú: gana al mahjong solitario 5 veces.
- Diseño de ladrillo: gana 50 juegos de cartas.
- Diseño de piedra: gana un juego 5 veces.
- Diseño de papel: gana un juego 10 veces.
- Diseño digital: gana un juego 15 veces.

## ANIMAL CROSSING

### GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Te recordamos que para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, obviamente).

## BLEACH THE BLADE OF FATE

### DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:

Completa todas las historias.

### NUEVOS PERSONAJES:

Primero completa el modo historia de Ichigo.

- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zarakhi Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás \$200.000. ¿No está nada mal, verdad?

## COCINA CONMIGO

### DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:

- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

### DESBLOQUEAR REGALOS:

- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

## CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

### DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO:

Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las

gemas y cristales y vuelve al nivel Cortextbot. Acáballo y accederás a un nuevo final inédito.

## DRAWN TO LIFE

### DESBLOQUEABLES:

Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibujo.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

## ELITE BEAT AGENTS

### MÁS DIFICULTAD:

- Hard Rock: completa las canciones del juego en el modo difícil.

### NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango (Rey del Beat).

## FINAL FANTASY IV



### INVOCACIONES DE NIB:

- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Dragoon: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Goblin: termina el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza

tu puntuación en el minijuego de Rydia.

- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

## GUITAR HERO ON TOUR

### MODO HIPERVELOCIDAD:

Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, rojo, rojo, azul.

### LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES

Cuando te vengas esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

## GUITAR ROCK TOUR



### TODAS LAS CANCIONES:

en el menú principal presiona arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, Y, B, Y, B, up, up, down, down, left, right, left, right, Y, B, Y, B.

## JAM SESSIONS

### DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO:

En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor, si haces la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.



## KUNG FU PANDA

### DESBLOQUEAR EL PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO

- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.

## LEGO INDIANA JONES

### PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS,

pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B,

Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

**PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES,** pulsa: X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

## LIFESIGNS DESBLOQUEAR TODAS LAS OPERACIONES:

- Para poder jugar cualquier parte del juego otra vez, terminalo y salva después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones y más.

## SIM CITY CREATOR



Inserta los passwords correspondientes para el resultado esperado. Todos ellos pueden ser introducidos en el menú de opciones.

- Ancient: Mapa del Amanecer de la civilización.
- Beyond: Mapa del calentamiento global.
- Feudal: Mapa de la edad de Asia.
- Hermandad: Mapa del renacimiento.
- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el dinero posible.
- Newworld: Mapa de la prosperidad Americana.
- Rebirth: Mapa del renacimiento II.
- Samurai: mapa de la edad de Asia II.







## MARIO KART DS



### CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:

Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientes recomendaciones:

- Las cáscaras de banana ralentizan la velocidad al que las pisa. Pero claro, si están a la vista, pueden ser esquivables. Prueba a dejarlas en curvas cerradas, o en desniveles del terreno. Tus adversarios se las comerán con patatas.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en

el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles y si alguien se choca con alguno, saldrá volando.

- Prueba a dejar el bloque sorpresa al lado de una marca de aceleración?
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas y precipicios.

## MARIO PARTY DS



### TROFEOS EXTRA:

Para desbloquear los trofeos de los jefes:

- Huesitos: derrota a Huesitos cinco veces.
- Generador electromagnético: derrota dos veces a Bowser.
- Hermano Martillo: derrota a los hermanos martillo cinco veces.
- Kamek: Derrota al brujo Kamek cinco veces

## MARIO Y SONIC EN LOS JJOO



**DESBLOQUEABLES:** Haciendo estas sencillas operaciones, conseguirás desbloquear interesantes trofeos. Mira, mira:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

## MI EXPERTO EN VOCABULARIO

### DESBLOQUEABLES

- Minijuego de "Poppers" de palabras: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones y pulsa la siguiente secuencia de botones: A, B, X, Y, A, B:

## NINJA GAIDEN



### DESBLOQUEABLES

- Tienda Muramasa e ilustraciones: Termina el juego.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. El héroe será Momiji.

## SEGA SUPERSTARS TENNIS

### JUGADORES NUEVOS:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones

de puntos.

- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

## THE WORLD ENDS WITH YOU

**FINAL SECRETO:** Recoge todos los informes secretos del juego durante tu aventura.

### ÍTEMES ESPECIALES:

- Angel Feather: Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities: consigue una amistad

del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.

- My Phones: Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut: Tras vencer a los 5 Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

## VIVA PIÑATA: POCKET PARADISE

El día de tu cumpleaños, enciende la DS y tendrás un ítem especial.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.



**Precio mínimo garantizado**

**Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia**

Se incluyen los precios de venta por libro o por juego, el precio a pagar debe ser el en establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser el producto nuevo.

# GAME

Tu especialista en videojuegos

## Descuento

# Wii Music

~~49,95~~

## 44,95



3+

PAL Nintendo



## Wii

### BOOM BLOX

En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo, izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juguetes.

### DE BLOB



- Varias opciones multijugador: Para disponer de una gran cantidad de opciones multijugador, introduce el siguiente código en el menú de inicio mientras presionas C: 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.
- Más tiempo: dentro del juego, mantén presionado C y pulsa 1, 2, 1, 2. Si lo hiciste bien, tendrás 10 minutos más de tiempo en tu reloj.
- Modos y música: para desbloquear todos los modos de Blob y la banda sonora del juego, inserta este código en el menú de inicio mientras presionas C: B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.

### GUITAR HERO AEROSMITH

#### HIPEVELOCIDAD:

en el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).

#### DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:

rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.

#### MODOS AIR GUITAR:

rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.

“GEMAS” MÁS LARGAS: con este truco tendrás más

tiempo para presionar los botones en sincronización con las “gemas” que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.

#### MODOS PRECISIÓN:

rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.

#### MODOS SIN FALLOS:

verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

### HULK

#### PERSONAJES DESBLOQUEABLES:



- Abominación: derrota a Abominación.
- Hulk clásico: encuentra cualquier portada de cómic.
- Hulk gris: golpea 7500 objetos.
- Ironclad: derrota a todos los U-foes, engañando a cada uno para que se cargue a sus compañeros. Después, derrota a Abominación.
- Maestro: destruye un edificio en cada zona.
- El profesor: completa los 15 desafíos de salto.

### KUNG FU PANDA

Introduce las siguientes secuencias en el menú de trucos:

- Todos los personajes en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda,

arriba, abajo.

- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

### LEGO BATMAN

#### PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Introduce los siguientes códigos en la computadora de la batcueva:

- Alfred: ZAQ637.
- Bruce Wayne: BDJ327.
- Comisario Gordon: DDP967.
- Mad Hatter: JCA283.
- Chica Mr Frio: XVK541.
- Guardas espaldas de Mr. Frio: NJL412.
- Nightwing: MVY759.
- Policía: JRY983.
- Oficial SWAT: HTF114.
- El Joker (hawaiano): CCB199.
- Guardas espaldas del Joker: UTF782.
- Yeti: NJL412.

### LEGO INDIANA JONES



#### PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: IMF94R.
- Guardia: VJ7R51.
- Guard. Nepal: YR47WM.
- Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP.
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: OGIN24.
- Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: HOV1SS.
- Indy (Oficial): VJ850S.
- Indy (Disfraz): 4J8S4M1.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WMO46L.
- Kazim: 3M29TJ.
- Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01.
- Mola Ram: FJUR31.
- Asesino (Pankot): 2NKT72.

- Guardia (Pankot): VN28RH.
- Dignatario (Punjabí): KD48TN.
- Viejo (Punjabí): 4682E1.

### LOS SIMPSON



#### PODER INFINITO

Ve a la sección de extras del menú principal e inserta el siguiente código, que dará a tus personajes poder ilimitado: más, izquierda, derecha, más, menos, Z.

#### DESBLOQUEABLE:

#### TODAS LAS SECUENCIAS DE VIDEO:

Ve al menú de extras e inserta lo siguiente: menos, izquierda, menos, derecha, más, C.

#### DESBLOQUEABLE: TODOS LOS CLICHÉS:

Para desbloquear todos los clichés automáticamente, ve al menú de extras e inserta la siguiente combinación de botones: izquierda, menos, derecha, más, derecha, Z.

### STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlorosh: juega como Drexlorosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.
- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: incrementa



el poder de tu sable.

- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: juega como Darth Desolous.
- Speeder: adquieres un millón de puntos de fuerza.
- Stormtroop: juega como un Stormtrooper.
- T16womp: juega como Luke Skywalker.
- Togruta: juega como Shaak Ti.
- Tyrannus: adquieres todos los poderes de la fuerza.
- Vergence: poder de la fuerza ilimitado.
- Wookie: juega como

Kento.

- Yellowjck: juega como Yavin Luke.

### WALL-E

Ve al menú de trucos e introduce los siguientes códigos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: para ser invisible ante los enemigos.
- Rainbowlaze: para disparar láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION



**PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA** en la sala de música, completa al 100% las misiones del juego.

**PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS** y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego.





ardistel

PRODUCTO  
LICENCIADO



► MOCHILA NW220



► BOLSA DE MANO NWB300



► MALETÍN NW180



► ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN  
BLUELIGHT



► SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1



► SPEEDRACER



► PACK 2K ESPADAS  
LIGHT & SOUND



CON LUZ Y SONIDO

compatible con **WiiFit**

► TOTAL FITNESS PACK 5 EN 1



► BOLSA DE TRANSPORTE







## EL DESAFÍO DEL ERIZO

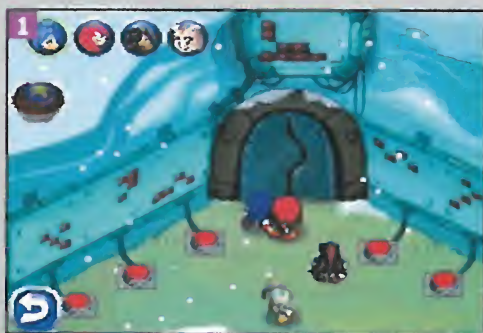
# Sonic Chronicles

## La Hermandad Siniestra



Te desvelamos los puzles más complicados y los mejores golpes para que acabes con el malvado Ix.

## ROMPECABEZAS CHUNGUILLOS



**A LO LARGO DEL JUEGO** hay varios puzles que requieren trabajar en equipo. Siempre puedes dar un par de anillos a la persona que te los propone y éste te dará una pista, pero normalmente no suele ser suficiente. No te preocupes. Aquí te mostramos las claves para completarlos sin gastar anillos.

❖ **La búsqueda de Knuckles:** Necesitas la grúa para colocar el conducto que falta y pasar por él. Que un personaje se quede al lado del interruptor, y otro que active la grúa mientras, con Sonic, subes hasta la azotea. Selecciona a otro personaje para que coloque el gancho en la tubería y, a partir de ahí ya seguirás sin problemas.

❖ **Green Hill:** Hay un puente por el que, de momento, no puedes pasar. Coloca a Sonic y a Amy sobre los dos interruptores que están cerca del puente. Luego cruza el río con Tails y Rouge, que son los voladores del grupo, para que se sitúen sobre los otros dos interruptores.

❖ **Mystic Ruins:** Nos encontramos con otro acertijo de interruptores. Coloca tres personajes en cualquiera de los ellos, a excepción del que está arriba a la izquierda. Saltará un fusible que debes recoger con un cuarto personaje. Coloca al personaje de abajo a la izquierda en el interruptor de arriba a la izquierda y... ¡listo!

❖ **Blue Ridge:** Se trata de mezclar los patrones de forma que te salga el dibujo que aparece en el computador central. Si te lías, seguro que te ayuda coger una hoja de cuadros y dibujar cada uno de los patrones juntos. ¡Verás qué fácil! (1)

❖ **Metrópolis:** Este puzle es parecido al juego "Simón Dice". Coloca a cada personaje en un interruptor, e intenta reproducir la melodía que suena memorizando las luces de colores. Es mejor que coloques a Tails en el centro ya que es el que vuela.

❖ **Colonia Kron:** Coloca a Sonic junto al icono de correr, y a los otros tres junto a cada interruptor. Empieza probando el interruptor azul, después el amarillo y por último el rojo. No hay ninguna regla, tendrás que probarlo todo al azar. (2)

❖ **Colonia Zoah:** Se trata de una ecuación matemática. El primer número se suma al segundo, y el resultado se resta al tercero. De esa forma, tienes que averiguar el resultado final pulsando sobre el interruptor en el momento justo.

❖ **Colonia Voxai Alpha:** Coloca cada personaje junto a cada interruptor. Pulsa cada uno de ellos si las luces parpadean una vez y no los pulses si parpadean dos veces. De esta forma, si lo vas haciendo bien, el ciclo se repetirá diez veces.







## GOLPES RECOMENDADOS

Tienes que gastar sabiamente los puntos que recibes al subir de nivel. Las técnicas que te recomendamos a continuación son las más prácticas, así que intenta actualizarlas más a menudo que las otras.

### AMY



- ❖ **Golpe bajo:** es el más básico de Amy para atacar.
- ❖ **Echar el tarot:** los malos fallan sus ataques. Es una técnica ideal para grandes grupos de enemigos.
- ❖ **Ciclo de vueltas:** si también tienes equipada a Cream, generarás un ataque fortísimo.

### ROUGE



- ❖ **Tormenta de joyas:** este hechizo se lanza contra todos los enemigos, traspasando incluso las armaduras.
- ❖ **Saquear:** con esta acción podrás robar ítems a tu rival como raíces saludables, chuches guays, e incluso anillos vitales.

### KNUCKLES



- ❖ **Gancho:** ataque individual muy efectivo y bastante simple de ejecutar.
- ❖ **Puñetazo terremoto:** puede ser combinado con un 'chaos' de tierra para generar un golpe devastador.
- ❖ **Bocata de nudillos:** necesitas a Sonic y a Amy.

### EGGMAN



- ❖ **Bombardeo:** Eggman no tiene muchos movimientos especiales, pero éste resalta sobre los demás. En el capítulo 5, usando sólo este ataque, eliminarás grupos enteros de robots con un único golpe. De modo que ya sabes, recarga su 'PP' tanto como puedas.

### OMEGA



- ❖ **Cañón de rayos:** una de las armas más poderosas del juego.
- ❖ **Metralleta:** repetidos golpes que serán más poderosos si haces bien la combinación.
- ❖ **Lanzallamas:** si quieres tostar a varios blancos a la vez, éste es tu arma.

### SONIC



- ❖ **Patada hacha:** fácil de ejecutar y casi siempre efectiva.
- ❖ **Tormenta granizo:** necesitas a Knuckles, Tails y Amy. El efecto es devastador.
- ❖ **Bola rápida:** si no tienes los personajes anteriores equipados, usa este golpe.

### TAILS



- ❖ **Escáner:** con este arma puedes detectar puntos débiles de enemigos para que tu grupo les haga más daño.
- ❖ **Robomédico:** es el mejor aparato de Tails. Con él recargas la vida y la magia de un aliado durante varios turnos seguidos.

### BIG



- ❖ **Ariete:** ataque individual, el más poderoso de los que puedes encontrar en un aliado.
- ❖ **Lluvia de ranas:** ataque masivo contra todos los objetivos rivales.
- ❖ **No hay dolor:** regenera el 30% de tu vida durante 3 rondas.

### CREAM



- ❖ **Refrescar:** los aliados recuperan varios 'PP'.
- ❖ **Sanar:** los aliados recuperan varios 'PS'.
- ❖ **Curar:** desaparecen los efectos negativos en los aliados.
- ❖ **Revivir:** revive a un aliado con unos pocos 'PS'.

### SHADOW



- ❖ **Lanza chaos:** el golpe más sencillo y equilibrado de Shadow. Úsalo contra enemigos fuertes.
- ❖ **Ataque atómico:** se hace junto a Sonic y a un 'chaos' eléctrico. Si lo tienes, crearás un torbellino espectacular de una potencia brutal.

### SHADE



- ❖ **Frenesí cortante:** no sólo quitas vida al enemigo, sino que, a modo de vampiro, recuperas la tuya.
- ❖ **Café de hojas:** junto a Sonic. Es más poderoso que el anterior y, además, penetra las armaduras de tus rivales.

## TE HARÁN FALTA

La función de ítems en «Sonic Chronicles» no se te muestra cuando vas a usarlos. Así es difícil estar seguro de que vas a utilizar el correcto. Para que no te pase más, aquí te dejamos la lista de los más utilizados:

- ❖ **Raíz saludable:** recupera 250 'PS'.
- ❖ **Hoja saludable:** recupera 100 'PS'.
- ❖ **Semilla saludable:** recupera 50 'PS'.
- ❖ **Superbebida:** recupera 50 'PP'.
- ❖ **Superchicle:** recupera 10 'PP'.
- ❖ **Chuche guay:** recupera 5 'PP'.
- ❖ **Anillo vital:** revive a los caídos con el 100% de vida.
- ❖ **Anillo de vida:** revive a los caídos con el 10% de vida.
- ❖ **Spray curatodo:** sana cualquier estado.
- ❖ **Antídoto:** sana estados negativos.
- ❖ **Sal de roca:** aumenta la fuerza por un momento y cura la debilidad.
- ❖ **Poción voluntad:** mejora la armadura y cura el estado vulnerable.
- ❖ **Barra energética:** aumenta 10 puntos de velocidad durante un tiempo.
- ❖ **Insecticida:** debilita a los insectos.
- ❖ **Zumo de trébol:** aumenta 10 puntos de suerte durante un tiempo. Cura a los malditos.
- ❖ **Zumo de ciruela:** aumenta 10 puntos de ataque durante un tiempo. Cura a los distraídos.
- ❖ **Agua psíquica:** aumenta 10 puntos de defensa durante un tiempo.
- ❖ **Judías locas:** te puede pasar de todo. Utilízalas sólo si no tienes más ítems y tus aliados han caído.
- ❖ **Poción inmunidad:** tu personaje será inmune durante un tiempo.

## LA EQUIPACIÓN

Cada personaje puede tener asociado un amuleto que aumente diferentes habilidades en combate. Aquí tienes una práctica lista con los más importantes:

- ❖ **Botas rápidas:** aumentan la velocidad y la defensa.
- ❖ **Pieza con grasa:** aumenta la defensa de robots.
- ❖ **Tenis rápidos:** aumentan la velocidad de Sonic, Tails o Shadow.
- ❖ **Garras de gancho:** exclusivas para Omega. Equipalas para que sea más poderoso todavía.
- ❖ **Guantes brillantes:** aumentan el poder de los ataques levemente.
- ❖ **Guantes de goma:** son los guantes más completitos. Aumentan ataque y defensa. No pueden ser usados por robots.
- ❖ **Guantes fortuna:** como los anteriores, salvo que estos aumentan la suerte en lugar de la defensa.
- ❖ **Aliviador:** cada vez que termine la ronda de un combate, quien que lo lleve equipado verá su 'PP' incrementado en una unidad.
- ❖ **Amuleto de miedo:** si lo llevas equipado, los enemigos huirán más a menudo cuando entres en combate con ellos.
- ❖ **Economizador:** tus ataques especiales gastarán un punto de 'PP' menos. Es muy apropiado para personajes con grandes ataques especiales.



## GRUPOS



**En el capítulo 2,** después de coger el avión, selecciona como personajes a Sonic, Big, Tails y Amy. [1]



**Capítulo 3:** en Central City usa a Sonic, Knuckles, Shadow y Big. Al volver a Green Hill, coge a Sonic, Knuckles, Cream y Big. [2]



**Capítulo 4:** Sonic, Knuckles, Shadow y Cream. Esta última puede reponer los PPs del grupo utilizando "refrescar". [3]



**Capítulo 5 (grupo A):** Sonic, Knuckles, Rouge y Cream. Usa técnicas especiales y regéntrate con la ayuda de Cream. [4]



**Capítulo 5 (grupo B):** Tails, Eggman, Shadow y Amy. Tails usa robomédico con Eggman, y éste ataca con bombardeo. [5]



**Capítulo 6:** coge a Sonic, Shade, Amy y Cream. Con este equipo podrás encontrar todos los secretos de cada zona. [6]



**Capítulo 7:** usa a Sonic, Cream, Big y Amy. Que Big use su ariete contra los Kron para así debilitarlos un poco aunque sea. [7]



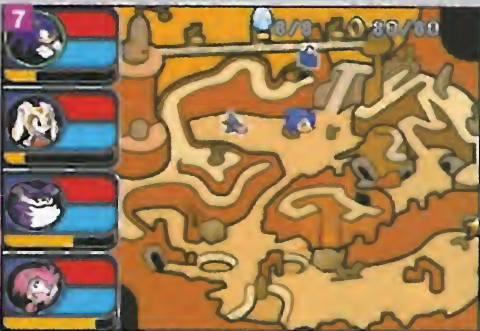
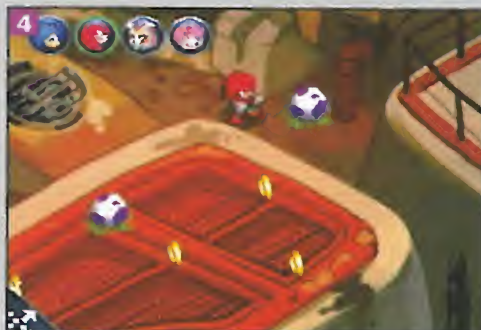
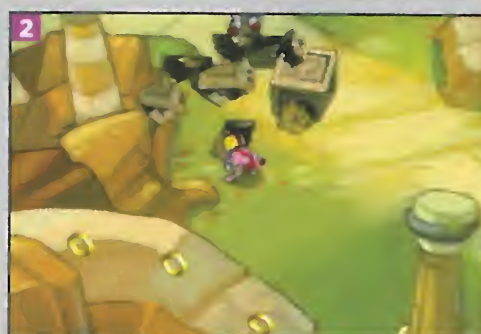
**Capítulo 8:** primero coge a Sonic, Big, Shade y Amy. En el enfrentamiento contra los piratas, a Sonic, Big, Omega y Cream. [8]



**Capítulo 9:** Sonic, Tails, Rouge y Shade. Al llegar al jefe, escoge a Sonic, Shade, Knuckles y a Cream para restaurar PP. [9]



**Capítulo 10:** Hay dos equipos: Sonic, Tails, Big y Amy por un lado, Knuckles, Shade, Cream y Omega por otro. ¡Suerte! [10]





**¡TODAS LAS PELÍCULAS DE SHIN CHAN REUNIDAS EN LA DS!**

# Shinchan ¡AVENTURAS DE CINE!



NINTENDO DS™

505  
GAMES

© 1990 USUI YOSHITO / © 1992-2006 SHIN-EI & TV Asahi / All rights reserved. Licensed by LUK & TV Asahi. ©2008 NAMCO BANDAI Games Inc.

SE BUSCA EN DVD  
¡YA A LA VENTA!

LE LLAMABAN  
**SHINCHAN**  
LA PELÍCULA



TEN CUIDADO  
FORASTERO,  
CONTIENE 2 DISCOS,  
UN MONTÓN  
DE EXTRAS  
Y UN  
CORTO  
INÉDITO!



©2008 Usui Yoshito, Shin-ei & TV Asahi / ©2008 Namco Bandai Games Inc.



## Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!



### LA PREGUNTA DEL MES




全部消す



やめる
とる
内カメラへ

En la web de Nintendo he visto como noticia estrella la aparición de la tercera consola de la generación DS, llamada DSi, y me han surgido unas dudas que espero que me podáis responder: ¿Se podrán usar los juegos de DS y GBA?, ¿qué usos tendrán la cámara y el slot SD?, ¿cómo irá esto de los Nintendo Points? Gracias por vuestro tiempo y seguid así.

Sobre la compatibilidad con GBA, apunta que no existe slot inferior debido a la reducción de peso y tamaño de la consola. Sobre los juegos de DS, no te preocupes, es un nuevo modelo de DS no una nueva consola: es totalmente compatible. Con respecto a las cámaras, están pensadas para fotos sencillas para usarlas en juegos e internet. En las tarjetas SD podrás guardar música y juegos comprados en el DSi Shop. Los Nintendo Points sustituyen a los actuales Wii Points.

Josep Albert. Lleida.

### ELEDEES DS

◆Hola a todos. Esta es ya la segunda vez que os escribo y espero que contestéis mis preguntas: ¿Tenéis alguna información de juegos nuevos de estrategia o rol? ¿Qué se sabe hasta ahora de «Eledees» para DS y de «Animal Crossing»? Muchas gracias y un saludo.

Pues contamos los días que faltan para jugar al esperado «Chrono Trigger», que llegará al fin a España el próximo mes de diciembre. «Eledees: adventures of Kai and Zero» también llegará a final de año y podemos adelantaros que tendrá peleas Wi-Fi para 4 jugadores, que habrá que capturar 64 misteriosos 'Omega Eledees', y que habrá que resolver constantes puzzles usando las habilidades de tus Eledees amigos. Sobre «Animal Crossing»... echa un ojo al genial reportaje que publicamos en este mismo número.

Mario Jesús Gómez. E-mail.



◆Eledees cambiará completamente su estilo para la versión de DS. Tendremos una aventura muy a lo Pokémon.

### ¿MARIO ADVENTURE?

◆Hola nintenderos, es la primera vez que os escribo y, en primer lugar, quería felicitaros por vuestra labor de mantenernos informados sobre el mundillo de los videojuegos. Y en segundo lugar, me gustaría preguntaros dos cosas: ¿es verdad que van a sacar un «GTA» para Wii? La otra pregunta es si Miyamoto tiene pensado hacer algún juego de Mario

para Wii o DS en versión de aventura. Me encantaría saberlo.

Sí que se habla mucho sobre un posible «GTA» en Wii, sobre todo desde el anuncio de «Chinatown Wars» para DS. Lamentablemente, la propia Rockstar ha



◆«GTA» versión DS se llamará «Chinatown Wars».



### VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



**¡«Wii Play» para la mejor portada!**

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBazo DE REGALO!

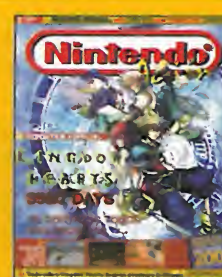
Nuestra favorita



**Martín Sánchez** (Córdoba) homenajea a los manga clásicos.



◆**Joel S. Plaza** (Murcia) es asiduo de la sección. ¡Mola tu Phoenix, tío!



◆**David Pérez Sami** es un fan de N.A. y, con sus 11 años, un gran artista.



◆**Samuel Salvado** (Lleida) tiene 12 años y es un gran fan de Sonic, ya lo veis.



desmentido los rumores, negando que estén siquiera trabajando en ello. Por otra parte, el próximo juego no deportivo de Mario será «Mario & Luigi 3» para DS, planteado más como un RPG que aventura, pero seguro que te gusta. Para Wii no hay nada en el horizonte, pero acaba de salir el inédito «Super Mario RPG» de SNES en la Consola Virtual que es un juegoazo.

Arturo Villechenous. E-mail.

## FECHAS

●Hola Nintendo Acción, os sigo desde que sé leer, bueno os voy a hacer una pregunta y espero que me la respondáis. Me gustaría saber cuando saldrán los siguientes juegos para DS: «Pokémon Platino»,



«Call of Duty World at War» y «Star Wars Clone Wars». Muchas gracias por responder y enhorabuena por esta gran revista, que nunca nos falláis. ¡Seguid así!

«Pokémon Platino» no llegará hasta 2009 (quizá en primavera), sin embargo, las dos versiones (DS y Wii) de «Call of Duty World at War» y de «Star Wars Clone Wars» acaban de salir a la venta el 14 de noviembre... ¡corre a la tienda!

Tomás Márquez Benítez. E-mail.

## 'WARIO ART'

●Hola, soy un gran fan de Mario y compañía. «Wario Land The Shake Dimension» me ha llamado mucho la atención, especialmente por su estilo anime, que me mola todo. ¿Me podéis dar el nombre del diseñador gráfico?



## EL ARTISTA MÁS CHULO



### Miguel A. Molina

UN VIRTUOSO del modelado, nuestro amigo Miguel Ángel. Se ha currado el kart de Luigi con sus propias manitas. ¿A que mola todo? Pues venga un regalito...

### ¡«Family Ski» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

El responsable de este maravilloso 'look' es Tadanori Tsukawaki, que se encargó de realizar una animación dibujada íntegramente a mano. Haceros a la idea de que todas las muecas, saltos y golpes del personaje se han hecho con "papel y lápiz". En total, más de 2000 para Wario y más de 6000 para los enemigos. También se contó con los estudios de animación Production I.G. y Kusanagi, para realizar las secuencias de vídeo y los fondos.

David Romero. E-mail.

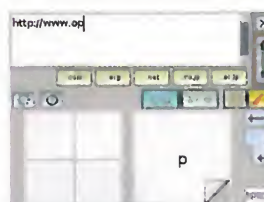
## INTERNET DS

●Hola, soy Pablo y todos los meses compro vuestra revista. Querría saber qué tengo que hacer para poder usar «Nintendo DS Browser». Y una última cosa: ¿sabéis si va a salir algún juego de Naruto para DS? Gracias y espero que lo publiquéis.

En el browser, la tarjeta viene junto a un cartucho de GBA, que no es otra cosa que memoria RAM para ejecutar el explorador de internet. Esto ya no será necesario en la próxima DSi, que tendrá explorador y aumento de

RAM incorporados. Sobre el ninja, ya te habrás alegrado al ver la sección de novedades.

Pablo Hernández. E-mail.



## TARJETAS SD

●Hola, grandes. Aquí estoy con mis dudas: Nintendo ha dicho que el nuevo sistema de almacenamiento de Wii será



La nueva DSi incluirá un editor de fotos



## MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

## Mi 'Top 10' de este mes



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A

Una nueva lista de los 10 momentos que han hecho especial este mes. Para empezar...

la multitudinaria presentación de «Wii Music», imaginativa como siempre, pero mucho más cultural: ministra de educación incluida; 2. Charlar con los 'Pereza', que están echando un ojo al nuevo «Guitar Hero» de DS; 3. Recibir la nueva revista de juegos (y mucho más) de esta casa: E-Girl. ¡Va a ser un bombazo! 4. Ver la calidad de los juegos de este mes: muchos 8 y 9. 5. Probar en primicia los próximos éxitos de 2009, como Deadly Creatures. 6. Mis partidas al mánager de FIFA09: lo gano todo. 7. Pensar en el próximo Zelda de Wii. 8. Hacer snow en la montaña, en Xanadú y en Wii. 9. Pensar en las navidades. 10. Pensar en 2009.



MERCEDES CABRERA, Ministra de educación, prueba Wii Music.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es





## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB** que nos atraigan por algo especial. Este mes celebramos la vuelta de «Spectrobes» y, además, os traemos algo de ciencia, con un laboratorio monstruoso.



### DESCUBRE LOS MUNDOS DE «SPECTROBES»

<http://www.disney.es/disneyinteractivestudios/spectrobesdigathon/>

La nueva web de «Spectrobes» tiene nombre propio: digathon. En ella podremos 'excavar' por cuatro misteriosos planetas en los que descubriremos cantidad de contenidos del juego (videos, personajes, pantallas...). Además, todo el material se va actualizando cada semana, así que no te pierdas ninguna 'edición'.



### ¿EL SITIO WEB MÁS MONSTRUOSO?

<http://www.monsterlabthegame.com/es/>

Como aperitivo al estreno de «The Monster Lab», los chicos de Eidos nos ofrecen una web con minijuegos y editor de fondos de pantalla. Además, puedes consultar noticias e información sobre el juego. Hay tres zonas y cada una tiene sus propios contenidos y opciones, así que tienes para rato.



### DESAFÍA A LA GRAVEDAD CON ESTA PÁGINA

<http://gravity.deepsilver.com/>

El próximo gran juego de puzzles de Wii y DS ya tiene su sitio en la web. Desde aquí podrás, además de descargar fondos de pantalla, imágenes y videos, ver información sobre «Gravity», así como la biografía del profesor Heinz Wolff, quien da nombre al juego.

a través de la tarjeta SD. ¿Se sabe algo más? En el caso de que se confirme, ¿podría haber demos descargables?

Lo que nos comentas es una actualización de firmware que se publicará gratuitamente en 2009 para Wii. Una vez que la instales, podrás guardar aplicaciones, juegos de Wii Ware y descargas de la Consola Virtual en la tarjeta SD y seguir ejecutándolos sin problemas. Lo de las demos sería posible, claro que sí, de hecho ya las hay para DS, pero no podemos decir nada de forma oficial al respecto.

Ramiro José Galayo. E-mail.



Kingdom Hearts 358/2 Days se ha dejado ver por el 'Tokio Game Show'... y ha dejado a todos flipando.

## KINGDOM POKÉMON

●Hola equipo. Soy un seguidor de vuestra revista desde hace la tira de años y es la pri-

mera vez que os escribo. Quisiera saber un poco mas sobre ese tan esperado «Kingdom Hearts 358/2 Days» para la portátil y el «Pokémon Platino». Muchas gracias por vuestra atención y felicidades por este exito de revista.

De «Pokémon» te podemos decir lo mismo que en la respuesta anterior: posible para primavera de 2009. Y también que en Japón, donde salió en septiembre, es número 1 en ventas. De «Kingdom Hearts», por otra parte, apunta que se ha presen-



«Kingdom Hearts DS» cada vez levanta más pasiones

tado un impresionante tráiler oficial en el Tokio Game Show y que todavía estamos con la boca abierta. El juego luce unos gráficos impresionantes y los vídeos están a la altura de la mejor película de animación que hayas visto. Esperemos que tarde lo menos posible en llegar. Aunque seguro que será en 2009.

Daniel Fernández. Madrid.

## COMO ANIMAL CROSSING

●iHola nintenderos! Me gustaría que me recomendaseis algunos juegos para Nintendo DS tipo «Animal Crossing»; me gustó mucho. ¡Gracias adelantadas! Pues seguro que te encantará la saga «Sims» en general y el nuevo «MySims Kingdom» en particular. Otro título muy del estilo es «Harvest Moon», mientras «Drawn to Life» y «Spore» comparten esa sensación de crear y vivir... pero nada te gustará tanto como «Animal Crossing» Wii.

Almudena. E-mail.



## MÁS FECHAS

●Es la segunda vez que escribo y me gustaría que me dijeseis la fecha de estos juegos para DS:

## PLAN DE LANZAMIENTOS

Último mes del año y avalancha de lanzamientos. Apúntate en especial la primera semana del mes. Te encontrarás con lo mejorcito...

- 4 diciembre Prince of Persia DS (Ubisoft/DS)
- 5 diciembre HSM3 Sing it! (Disney/Wii)
- 5 diciembre Naruto CoN Rev. 2 (Nintendo/Wii)
- 5 diciembre Animal Crossing (Nintendo/Wii)
- 5 diciembre Fire Emblem DS (Nintendo/DS)

## DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



«PES08», «Smackdown» y «Pokémon Ranger 2». Ah, y también otra cosa ¿me podríais decir si va a salir un juego de «TNA» también para DS?

En orden: «PES 2008» lleva va bastantes meses a la venta; si te refieres a la edición 2009, aún no hay fecha confirmada; «Smackdown vs. Raw 2009» está a la venta desde el pasado 7 de noviembre y «Pokémon Ranger 2» saldrá el 21 de noviembre. De «TNA Impact» no habrá versión DS, si quieres la de Wii, ya está a la venta.

Antonio Estévez Bejines. E-mail.

## ECHOES OF TIME

●Hola. Me llamo Mario y escribo por primera vez. Lo primero es felicitaros por hacer una revista tan buena. Quería más información de «Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time». Espero que respondáis.

Pues sabemos que saldrá simultáneamente para Wii y DS y que será un título "idéntico" en ambas versiones. Además, DS y Wii se comunicarán mediante la conexión Wi-Fi para ampliar las posibilidades de juego. Ya



## 5 cosas sobre...

### SHIGERU MIYAMOTO

'PAPÁ' DE MARIO, MÚSICO FRUSTRADO

1. Su cargo real: director administrativo general del área de entretenimiento, análisis y desarrollo de Nintendo.
2. De pequeño creaba juguetes y marionetas que testeaba con sus amigos para ver si resultaban divertidas.
3. Fue contratado por Nintendo en 1977, con Yamauchi de presidente.
4. Además de Mario (que casi se llama 'Jumpman'), es el creador de «The Legend of Zelda» y «Donkey Kong».
5. Acaba de ser nombrado "nuevo Einstein" (una de las 9 mentes más brillantes) por la revista 'Mental Floss'.

se ha publicado el tráiler oficial y la cosa pinta de lujo. Pero de fecha se ha hablado poco, quizá 2009 o quizá aún más tarde.

Mario Cobos Maestro. E-mail.

## ¿CURSO DE JAPONÉS?

●Hola de nuevo, soy José, y tengo dos cositas que decir. La primera, muchísimas gracias por publicar mi anterior pregunta. La segunda, he oído que hay un juego de "Mi experto en Japonés" para DS. Al parecer sólo ha salido en EEUU, de modo que me gustaría saber si saldrá a la venta en Europa.

El juego al que te refieres se llama «Kanji no Wataridori», y no es exactamente como la saga «Mi Experto en...». Se trata de un título para practicar los caracteres nipones, en absoluto pensado para aprender de cero. Es por esto que nadie tiene previsto traerlo a Europa. Desde luego es que nos preguntáis cada cosa...

José Manuel Silva. E-mail.

## FUTURO

●Hola, chicos. ¡Qué flippe la conferencia de Nintendo! Me encantó todo lo nuevo que anunciasteis. ¿Hay más juegos

de Wii? ¿Y de DS? ¿Podéis poner pantallas de alguno más? ¡Ese de lucha de Capcom tiene una pinta increíble!



En primer lugar, aquí tienes una pantalla chula de «Another Code», otro de los titulazos que se presentaron para Wii con vistas al año que viene. También sabemos más de «Monster Hunter 3», que ya hemos visto en movimiento y os aseguramos que sus gráficos van a dar muy mucho que hablar. De DS estamos recopilando información de tres nuevos títulos: «3D Picross», «The Another World» y «Mii Collection», que es un editor de Miis para DS. Sobre lo que nos preguntaste del impresionante «Tatsunoko vs. Capcom» te contamos que es un pedazo de arcade de lucha, con héroes que ponen los pelos de punta, pero que, como puedes suponer, no es seguro que llegue a nuestro país. Seguiremos en ello.

Ramón Morillo. E-mail.

## CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. «Wii Music» ya está en la calle. En él volveremos a controlar a los Miis, ¿en qué juego debutaron estos 'seres'?
2. Como pasó con el 'Super' que antecedió a muchos títulos de SNES, o el 64 que acompañaba a otros tantos de N64... ¿cuántos juegos de Wii llevan Wii antes de su título? ¿Cuáles son?
3. ¿Y que lleven el Wii después? ¿cuántos y cuáles?
4. Los títulos musicales están muy de moda. Ya tenemos «Rock Band», y un nuevo «Guitar Hero» está al caer. ¿Cuántos «GH» han aparecido hasta la fecha en consolas de Nintendo?
5. Los geniales Miis le están quitando protagonismo al mismísimo Mario. ¡En los juegos que se cruzan saltan chispas! ¿Cuáles son?
6. Con «Pikmin» se abrirá una nueva gama de títulos de Gamecube que saldrán directamente en Wii. ¿Cuáles fueron los dos primeros en "repetirse"?
7. Sonic se desata este mes en Wii, pero ya tenía algún juego para esta consola. ¿Sabes cuántos y cuáles?
8. El nuevo «Spyro» cierra una trilogía de la que empezó en Gamecube con el juego...
9. ¡Ya está aquí «Order of Ecclesia»! Y es que los «Castlevania» siempre se han llevado bien con las consolas de Nintendo... excepto con una. ¿Cuál se quedó sin ninguna entrega de la saga?

1. «Wii Sports» 2. «Wii Sports» 3. «Mario Kart Wii» 4. «Guitar Hero III: Legends of Rock» para Wii y «Guitar Hero» para DS 5. «Wii Music» y «Wii Play» 6. «The Legend of Zelda: The Wind Waker» y «The Legend of Zelda: The Wind Waker HD» 7. «Sonic the Hedgehog» y «Sonic the Hedgehog 2» 8. «Rock Band» y «Guitar Hero» 9. «Pikmin» y «Pikmin 2»



## LA IMAGEN DEL MES



### TABLA CON NIEVE

EL 'CRACK' SHAUN WHITE se plantó sobre la tabla de equilibrio, cogió el mando de Wii y lo flipó como si estuviera sobre su tabla de snow. Se nota que es un apasionado de este deporte, porque no pierde ocasión para probar el juego. Y desde luego no le vamos a negar que tiene estilo, ¿no?

## ¡Envíanos tus reviews!

Haz una review del juego que más te guste de Wii o DS y envíala, ¡tiene premio!

Puedes redactar tu comentario en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. La dirección a la que debes hacerla llegar es: [nintendoaccion@axelspringer.es](mailto:nintendoaccion@axelspringer.es)





➤ **Exploraremos escenarios tan diversos** como playas, montañas llenas de cuevas, frondosos bosques... Estarán envueltos en misiones por completar.



➤ **Algunos Pokémon** como Gastrodon, te darán pistas para resolver las misiones. ¡Pregúntales!

**¡EL DATO!**

2 nuevos Rangers principales, 17 tipos de compañeros Pokémon, retos descargables por Wi-Fi...

## LOS RANGERS ENTRAN EN ACCIÓN

# Pokémon Ranger Sombras de Almia



**Rangers del mundo: preparaos para conocer una nueva tierra plagada de Pokémon salvajes... ¡y capturarlos a punterazos!**

**L**a apacible atmósfera de Almia está en peligro; el extraño comportamiento de muchos Pokémon y varios acontecimientos han puesto en alerta a los valientes Rangers.

### Luz entre las sombras

Menos mal que cuentan contigo, eso sí, acompañado de un arma infalible: el **nuevo Capturador**. O sea que volverás a rodear Pokémon con el pun-

tero para capturarlos y unirlos a tu equipo. Habrá que aprovechar sus habilidades para completar misiones en cuevas, acantilados y templos ancestrales. Y también para librarte de obstáculos, ¡así que piensa bien a quién metes en tu equipo!

Por si tuvieses poca tarea por delante, los demás habitantes de Almia te pondrán 'deberes': entregar un paquete, apagar incendios,

etc. De esta forma irás mejorando tu Capturador, hasta convertirte en un **Top Ranger** y descubrir el origen de la Unión Ranger. En fin, que viene un Pokémon de los grandes, con todos los Pokémon de Perla y Diamante, misiones extra vía online y todo lo que habrías imaginado. ●







➔ **En Pueltown** encontrarás estas máquinas extrañas. Una de tus primeras misiones como Ranger será destruirlas.



➔ **¡El huevo de Manaphy!** Cuando lo recuperes, podrás enviártelo vía Wi-Fi a tus ediciones Perla y Diamante.



## ¡Todos los Pokémon!

Acudirán a la cita los Pokémon de Perla y Diamante, entre ellos el misterioso Darkrai y el poderoso Heatran, que formará un equipo letal con tu Ranger.



## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Toma nota de estos datos para ir calentando tu puntero de Ranger.



### 1 Capturadores

**EN LA ACADEMIA RANGER** te enseñarán nuevas técnicas y movimientos para dominar el uso de los capturadores. En la pantalla de arriba te unes a tu compañero Keith en una clase nocturna para localizar un capturador escondido.



### 2 "Misión-line"

**¡TOMA NOVEDAD!** Si te conectas a la red con tu DS a través del Wi-Fi, podrás descargar nuevas misiones. Si cumples diferentes requisitos, serás recompensado con mejores misiones, e incluso con... ¡un Riolu que conoce un movimiento especial!



### 3 Movimientos

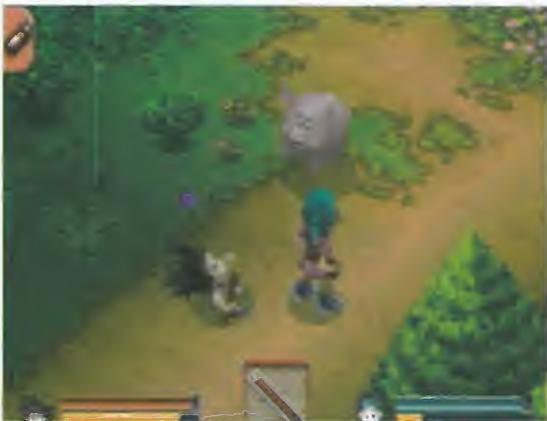
**ESTA EDICIÓN** traerá otra sorpresa en forma de movimientos de los Pokémon de tu equipo. Wartortle podrá aprovecharlo para hacer frente a ese incendio que no tiene buena pinta.

## Primera Impresión

**La conexión Wi-Fi.** Aparte de la nueva región y los Pokémon de Perla y Diamante, la gran novedad serán las misiones descargables. Un puntazo que nos hará jugar sin parar.

**¿No hay más novedades?** De momento, se parece bastante al anterior 'Ranger', pero mientras sea igual de divertido nos vale, ¿no?





Lo mejor del anime se plasma en DS. Recorreremos las localizaciones más famosas con estilo Toriyama al 100%.



Cofres, mazmorras, gráficos... se parecerá en muchos aspectos al mismísimo «Zelda Phantom Hourglass».

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tras jugar la primera saga en un título 2D de GBA, llega la hora de actualizarse... y este Dragon Ball lo hará en todos los aspectos.



### 1 Control táctil

**PRESIONA SOBRE GOKU** y cargará su ataque. Luego dirígelo trazando una línea. Podrás guiar el movimiento tocando en la pantalla o con la cruceta.



### 2 La historia

**CORRESPONDE A LA PRIMERA SERIE**, cuando Son Goku era un pequeñajo. Seguirá paso a paso los sucesos del manga, ampliados, y con gráficos de cine.

**¡EL DATO!**  
Aunque la saga ha inspirado decenas de juegos, este será tan sólo el 5º basado en el joven Goku

¡VUELVE EL GOKU MÁS DIVERTIDO!

# Dragon Ball Origins



El manga más famoso de la historia vuelve a DS con una aventura que nos recordará... ¡cómo molaba el primer Goku!

Nada más encender la consola sonarán los primeros acordes de la mítica cabecera... ya hemos tenido acceso al juego y, **entre la emoción y los graficazos**... ¡casi se nos escapa una lagrimita!

**“¡Kame hame ha!”**

No creáis que al bueno de Son Goku le faltaban poderes en su infancia. Para empezar, tendremos bastón

y puños, intercambiables tocando su respectivo icono. El primero será muy útil para los enemigos y objetos lejanos, mientras con el segundo daremos grandes combos. ¿Echáis algo en falta? Pronto encontraremos al maestro Mutenroshi, que nos enseñará el clásico ‘rayazo’.

El desarrollo del juego, así como su aspecto, calidad y control, será del **estilo «Zelda»**, aunque se pen-

sará algo menos y se actuará algo más. Ojo a las secuencias de vídeo y a un sistema de juego que hará buen uso de las dos pantallas. ●

**Primera Impresión**

El apartado técnico. Ofrecerá gráficos y vídeos espectaculares. Será como ver la serie de televisión.

¿Sólo para uno? Poder intercambiar figuras parece poca cosa. Ojalá incluyera algún modo duelo.



# CONCURSO



**¡Equípate de Zubo, la última sensación musical que está arrasando en DS!**

## SORTEAMOS:

# 1 Pack

DS Lite personalizada  
+ Zubo para DS +  
Camiseta + bolsa



# 9 Packs

Zubo para DS  
+ Camiseta + Bolsa



Para participar en este concurso,  
envía un **mensaje de texto**  
**al 7654** desde tu móvil poniendo la  
palabra: **zubont + tus datos personales**  
Ejemplo: zubont francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

#### BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3. Los premios no serán canjeables por dinero
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de diciembre de 2008

\*En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Los Vascos, 17. 28040 Madrid



NINTENDO DS Lite







La pantalla táctil mostrará el mapa. Podremos mover las tropas sencillamente con el lápiz o usar la cruceta.



Los animales y la superficie del terreno serán decisivos a la hora de decidir el movimiento de tus tropas.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Las bases son las mismas que las de las anteriores entregas, muy lógico teniendo en cuenta que está basado en el original de NES.



### 1 La historia

LOS PERSONAJES hablarán mucho entre sí (en castellano), dando vida a una historia muy bien trabajada, que incluirá nuevas historias secundarias.



### 2 Los combates

LAS ESCENAS DE LUCHA seguirán siendo en 2D, pero con unas animaciones muy cuidadas. Todos los objetos y magias que imagines estarán presentes.

## LLEGA LA ESTRATEGIA ONLINE

# Fire Emblem Shadow Dragon

### ¡EL DATO!

Tendrá opciones multijugador de lujo gracias a la red local, y un online que incluirá chat de voz



Tipo de juego:

**ESTRATEGIA**

Compañía:

**NINTENDO**

Lanzamiento:

**6 DE DICIEMBRE**

Necesitarás habilidad, una buena planificación técnica y mucha magia para embarcarte en la nueva aventura de DS.

A penas hace un año que alucinamos con «F.E: Path of Radiance» de Wii, y ya está al caer el primer «Fire Emblem» de DS, que viene dispuesto a coronar el **lujoso catálogo rolero** de la portátil.

#### Un remake muy nuevo

«Shadow Dragon» toma la historia de la entrega diseñada para NES (ya sabéis, la 8 bits de Nintendo),

pero como en realidad nunca llegó a traspasar nuestras fronteras, todo nos sabrá a nuevo. De todas formas, el lavado de cara ha sido tan increíble, que visualmente superará con creces a las dos ediciones de GBA.

El desarrollo seguirá siendo el clásico de un **juego de estrategia por turnos**, dividido en pequeños mapas con misiones que cumplir...

y con mucho texto para explicar la profunda historia. Apunta **modo online con luchas, chat de voz** y armerías descargables. ●

### Primera Impresión

Los nuevos modos. Las batallas con amigos llevarán la saga a otro nivel. Atentos al nivel visual y sonoro.

Mucho texto. Los seguidores de la saga ya estarán habituados a sus largas parrafadas, pero...





Los escenarios interactivos permitirán echar a nuestro oponente fuera del 'ring' o parapetarnos detrás de cajas.



La agilidad de los combates será total, reforzada por numerosos efectos especiales y gráficos de animación.

IVA A ESTALLAR LA REVOLUCIÓN!

# Naruto Clash of Ninja Revolution 2

**Wii**

➔ Tipo de juego:

**LUCHA**

➔ Compañía:

**TOMY**

➔ Lanzamiento:

**DICIEMBRE**

Naruto retomará la historia donde la dejó, acompañado de muchos más personajes, modos de combate y tortazos.

**D**espués de probar suerte en Wii con un juego de lucha directo y ágil, el regreso de Naruto no va a estar falto de novedades que multipliquen la diversión por mil.

## El niño se hace mayor

El modo Historia constará de 24 capítulos que combinarán secuencias cinemáticas con la acción de las peleas en diversos escenarios

aún más interactivos, que permitirán 'viajar' de una zona a otra en pleno combate. Pero habrá muchos **más modos de lucha**, desde un sinfín de misiones hasta un modo supervivencia en el que encadenar combos sin parar. Los controles mezclarán de nuevo movimiento de mando y nunchako con aporreo de botones para lanzar ataques normales y especiales (sí, los que gastan

chakra). Pero para festín de golpes, el del modo multijugador, en el que lanzaremos ataques combinados por parejas. ¡Va a ser brutal! ●

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El modo Historia promete combates espectaculares, pero la acción no se quedará ahí. Mira qué más cositas te esperan...



### 1 ¡Toma misiones!

**TRESCIENTOS DESAFÍOS** inéditos pondrán a prueba nuestros reflejos. Si ya teníamos bastante con el modo Historia, ahora ya tenemos para horas y horas.



### 2 Leñazos a pares

**EL MODO MULTIJUGADOR** volverá a ofrecernos combates por parejas, que consistirán en duelos de hasta cuatro jugadores simultáneos. ¡Menudo caos!

## ¡EL DATO!

Estarán invitados 35 personajes de la serie, incluidos Naruto y Sasuke en sus estados especiales

## Primera Impresión

**Mucho más de todo.** El plantel de ninjas, la variedad de modos y las misiones, lo harán muy grande.

**Parecido al anterior.** Gráficos y control apenas han cambiado, y volverá a faltarle modo online.





❖ Gracias a un gancho muy útil, podremos colgarnos del techo, correr por las paredes y muchas acciones más.



❖ ¡Cuidado con las trampas! Estudiar bien los escenarios y actuar con precisión resultará tan vital como siempre.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A través de exóticos pasajes viviremos situaciones que nos serán familiares, pero también otras nuevas pensadas para la ocasión.



### 1 El control

DURANTE LOS COMBATES el control será más intuitivo ya que se ha simplificado el uso de mando y nunchako. Además, las cámaras serán más fiables.



### 2 Los niveles

SU DISEÑO SERÁ FANTÁSTICO y tendremos que estrujarnos el coco y hacer uso de toda nuestra habilidad platáformera para avanzar entre ellos.

## EL REGRESO MÁS ESPERADO DE LARA

# Tomb Raider Underworld

## Wii

- ❖ Tipo de juego: **AVENTURA**
- ❖ Compañía: **EIDOS**
- ❖ Lanzamiento: **DICIEMBRE**

Lara Croft vuelve en plena forma; su aventura promete misterios, acrobacias y acción.

El mítico martillo de Thor ha sido descubierto. Y con él, una amenaza que puede ser terrible para el mundo. Pero tranquilo, tu aventura favorita ya está casi lista para entrar de nuevo en acción.

### Un título "legendario"

Recorrerás lugares tan espectaculares como la selva de Méjico, las costas de Tailandia o el mar

Ártico, con unos escenarios para flipar. Verás más paisajes en este Underworld que en ninguno de los juegos anteriores. Y lo mejor es que interactuarás con ellos para resolver situaciones de todo tipo, ya sea dándole al "coco" o aprovechando las habilidades platáformeras de Lara. Además, contará con un control adaptado a Wii, que incluye garfio (para escalar, correr por paredes o

manipular objetos), moto y herramienta multiusos: es antorcha, cincel, compresor o tenazas. ●

### ¡EL DATO!

Lara tendrá un nuevo "gadget" exclusivo para Wii que nos permitirá usar 4 aparatos diferentes

### Primera Impresión

➤ Más bonito y jugable. Con bellas localizaciones; un control más intuitivo y mucha aventura que jugar.

➤ Lo que tarda... Menos mal que estará lista en diciembre, con todo lo que la echábamos de menos.





El Universo Spectrobes se ha hecho mayor. Encontrarás más de 100 criaturas y objetos totalmente nuevos.

Los diálogos seguirán siendo decisivos para la historia. Y por supuesto estarán en perfecto castellano.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La aventura combinará intensos momentos de exploración 'a pata', disparos en carrera y combates al estilo Pokémon.

¡Los Spectrobes han crecido!  
¡Parece que la incubadora funciona como es debido!



### 1 Jeena también

PODREMOS adoptar por primera vez el papel de Jeena en las misiones especiales. La chica posee conocimientos técnicos que serán imprescindibles.



### 2 Bichos en la red

EL MODO ONLINE incluirá un mercadillo en el que intercambiar Spectrobes. Podremos jugar 4 en modo local, y dos a través de la conexión Wi-Fi.

MÁS ALLÁ DE 'HIGH SCHOOL MUSICAL'...

# Spectrobes A las Puertas de la Galaxia

Es uno de los juegos de más éxito para la DS, y ahora estrena una segunda parte apasionante.

Disney tiene vida más allá de 'High School Musical', y lo demuestra con el potente regreso de esta serie. Con **más criaturas**, una mejorada perspectiva 3D, y muchas sorpresas en batallas y el modo online.

#### Colecciona y vencerás

Como en la primera entrega, explorarás diversos planetas del universo en busca de fósiles, los desenterrarás

e incubarás para montar tu ejército de criaturas. Tanto el sistema de excavación como el de combate ofrecerán novedades; así, **controlarás a tus Spectrobes en tiempo real**. Lucharás con dos a la vez y combinarás sus fuerzas para lanzar potentes ataques.

En la parte de **exploración** habrá mucha más acción, y contaremos también con **Jeena**, que participará

activamente en la aventura. Y por último, mucho ojo al combate online, que promete bastante caña. ●

#### ¡EL DATO!

Habrà un total de 185 Spectrobes, divididos en 3 tipos, que tendrán sus características propias

#### Primera Impresión

Más dinámico. El desarrollo es más ágil y completo, y la nueva vista 3D es todo un puntazo.

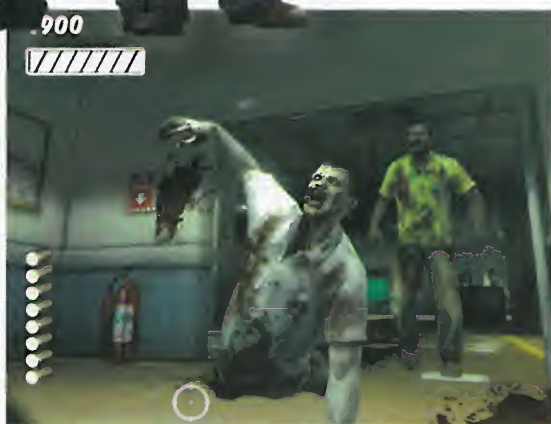
Una cámara rebelde. En ocasiones, sobre todo en los combates, la cámara no pondrá las cosas fáciles.



DS

Tipo de juego:  
**AVENTURA/RPG**  
Compañía:  
**DISNEY**  
Lanzamiento:  
**28 DE NOVIEMBRE**





❖ **La ambientación será clave** para mantenerte tenso. Si podéis, tratad de admirar el exquisito nivel de detalle.



❖ **Tendrás que ser rápido con el gatillo!** Los zombies son zombis pero no tontos. Atacan rápido y violentamente.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Parece que Wii le ha cogido el gusto a lo de liquidar zombies. Y esta nueva entrega se encargará de demostrarlo con creces.



### 1 El control

SERÁ SENCILLO E INTUITIVO, ya sea usando el puntero o con el Zapper. Para recargar, bastará con mover el mando o pulsar el botón Z del nunchako.



### 2 En compañía

COMO EN TODOS LOS JUEGOS DE ACCIÓN, ganará mucho compartiéndolo con un colega. Además, tendréis más posibilidades de acabar sanos y salvos.

## ¡REGRESO A LA CASA DEL TERROR!

# House of the Dead Overkill

**Wii**

❖ Tipo de juego:

**ACCIÓN**

❖ Compañía:

**SEGA**

❖ Lanzamiento:

**FEBRERO 2009**

El mítico arcade volverá pronto a Wii con una entrega exclusiva. ¿Te va a temblar el pulso?

**D**espués de la pana que les dimos en «House of the Dead 2 & 3 Return», los zombies vuelven a la carga para seguir sembrando el terror en Wii. ¡Y esta vez no se tratará de un clásico recuperado, sino de una entrega ideada desde cero!

### Apunta y... ¡asústate!

El desarrollo será de "sobre raíles", es decir, tú no controlas el avance

sino que fijas el punto de mira sobre las hordas de monstruos que salgan al paso. ¡Y disparas sin piedad! Para ello contarás con munición infinita y varios tipos de armas. También tendrás que **salvar civiles** y ganar puntos, para conseguir mejoras en el arsenal. Como novedades, la posibilidad de quitarse a los enemigos de encima moviendo el mando (o el Zapper) y dos poderes: uno para

**ralentizar el tiempo**, y otro que nos indicará dónde disparar para acabar con varios zombies a la vez.

### ¡EL DATO!

Su genial aspecto que recordará al de las clásicas pelis de serie B de los años 60. ¡Uf, qué miedo!

### Primera Impresión

❖ **Divertido y exclusivo.** Tendrá nuevos poderes y la jugabilidad de siempre. ¡Y estará solo en tu Wii!

❖ **Para adultos.** Los zombies son "no muertos" pero también explotan, y aquí lo harán sin cortarse un pelo.



EL MAYOR DESAFÍO

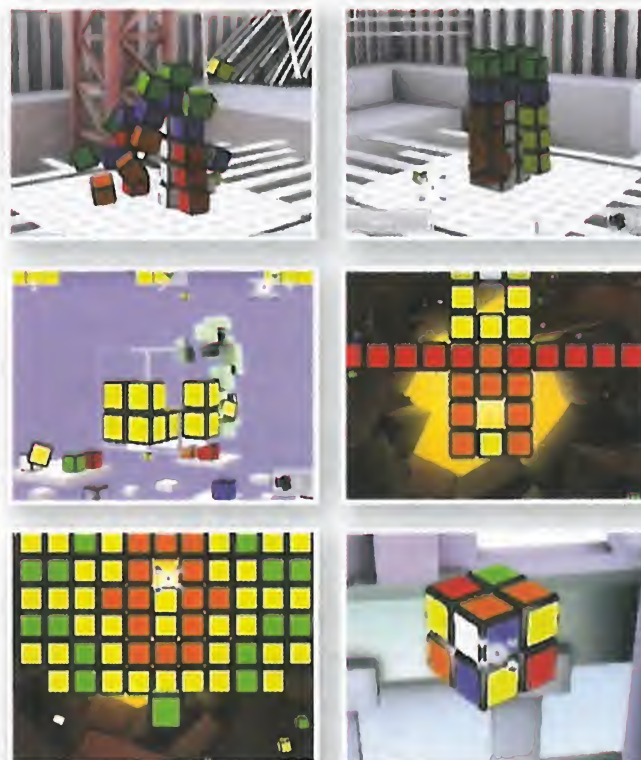


# QUE LA MENTE HA CONOCIDO

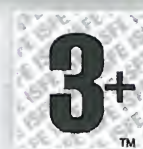


**TE HARÁ FALTA PREPARAR TU CEREBRO** para sobrevivir al desafío de Rubik's Puzzle World. Estas dos colecciones de puzles te ponen a prueba como no lo ha hecho antes ningún otro reto mental y, si quieres superarlas, debes concentrarte para dar lo mejor de ti.

*¿Estás listo para el puzle de tu vida?*




NINTENDO DS<sup>™</sup> Wii





# En el próximo número...

**TOP SECRET**  
**Nintendo Acción**

 **NO TE LO PIERDAS**

## Los juegos más potentes de 2009

**PARA Wii Y DS.** Sabemos los títulos que las compañías más fuertes están desarrollando y queremos mostraros sus pantallas, datos, fechas... Conoce el futuro de tu consola en el próximo número.

 **REVIEW + TRUCOS**

### POKÉMON RANGER 2 SOMBRA DE ALMIA



Estamos preparando un gran especial Pokémon que no olvidarás fácilmente. El mes que viene...

**¡SE ABRE EL  
BAZAR NAVIDEÑO!  
CON CIENTOS DE  
PREMIOS EN JUEGO...**



#### Director:

Juan Carlos García Díaz

#### Directora de Arte:

Susana Lurguie

#### Redacción:

Javier Domínguez (Redactor Jefe)

Luis M. Galán

#### Maquetación:

Augusto Varela (Jefe de Maquetación)

Patricia Barcenilla

#### Secretarías de Redacción:

Ana Torremocha, M<sup>a</sup> Jesús Arcones

**Colaboradores:** Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Enrique Luque, Vanessa González, Javier Miranda

**axel springer** 

**Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

**Directora General:** Mamen Perera

**Director de Publicaciones de Videojuegos:**

Amalio Gómez

**Subdirector General Económico-Financiero:**

José Aristondo

**Director de Recursos Humanos:**

Gerardo González

**Director de Producción:** Julio Iglesias

**Directora de Distribución y Suscripciones:**

Virginia Cabezón

**Director de Sistemas:** Javier del Val

**Directora de Marketing:** Belén Fdez. Zori

**Coordinación de Producción:** Roberto Rodas

**Fotografía:** Asimétrica

#### DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

**Director Comercial:** José E. Colino

**Jefe de Servicios Comerciales:** Jessica Jaime

**Directora de Ventas:** Mayte Contreras

**Directora de Publicidad:** Mónica Marín

**Publicidad:** Tatiana Sigüenza

y Noemí Rodríguez

**Coordinación de Publicidad:** Mónica Saldaña

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid

Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

#### REDACCIÓN

C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta  
28035 Madrid

Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448

nintendoaccion@axelspringer.es

**Suscripciones:** Telf. 902 540 777

Fax: 902 540 111

**Distribución:** Dispaña.

Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta

28043 Madrid Tel. 914 179 530

**Transporte:** BOYACA. Tel. 917 478 800

**Imprime:** RIVADENEYRA, S.A.

Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)

**Depósito Legal:** M-36689-1992

© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, ® y \* en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte.

 Asociación de Revistas de Informática

 HOBBY PRESS

Publica con contenido por 

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

**NOTA:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



3+

www.pegi.info

Nintendo



# Animal Crossing llega a tu Wii



## Mucha más personalización



Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. ¡También puedes jugar con tu Mii!

## Conectividad ilimitada



Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.

## Descubre una nueva ciudad



Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.



Una excursión hacia la vida que siempre soñaste



## Di hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transferiendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!



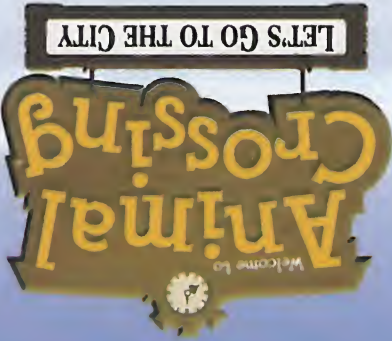
www.animalcrossing.es

Wii



3+  
www.pegi.info

Nintendo



# Animal Crossing llega a tu Wii



Mucha más personalización

Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. También puedes jugar con tu Miit!



Conectividad ilimitada

Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.



Descubre una nueva ciudad

Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.

Una experiencia hacia la vida que siempre sonaste

¡Dí hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transfiriendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!



www.amiincrossing.es

Wii!



## ➔ SUBBUTEO ➔ NINTENDO DS

### El fútbol de mesa corre por la táctil, ¡prepara el dedo!

¿Un recuerdo de los años 80? Pues... Subbuteo, sí, ese juego de fútbol que movías a tu jugador con el dedo...

Si tienes 30 (o más) y quieres revivir tu infancia, te proponemos un partido de Subbuteo virtual. Reglas y turnos siguen presentes, de manera que, además de dar a tu delantero la fuerza justa para no cometer falta y marcar gol, también hay que saber cubrir zonas. Sin embargo, aunque lo suyo hubiera sido empujar a los jugadores deslizando el dedo sobre la táctil, aquí no es así. Primero defines la fuerza (con el dedo, vale) del chut y luego observa el resultado. Aún así, volverá a gustarte meter un gol.

**EN RESUMEN** Sigue gustando igual que el juego de mesa, pero no ha quedado tan intuitivo como nos hubiera gustado.



**Las jugadas** requieren elaboración y previsión de los movimientos contrarios. No todo consiste en tirar a puerta.



**El índice** lo pone la consola. Tú se lo encoges hasta donde quieras, y mueves la mano para elevar la bola o dar efecto.



## DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

## VALORACIÓN



- Las reglas de siempre, los rebotes de la bola...; Lo cómodo que resulta jugarlo.
- ¿Por qué no se puede dar al jugador deslizando nuestro dedo por la táctil?

## ➔ ¡A COCINAR! CON JAMIE OLIVER ➔ NINTENDO DS



**El libro de recetas** son simplemente textos con los pasos que tienes que ir haciendo. En este sentido, te ayuda poco.



**La preparación** es tan fácil o complicada como en la realidad. Si te sale en el juego, puedes hacerlo en casa.

### Más un juego de cocina que un libro de recetas

Jamie Oliver firma una guía de cocina muy entretenida, que invita a practicar 100 recetas en su cocina virtual.

Es uno de los chefs ingleses más populares y, tras publicar unos cuantos libros y presentar un programa de TV, ha dado su nombre y recetas a este videojuego. En realidad, «A Cocinar» se divide en dos apartados: el libro de recetas y un «simulador» de cocina. El libro son 100 recetas del chef inglés, contadas paso a paso, aunque de forma simple y poco didáctica.

El otro apartado, el simulador, sí que convence. Dentro de una cocina virtual, te pone a hacer esas recetas con ayuda del puntero. Puedes desde cascar un huevo hasta dar la vuelta a la tortilla. Lo pasas bien... y te hace coger práctica.

**EN RESUMEN** Es ideal para divertirse jugando en la cocina virtual, pero no ayuda a cocinar en la realidad.



## DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

## VALORACIÓN



- Cocinar cada plato como si fuera un juego es ideal para coger práctica.
- Como libro de recetas es aburrido. Nada que ver con «Cocina conmigo».



Professor Heinz Wolff's

# GRAVITY

La Fuerza de la  
Gravedad...

...se convertira en tu  
única aliada



SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO. También para Wii™ y PC CD

<http://gravity.deepsilver.com>





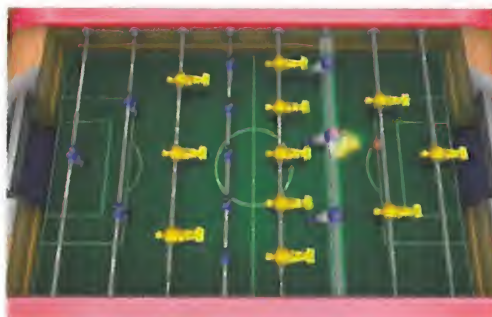
## FUTBOLÍN Wii

### Llévate a casa toda la diversión del fútbol de mesa

Continúa las 'pachangas' futboleras de los bares en la pantalla de tu televisor con este sencillo simulador de fútbolín.

Si alguna vez has probado a jugar en uno de verdad con los amigos, sabrás que este juego de mesa es capaz de picar al más tranquilo de todos. Y, afortunadamente, este título también lo consigue gracias a un estilo de control que, aunque no es lo mismo que coger una barra, aprovecha con suficiente acierto el control por movimiento del mando. Ofrece campeonatos para un jugador, varias opciones de mesa y de bolas que se van añadiendo a medida que juegas... pero la verdadera diversión sólo se alcanza, como en la realidad, con otros tres jugadores.

**EN RESUMEN** Una simulación de fútbolín que, aunque se acerca, no consigue ofrecer la misma sensación de tener las barras en las manos. Con amigos, mejora mucho.



**La variedad** de mesas abarca todas las oficiales que, curiosamente, puedes jugar con bolas de efectos irreales.



**Los goles** no llegan a ser tan elaborados como en los futbolines reales, ya que en Wii es imposible 'pisar' la bola.



## DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **no**

## VALORACIÓN



- + Con amigos divierte..
- El control no llega al nivel de fidelidad esperable.

## RHYTHM'N NOTES NINTENDO DS



**Los ejercicios de ritmo** comienzan con un solo timbal, pero van incitándote a jugar con un puntero en cada mano.



**En los de acordes** se escucha uno de los tres que aparecen; tú respondes cuál.

### Aprende y mejora tus aptitudes musicales con DS

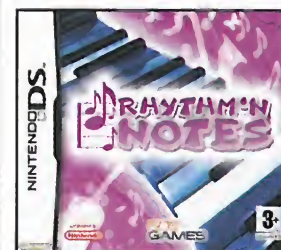
Acorde, compás, nota... Si te gusta la música, ya puedes practicar las bases de este arte con rápidos ejercicios.

En DS han aparecido varios juegos que invitan a tocar la guitarra, el teclado, o incluso componer canciones en toda regla. Pero, para hacer cualquiera de estas cosas, hacen falta unos conocimientos previos, que es precisamente de lo que trata este título. Propone varios ejercicios: reconocimiento de acordes, de notas, y ecos rítmicos. Todos muy cortitos y cómodos para el que comienza, pero bastante estrictos, ya que sólo podrás pasar al siguiente si no fallas ninguna respuesta. Ideal para estudiantes en general, y aspirantes a músico en particular.

**EN RESUMEN** Un título pensado para perfeccionar el oído musical y la medición rítmica con tu Nintendo DS como compañera de clases... y estricta profesora.



## DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,99€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

## VALORACIÓN



- + Ejercicios que realmente desarrollan el oído. Muy útiles para estudiantes de música.
- El número de ejercicios es demasiado reducido.





AUNQUE SÓLO SEA UN MINUTO.

HACES EJERCICIO PARA MANTENERTE EN FORMA. MEDITAS PARA TRANQUILIZAR TU ALMA. Y PARA LIBERAR TU MENTE, JUEGAS CON ZENSES. UNA COLECCIÓN DE PUZLES TAN DIVERTIDA COMO DESAFIANTE PARA TU CEREBRO. DONDE LA RELAJACIÓN ACTIVA DA PASO A UNA SENSACIÓN DE TOTAL TRANQUILIDAD. ESCAPA DEL ESTRÉS DIARIO.

ESCAPA DEL MUNDO QUE TE RODEA... CON ZENSES.



proein

NINTENDO DS





# En! Juego



➔ **UNSOLVED CRIMES** ➔ **DS**

## Descubre tus dotes de investigador criminal

Métete en la piel de un inspector de policía novato y resuelve los casos más misteriosos, al estilo de las series de televisión.

Cuando ves una serie de la tele como por ejemplo 'C.S.I.', a medida que avanza el capítulo no puedes evitar ir tejiendo tus propias teorías sobre el caso: ese tipo tan malvado seguro que no es culpable, el arma no podía ser tan pesada, esas chicas guardan algún secreto... Y, aciertes o no, resulta divertido hacerlo, ¿verdad?

Con este «Unsolved Crimes» tienes la oportunidad de divertirse exactamente de la misma manera, aunque cambiando la tele por las pantallas de la Nintendo DS. Bueno, es algo más exigente ya que aquí no basta

con inventarte las teorías: tienes que dar la respuesta correcta, es decir, resolver el caso, para poder comenzar el siguiente.

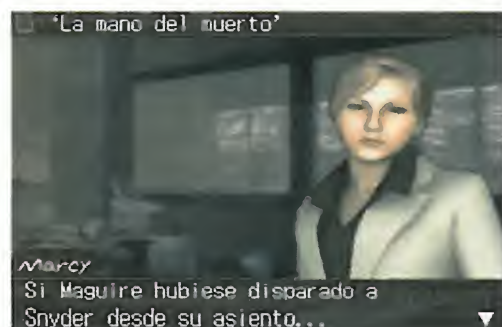
### ¿ESTO ES UNA PRUEBA?

En esencia, sí. Una prueba para que compruebes, por ti mismo, tus aptitudes como investigador. Como ocurriría en la vida real, primero tu superior te habla de las circunstancias, fecha, hora y lugar de los hechos. Además, te facilita documentos con fotos y declaraciones de los sospechosos que debes consultar. Y

con atención porque, acto seguido, te trasladas al lugar del crimen para buscar pistas. Al encontrarlas, tu compañera te irá haciendo preguntas y tú debes responder pulsando la respuesta que creas correcta. Cuando respondas bien la última: ¡caso resuelto! Lo dicho, lo mismo que con la tele, pero de manera interactiva y muy divertida.

**EN RESUMEN** Resuelve una serie de crímenes usando tu ingenio.

**INTERÉS** Muy entretenido.



**Tu compañera** Marcy es una gran ayuda: repasa los datos observados y aporta ideas. Aunque... podría equivocarse.



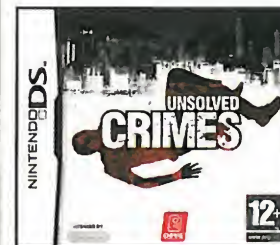
**Las pruebas** están en tus manos, y las manipulas para encontrar huellas, muescas o cualquier tipo de pista.



**En la escena del crimen** tienes libertad para caminar, mirar hacia donde quieras e incluso agacharte por si... ¡eso!



### DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

### LAS CLAVES

#### 1. OBSERVACIÓN Y DEDUCCIÓN

Son las capacidades que necesitas para encontrar a los culpables, y las que desarrollas jugando. Si no las tienes entrenadas, el juego te ayuda con algunas pistas.

#### 2. OCHO CASOS QUE CONFLUYEN

En cada uno investigaremos en distintos lugares y a diferentes sospechosos, pero están unidos por una historia en torno al secuestro de la hermana de tu compañera.

#### 3. UN JUEGO CON AIRE TELEVISIVO

Cada caso se presenta con una intro animada, en plan tráiler del capítulo, y los guiones son muy sorprendentes.

### VALORACIÓN



**+** Tiene el atractivo de una serie de la tele, pero eres tú quien desarrolla la investigación a base de observar, leer y deducir.

**-** Los lugares del crimen no se "dejan tocar" como nos habría gustado.



# Juegos de habilidad espacial

Une colores, crea una figura, traza líneas, encaja piezas... y sé muy rápido.

lbas a un salón recreativo con el bol-sillo lleno de monedas y te ponías a la cola. Otras máquinas más espec-taculares estaban disponibles, pero era un sencillo juego de encajar pie-zas que caían desde arriba, el que tenía enganchado a todo el mundo. ¿Dónde está el secreto de juegos como «Tetris»? Las reglas son sim-ples y las pantallas apenas plantean otra variante. Precisamente se trata de acceder al juego de forma inme-diata. A partir de ahí, cada pantalla

es un nuevo reto en el que cualquier pequeña variación supone una nueva aventura. Así, juegos como «Columns», o los más recientes «Rubik Puzzle World» o «Meteos», nos mantienen con la vista pegada a la pantalla, preparados para resolver un puzle visual en cada nueva pieza.

Para terminar, se trata de un géne-ro que le viene que ni pintado a la portátil, con el puntero como herra-mienta de juego, y que no entiende de edad ni de tipo de jugador.

“Vamos a hacer un puzle: las reglas tienen que ser fáciles y sencillas de aprender”

**Tetsuya Mizuguchi** Productor de «Meteos».



## TETRIS DS

En esta edición, desarrollada por Nintendo, encontramos nuevos y geniales modos y un multijugador brutal, que actualizan uno de los clásicos más jugados y adictivos.

•39,95 € •1-10 JUGADORES



## METEOS

Esperamos a que caigan piezas compuestas por cuadros de colores. Y una vez colocadas, las movemos de forma vertical para hacer cuadrar los colores. La mecánica es 100% adictiva.

•39,95 € •1-4 JUGADORES



## POLARIUM

Este original título basa su jugabilidad en la polaridad de los dos colores más básicos: el blanco y el negro. El objetivo es hacer filas del mismo color, trazando líneas y ángulos rectos.

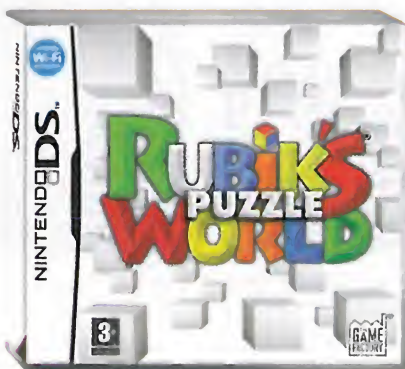
•29,95 € •1-2 JUGADORES



## TSUMIKI

Mueve y rota bloques con toda la comodidad que ofrece el puntero. Tienes que colocar las piezas para que alcancen la mayor altura posible sin perder el equilibrio. Tan sencillo como efectivo y difícil.

•39,95 € •1-4 JUGADORES



## RUBIK'S PUZZLE WORLD

No sólo ofrece tres tipos de cubo, si no que también incluye 7 sencillos minijuegos. Además, intentar resolver el famoso cubo de Rubik en la táctil no resulta tan engorroso.

•39,95 € •1-2 JUGADORES





## Juegos de Ingenio

**Resolver misterios añade más diversión al entrenamiento cerebral.**

Si lo tuyo es solucionar enigmas y te molan los desarrollos de novela "negra", tienes una oferta de juegos imposible de rechazar. Su nexa común consiste en atar cabos, seguir la pista y actuar en el momento oportuno. Son títulos basados en conceptos propios de una novela, concretamente de las de misterio, o las policíacas, en los que suele ser recomendable incluso tomar notas en una hoja aparte o en la propia DS. Desde clásicos como «Ace Attorney» a rarezas como «Flower, Sun and Rain», el género está en plena forma. Los escritores nacionales más reputados, como el premiado Fernando Marías, son absolutos fans de este tipo de juegos. Hotel Dusk era el referente, pero mucho ojo con el nuevo Layton...

"Hay que usar instinto, cálculo mental y cuidar los juegos de palabras"

Akihiro Hino Creador de «Profesor Layton»



### PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

135 puzles, algunos de ellos milenarios, perfectamente integrados en una gran historia de misterio. Atrapa desde el primer momento.

•39,95 € •1 JUGADOR



### HOTEL DUSK ROOM 512

Con una estética de cómic, la historia del expolicía de Los Angeles Kyle Hide, es un auténtico relato de novela negra que no podrás soltar hasta resolver el misterio...

•39,95 € •1 JUGADOR



### ACE ATTORNEY

La saga de abogados cuenta con 4 títulos. En ellos hay que ir a la escena del crimen, buscar pistas, administrar bien nuestras pruebas y hasta protestar en el juicio.

•39,95 € •1 JUGADOR



# Juegos de entrenamiento cerebral

El "3 en 1" definitivo para reactivar tu cerebro está en una tarjeta de DS.

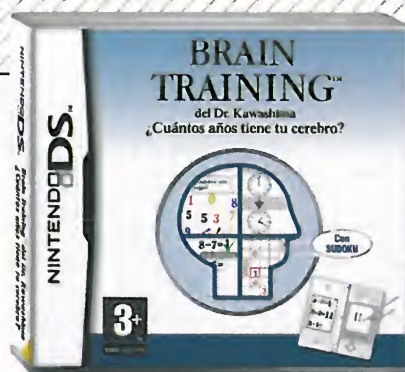
Los llamamos juegos estilo «Brain Training». Su dinámica es sencilla: te desafían a completar tests de entre tres y cinco pruebas, tras los que recibimos una puntuación, ya sea en forma de nota, "peso" o edad cerebral. Los ejercicios suelen tener todas las categorías posibles, desde las matemáticas a la lógica, pasando por actividades de habilidad visual o lectura.

Lo realmente divertido de estos tests es que los primeros suelen

dar resultados nefastos: una edad cerebral de 90 años, vamos; pero en eso consiste el reto, en picarnos para ser constantes y poder mejorar poco a poco. Ver como día a día vas "perdiendo" años de edad cerebral resulta gratificante, pero más aún es ver cómo se plasma en quehaceres diarios, como que recordemos más fácilmente cosas o que abandonemos poco a poco la calculadora. Es el fenómeno de nuestro tiempo. ¿Lo has probado ya?

“Leer, escribir y calcular suponen el primer pilar del entrenamiento cerebral”

Dr. Ryuta Kawashima Creador de «Brain Training»



## BRAIN TRAINING

Variados tests ponen a prueba la "edad" de tu cerebro. El reto hace que te piques a tope para resolver operaciones a toda velocidad, contar sílabas o memorizar palabras.

•29,95 € •1-16 JUGADORES



## MÁS BRAIN TRAINING

Sigue la misma mecánica que su primera parte, pero con ejercicios más complicados y un multijugador más desafiante. Se complementa a la perfección con la primera entrega.

•29,95 € •1-16 JUGADORES



## BIG BRAIN ACADEMY

Ejercitar el coco no tiene porqué ser algo taaaan serio. En este, las pruebas se basan en curiosos minijuegos divididos en 5 categorías, y las notas se dan en peso cerebral.

•29,95 € •1-8 JUGADORES





# Juegos de cálculo

**Resolver un buen puzzle también puede ser cosa de números.**

Aunque nunca lo hubiéramos pensado, el cálculo, las matemáticas, están siendo los divertidos protagonistas de un buen número de títulos. Y es que parece que la pantalla táctil resulta ideal para escribir resultados o resolver sudokus. En fin, que si lo tuyo son los números, o quieres mejorar tus progresos en mates, disfrutarás con estos títulos. Además, no creas que simplemente se trata de hacer cuentas, todos ellos se basan en métodos concretos que aplican estudios científicos. El abanico es tan amplio, que encontrarás un juego de cálculo a tu medida sin que importen tu edad o estilo. Nosotros hemos seleccionado estos. ¿Coinciden con tus favoritos?

“Comprobar tu propia  
mejoría diaria es una  
inyección de confianza”

**Profesor Hideo Kageyama** Autor del método de «Maths Training»



## MATHS TRAINING

Con práctica diaria, irás mejorando tu fluidez en el cálculo mental. Menos completo que «Brain Training», pero igual de efectivo y con método de profesor japonés.

•29,95 € •1-4 JUGADORES



## PICROSS

Un picross es un grupo cuadrado de casillas, repartidas en filas y columnas. Cada línea tiene adjunta una serie de números que indican cuántas casillas debes pintar y en qué orden. Pica y divierte.

•29,95 € •1-2 JUGADORES



## SUDOKU MASTER

400 sudokus diferentes, con un control muy práctico, harán que te olvides de recurrir a las últimas páginas de los periódicos. Y cuando lo hagas, los resolverás en un tris.

•29,95 € •1 JUGADOR



## DE 10 EN 10 UNA AVENTURA MATEMÁTICA

Las mates, y en especial el número 10, son la excusa de una aventura con 30 minijuegos, situada en un entorno de magia y fantasía. Muy recomendable.

•29,95 € •1-2 JUGADORES



Seleccionamos los 15 mejores

# **JUEGOS PARA ENTRENAR TU CEREBRO**

Nintendo DS se ha convertido en algo más que una consola de videojuegos. Usuarios de todo tipo la conectan a diario para jugar, mirar recetas y, cada vez más, para darle caña al cerebro. A continuación te mostramos 15 buenos juegos para pasarlo en grande mientras aprendes.



# ¡Deja de soñar!



Aprobar nunca ha sido tan fácil... ¡Ahora en DS!  
¡Tendrás el aprobado en la palma de tus manos!



Por sólo  
**29,95€**  
PVP Rec. IVA Inc.

Autoescuela Trainer es un entrenador creado para conseguir una completa preparación de cara a superar el examen teórico de conducir **Clase B1**, y tiene la ventaja de que puedes ejercitarte allá donde estés porque es tan móvil como tu Nintendo DS™!

Dos modos de aprender:  
entrenamiento  
y test oficial.

Sección Juegos  
con entretenidos  
puzles.

Admite hasta  
3 usuarios  
con estadísticas  
independientes.

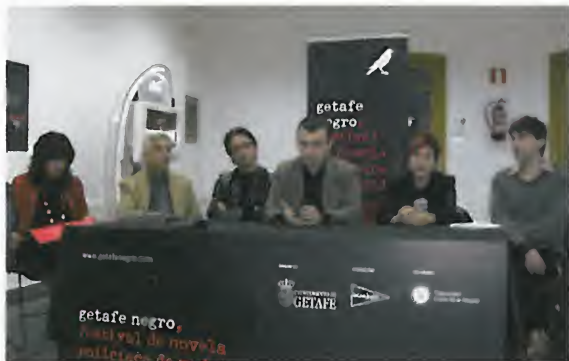


## EVENTOS GETAFE NEGRO

# ¿Qué juego habría hecho Cervantes?

Empieza a pensar que detrás de un juego hay más que un simple guión.

Durante las jornadas de Getafe Negro, un prestigioso festival de novela negra, asistimos a una mesa redonda muy interesante: cinco escritores españoles estudiaron el trasfondo narrativo de varios videojuegos y los relacionaron con obras de maestros como Chandler, Lovecraft o Heinlein. Sus conclusiones: curiosas, pero acertadas. Existen puntos en común entre la literatura con tintes "oscuros" y los juegos. Y algunos tan llamativos como relacionar 'Jason y los Argonautas' con «Okami», o «Metroid Prime» con 'Starship Troopers'.



Escritores prestigiosos como José Carlos Somoza, Lorenzo Silva o Elia Barceló estudiaron el trasfondo narrativo de algunos juegos.



Juegos como «No More Heroes» enlazan con la violencia de 'Cosecha Roja'; y «Eternal Darkness» con las obras del genial H. P. Lovecraft.

## APRENDER NINTENDO DS

# AUTOESCUELA de bolsillo en tu DS

Olvida los libros de test y enciende tu DS. El teórico es cosa de niños con este "juego".

No habrá más retrasos, «Autoescuela Trainer» llegará a tiempo para que hinquemos codos en Navidad. Ojo porque incluirá test oficiales, con mediciones de tiempo y errores, idénticos a las del examen de la DGT. ¡Sólo le faltará que te lo convaliden online! Además, traerá opciones de personalización y hasta algunos minijuegos. No te lo pierdas porque, ya sea para repasar conocimientos o para ir preparándote para el examen, seguro que le sacas muchísimo partido. Autoescuela Trainer, disponible a partir de Diciembre por 29,95 €



## LOS FANS DE NINTENDO...



## VICKY GOMEZ

“De pequeña tenía mi Game Boy Color con «Mario Bros.» y me encantaba.”

Ganó el concurso de cuatro “Fama ja bailar!”, y ahora es la imagen de «Boogie».

¿Qué te llevó a ser la imagen de un videojuego? Pues contactaron conmigo y, como el juego va de baile y es divertido, pues me gustó mucho la idea.

Oye, pero además de bailar también se canta, ¿eso también lo haces bien o...? Nada, nada, el otro día me dieron el micro para probar el juego y por poco llueve.

¿Crees que los videojuegos pueden ayudar a que más gente se anime a probar la danza? Claro que sí, ¿por qué no? Es decir, seguro que coges el juego en casa con los amigos y te vas moviendo y se te quita la vergüenza. Al final coges y, cuando llegas a la discoteca o algo, pues te pones a bailar y no te da corte. Con un poco de suerte hasta te aficionas a ir al teatro a ver baile profesional y eso.

¿A quién le recomendarías «Boogie»? Pues a todo el mundo. Porque te mueves, te lo pasas bien... ¡y encima haces ejercicio! Está muy bien que saquen juegos de baile, eso quiere decir que la danza está de moda y que cada vez interesa a más gente. En el primer «Boogie» sólo se podía cantar y mira ahora.

Una consola que incluso reconoce tus movimientos, ¿qué te pareció? Alucinante y muy divertida. Lo mejor es que resulta muy sencillo jugar y eso hace que cualquiera se atreva a intentarlo.

Y, si dependiera de ti, ¿qué juego diseñarías? Pues mira, haría un nuevo «Boogie» más especializado, con coreografías de más nivel... ¡y prepararlas! (risas).





**CASA AMÉRICA,  
MADRID, 30 DE  
NOVIEMBRE...**

Inma Shara comienza dirigiendo la orquesta de «Wii Music» y nos enamora. El escenario no es para menos: el bellissimo Salón de Música. Pero el gran atractivo era la presencia de la Ministra de Educación, que dedicó palabras elogiosas al juego y a la propia Nintendo.

## EVENTOS PRESENTACIÓN Wii MUSIC

# La Ministra sigue el ritmo de «Wii Music»

**Mercedes Cabrera, Ministra de Educación, e Inma Shara, directora de orquesta, excepcionales madrinas de «Wii Music».**

Para Mercedes Cabrera, «Wii Music es un instrumento educativo de primer orden». Palabras como éstas dan una idea de cómo Nintendo está cambiando la perspectiva de los juegos en nuestro país. Pero hubo más: «hay que vencer muchos estereotipos en relación a los juegos. Los videojuegos y la educación no están reñidos».

La ministra hablaba emocionada mientras tomaba parte activa en la presentación de «Wii Music», celebrada en la Casa América, en Madrid. Admiraba perpleja la facilidad con que se emula tocar un instrumento, sonreía ante algunas ocurrencias del juego, e incluso tuvo la oportunidad de ponerse a los mandos de la orquesta.

Quien se puso realmente a los mandos fue Inma Shara, prestigiosa directora, que también ejerció de madrina de «Wii Music». Al empezar la presentación, cogió el mando-

batuta y nos mostró cómo hay que dirigir la orquesta del juego. Lo hizo encantada porque para ella «Wii Music es una apuesta por la música clásica, que es por y para todos, y te da una paz indescriptible». Inma Shara nos habló de los valores de «Wii Music», de cómo «fomenta la superación constante, la pasión, genera valores sociales y te ayuda a superar miedos escénicos». Claro, no debe ser nada fácil ponerse frente a 50 músicos que siguen tus órdenes al dedillo, mientras, detrás, 1.000 personas están pendientes de ti.

A la Ministra le encantan los instrumentos de viento, y anhela aprender a tocarlos. «Wii Music» no le garantiza aprender, pero sí tendrá la sensación de hacerlos sonar, de variar el tiempo, el ritmo... Sí, debería poder usarse en el colegio para iniciarnos al mundo de la música.



## ➤ JUEGOS ➤ Wii Y DS

# Relajación, puzzles, paz interior... ZENSES

En el autobús, en la ópera, en casa, conecta tu DS y relájate como si estuvieras en un SPA.

Es el objetivo de «Zenses», un nuevo 'rompecabezas' en el que se mezclan desafío a la inteligencia, atractivo visual y una banda sonora relajante. Dicen sus creadores que está pensado específicamente para mujeres, así que tomad nota. Hay dos "líneas": Zenses Ocean, con puzzles inspirados en la vida acuática, el movimiento de las olas y los arrecifes de coral; y Zenses Rainforest, donde prolifera el sonido de las cataratas y los bosques y se exhiben las flores acuáticas. Sea cual sea hay 6 tipos de puzzle en cada edición, con 50 niveles por cada uno. Y lo que os espera, tras esa ambientación relajante, es una mezcla de rompecabezas con retos estilo Brain Training. Y conste, pueden llegar a irritar... si no los afrontáis con mucho ZEN... **Zenses Ocean/Rainforest está disponible en DS por 29,95 € cada edición.**



## ➤ ACTUALIDAD ➤ DS

# Vive la mejor MODA con tu Nintendo DS

Es protagonista en desfiles, se lleva con los bolsos más glamurosos y te convierte en un diseñador fashion.

Salta a la vista que la DS está de moda. Ha sido uno de los reclamos de la reciente 'Cibeles fashion week', con un memorable desfile de Francis Montesinos; se ha rebelado como el "vicio" de muchas modelos; y ahora se cuele en los bolsos más fashion. Sí, sí, la web [www.look-and-stop.com](http://www.look-and-stop.com), especializada en el alquiler de bolsos online, ha puesto en marcha una promoción genial: una DS Lite + un juego Touch Generations! con cada modelo. Así podrás combinar el bolso de Prada, Gucci o Louis Vuitton con cualquiera de los colores de la DS Lite (al menos durante el tiempo que dure el alquiler). Pero si a ti lo que te gusta es marcar tendencia, entonces mira lo que se cuece en la pantalla de tu DS. Porque hay unos cuantos juegos que te convertirán en creador. Anota estos: «Imagina ser diseñadora de moda» (39,95 €) «Imagina ser presenta tu estudio de moda» (39,95 €), «Mi academia de moda» (39,95 €) y «Fashion designer» (29,95 €).







➔ JUEGOS ➔ Wii Y DS

## Ecología para todos MY ECO PLANET

Se pueden hacer multitud de cosas para ayudar a la naturaleza. Tú, por ejemplo, puedes solidarizarte jugando.

En Generations! pensamos que el cuidado de la naturaleza hay que concienciarlo desde muy pequeños, y enseñarlo como si fuera un juego. Por eso nos parece tan interesante la propuesta de convertirlos en jóvenes veterinarios para salvar animales en peligro de extinción, o hacerles participar en una unidad de salvamento medioambiental desde sus consolas Nintendo.

### ¡HAY QUE CUIDAR NUESTRO PLANETA!

De lo primero se encarga Veterinarios al rescate (Wii y DS) con el que salvar y cuidar animales salvajes, la mayoría en peligro de extinción. Verás tortugas marinas, panteras de Florida, jirafas, pandas... ade-

más, la versión para DS tiene un fondo polémico: ¿puede ser una fábrica cercana la responsable de que los animales estén enfermando?

En Misión salvar la isla y La Patrulla del Océano (ambos para DS) nos concienciamos de la fauna marina. En el primero hay que limpiar y reciclar una hermosa isla que está siendo arrasada por la polución; en el segundo rescatamos animales marinos heridos o enfermos, con especies tan amenazados como la tortuga verde. Debemos construir un refugio ecológico, nadar con ellos y comunicarnos por el micro de la DS.

MY ECO PLANET está disponible en noviembre para Wii y DS.



**Veterinarios al rescate** conciencia de lo importante que es proteger animales en peligro de extinción.



**Misión salvar la isla** te invita a limpiar y reciclar la basura de una hermosa isla.



### PREGUNTAMOS AL EXPERTO



**Juan Carlos del Olmo** CEO de Adena en España.

“Proponen a niños y jóvenes pasar a la acción en defensa del planeta”

### ¿Qué valores ecológicos se transmiten con estos juegos?

Nos parece una gran iniciativa. Nuestro planeta se encuentra realmente en apuros. La responsabilidad de defenderlo y cuidarlo es de todos. Estos juegos pretenden entretener y divertir fomentando el amor a la naturaleza, el consumo responsable, el respeto y la compasión con los animales.

### ¿Cómo ayudan los juegos a difundir estos valores?

Los videojuegos ofrecen una vía nueva de formar y educar divirtiendo a los niños, usando un lenguaje y unos códigos que conectan rápidamente con ellos.

### ¿Cómo sería el juego perfecto 100% verde?

Adoptar y cuidar un animal abandonado o bien una charca, un bote y una lupa. Pero en el mundo de hoy esto no siempre es posible y juegos como Planet Rescue son una excelente opción ya que sus diseñadores en todo momento han pretendido divertir, educar, sensibilizar y enseñar a los niños que pueden y deben pasar a la acción por el Planeta en el que van a crecer y vivir.







## EDITORIAL

# Wii Music conquista el mundo del arte... y de la política



**Juan Carlos García**  
Director de Nintendo Acción

En la presentación de Wii Music, la Ministra de Educación felicitó a Nintendo por su labor educativa y les deseó que siguieran en esa línea. A todos nos recorrió el mismo gozo al oír tanto elogio de las altas instancias políticas. A la Ministra le convenció lo que vio, le interesó. Habló de los clichés que han tenido los videojuegos y aseguró que trabajaría para estrechar las distancias entre la vida escolar (de las aulas) y la vida de los escolares (con su ocio electrónico). Juegos como Wii Music dejan un inmejorable sabor de boca. Te ves tocando el piano sin saber solfeo, interpretando a tu gusto; y eso impone. Tanto como ver a Inma Shara dirigiendo la orquesta filarmónica de Wii, batuta en mano, rostro serio y exigente. Lo bordó. Y todavía temía que "sus" músicos se enfadaran si lo hacía mal. En fin, como hizo la Ministra, nuestra enhorabuena a Nintendo.

## Contenidos!



### IDEAS!

Este mes, moda y ecología se adueña de nuestras ideas.

- Eco Planet
- Moda
- Wii Music
- Getafe Negro
- Autoescuela

página 4



### EN! PORTADA

## JUEGOS "ROMPECOCOS"

Una selección de los 15 mejores juegos para pensar, entrenar el cerebro y divertirse con DS.

página 9

### EN! JUEGO

Avalancha de títulos Generations para celebrar... la Navidad.

- Unsolved Crimes
- Futbolín
- Rhythm'n Notes
- Eco Planet
- Subbuteo
- ¡A Cocinar!



página 14



## 5 COSAS QUE HE APRENDIDO CON MI DS

### 1. Vocabulario

Con «Mi experto en Vocabulario» podemos ampliar nuestro diccionario particular para que ninguna palabra nos vuelva a sonar rara. Pero es que, además, hay algunos juegos como «Hotel Dusk» o «Profesor Layton» que son toda una novela... y leerse un buen libro siempre ayuda.

### El pizzero

Thank you so much! I'm so hungry. I've been really waiting for this pizza!

¡Mil gracias! Tengo mucha hambre. He estado esperando esta pizza con toda mi alma.



### 2. Idiomas

Gracias a los «English Training» y «Practise English», usuarios de todas las edades se han puesto las pilas en inglés. Si a eso le sumas lo que aprendimos con los «Mind your Language» y «Mi experto en...» ¡la DS es toda una escuela de idiomas!



### 3. A cocinar

Menudo recetario que incluye «Cocina Conmigo». Cómo nos anima a meternos en los fogones con videos, explicaciones, trucos...

### 4. A conducir

Con el nuevo «Autoescuela Trainer», aprobar el teórico a la primera será coser y cantar.

### 5. Algo de matemáticas

Gracias a «Maths Training» y «De Diez en Diez», tengas la edad que tengas llegarás a ser un auténtico Pitágoras... sin calculadora.





# Wii Music



## ¡Ponte en sintonía con tu lado musical!

¡Libera el músico que hay en ti con Wii Music! Podrás escoger entre más de 60 instrumentos y tocar junto a tu familia y amigos, realizando los movimientos correctos con el mando de Wii y el Nunchuk. Reinterpreta más de 50 canciones famosas en tu propio estilo y aprende lo básico de teoría musical mientras juegas acompañado. ¡Aunque nunca hayas tocado un instrumento antes, Wii Music sacará al maestro que llevas dentro!



### 1. Comparte tus creaciones



Wii Music te da la oportunidad de juntarte con hasta cuatro personas para crear un sonido único y personal. A través de la conexión Wi-Fi de Nintendo podrás compartir vuestras actuaciones privadas con otros usuarios de Wii, ¡veréis que vuestras creaciones tienen la audiencia que se merece!

### 2. Toca a tu aire



Expresa tus gustos musicales reinterpretando más de 50 canciones con un montón de instrumentos diferentes. Dale un toque personal a tu pieza clásica favorita o transforma el rock en algo más tranquilo formando parte de un cuarteto de cuerda. ¡Con el Mando de Wii y el Nunchuk podrás tocar como quieras!

### 3. Escucha y aprende



Además de invitarte a descubrir tu lado creativo, Wii Music te enseñará a ti y a tu familia la teoría fundamental de la música. Entrena tu oído con divertidos desafíos y descubre más sobre la composición musical antes de subir al escenario, ¡se notará todo lo que has aprendido!



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

# Nintendo®

G E N E R A T I O N S !

MY ECO PLANET  
**ECOLOGÍA**  
**PARA**  
**TODOS**

LA MINISTRA  
DE EDUCACIÓN  
**PRESENTA**  
**Wii MUSIC**

EN JUEGO!  
**UNSOLVED**  
**CRIMES**



# PIENSA, JUEGA Y... DIVIÉRTETE

15 juegos de Nintendo DS para 'romperse' el coco